

# Rancang Bangun *Prototype* Sistem Informasi *Membership Gym* Berbasis *Website*

Willy Adam<sup>1\*)</sup>, Zaenal Mutaqin Subekti<sup>2</sup>, Ramdani<sup>3</sup>, Mami Maryati<sup>4</sup>, Widyawati<sup>5</sup>  
Sekar Wulandari<sup>6</sup>, Andyani Indah Primadayanti<sup>7</sup>

<sup>1</sup>Program Studi Manajemen Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Digital, Universitas Bani Saleh, Bekasi

<sup>2</sup>Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Digital, Universitas Bani Saleh, Bekasi

<sup>3</sup>Program Studi Teknik Komputer, Fakultas Teknologi Informasi dan Digital, Universitas Bani Saleh, Bekasi

<sup>4</sup>Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Digital, Universitas Bani Saleh, Bekasi

<sup>5</sup>Program Studi Manajemen Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Digital, Universitas Bani Saleh, Bekasi

<sup>5</sup>Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi dan Digital, Universitas Bani Saleh, Bekasi

<sup>5</sup>Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi dan Digital, Universitas Bani Saleh, Bekasi

email: <sup>1</sup>[adamwilly184@gmail.com](mailto:adamwilly184@gmail.com), <sup>2</sup>[zaenalms@ubs.ac.id](mailto:zaenalms@ubs.ac.id), <sup>3</sup>[ramdani@ubs.ac.id](mailto:ramdani@ubs.ac.id), <sup>4</sup>[mamimaryati@gmail.com](mailto:mamimaryati@gmail.com)

<sup>5</sup>[widiyawati@gmail.com](mailto:widiyawati@gmail.com), <sup>6</sup>[sekar@ubs.ac.id](mailto:sekar@ubs.ac.id), <sup>7</sup>[andyaniindah05@gmail.com](mailto:andyaniindah05@gmail.com)

**Abstract** Sport is an applied science that is affected by the existence of technology to support sports activities. Many new innovations in the development of technology are extensive in various disciplines. Fitness center or commonly called Gym is one of the sports places that some people visit. At the Natural Fitness Center there are obstacles in this company that are still very conventional, for example in payment transactions, member renewals, registration or member data collection takes a long time to process. For payments still using cash or cash, registration there is also still using Microsoft Excel so it takes a long time if there are customers who want to register for membership. Prototype method is a system development method where the results of the analysis of each part of the system are directly applied to a model without waiting for the entire system to be completed. The results obtained in this study are a Website-based membership information system that is expected to help the manager in facilitating membership administration quickly.

**Abstrak** Olahraga merupakan ilmu terapan yang terpengaruh oleh adanya teknologi untuk mendukung aktivitas olahraga. Banyak inovasi baru dalam perkembangan teknologi yang luas diberbagai macam disiplin ilmu. Tempat fitness atau biasa juga disebut Gym adalah salah satu tempat olahraga yang sebagian orang kunjungi. Pada Natural Fitness Center terdapat kendala pada perusahaan ini masih sangat konvensional, misalnya dalam transaksi pembayaran, perpanjangan Member, pendaftaran atau pendataan Member membutuhkan waktu yang lama dalam prosesnya. Untuk pembayaran masih menggunakan cash atau tunai, pendaftaran disana juga masih menggunakan microsoft excel sehingga membutuhkan waktu yang lama jika ada customer yang ingin melakukan pendaftaran Membership. Metode Prototype merupakan metode pengembangan sistem dimana hasil analisa perbagian sistem langsung diterapkan kedalam sebuah model tanpa menunggu seluruh sistem selesai. Hasil yang diperoleh dalam penelitian ini adalah sistem informasi Membership berbasis Website yang diharapkan dapat membantu pihak pengelola dalam mempermudah administrasi Membership dengan cepat.

**Kata Kunci** – Metode Prototype, Sistem Informasi, Membership, Olahraga dan Payment Gateway.

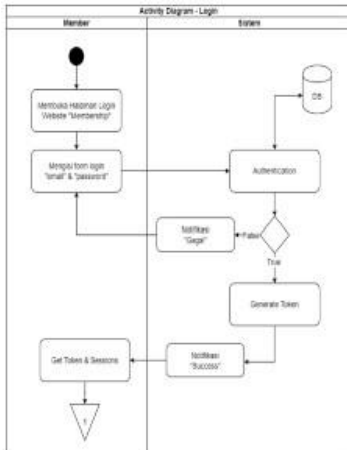
## I. PENDAHULUAN

Banyak inovasi baru dalam perkembangan teknologi yang luas diberbagai macam disiplin ilmu. Tempat fitness atau biasa juga disebut *Gym* adalah salah satu tempat olahraga yang sebagian orang kunjungi. Salah satu karakteristik dari masyarakat di kota besar adalah adanya keinginan untuk hidup sehat dengan berolahraga pada pusat kebugaran yang mempunyai fasilitas olahraga yang lengkap dan alat yang memadai. Seiring berjalannya waktu pemilik usaha yang bergerak dalam bidang kebugaran memerlukan adanya sistem *Membership* untuk memudahkan para anggota *Member* dalam memperpanjang kartu *Member* dan memudahkan administrasi lainnya sehingga tidak harus selalu datang ke tempat fitness tersebut.

Natural Fitness Center adalah salah satu tempat usaha yang bergerak dalam bidang kebugaran. Namun pada Natural Fitness Center terdapat beberapa kendala dalam administrasi seperti misalnya transaksi pembayaran, perpanjangan Member, pendaftaran atau pendataan *Member* yang masih manual[1][2]. Kesulitan untuk pembayaran masih menggunakan cash atau tunai, sedangkan untuk pendaftaran di *Gym* Natural Fitness Center masih menggunakan *microsoft excel*, calon *member* juga diberi formulir untuk mengisi data diri dan memilih paket yang tersedia pada formulir pengajuan pendaftaran tersebut sehingga membutuhkan waktu yang lama jika ada customer yang ingin melakukan pendaftaran *Membership*[3][4]. Kesulitan lainnya dalam perpanjangan *Member* harus *offline* datang langsung ke tempat *Gym*[5] sehingga membuat *customer Member* membutuhkan waktu yang lama dalam melakukan proses perpanjangan *Member*. Disana juga belum adanya laporan rekapitulasi penambahan *Member* baru sehingga pemilik kesulitan dalam mengetahui jumlah *Member* yang bertambah setiap bulannya secara terkomputerisasi[6].

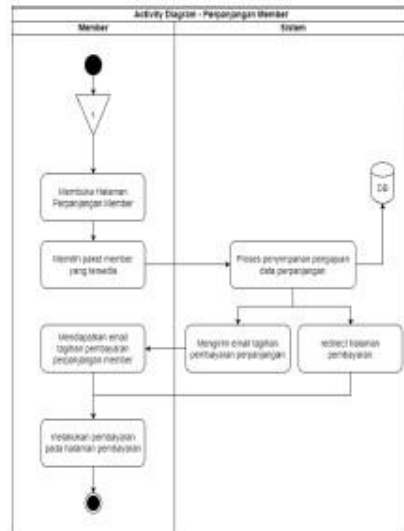


Activity Login Member



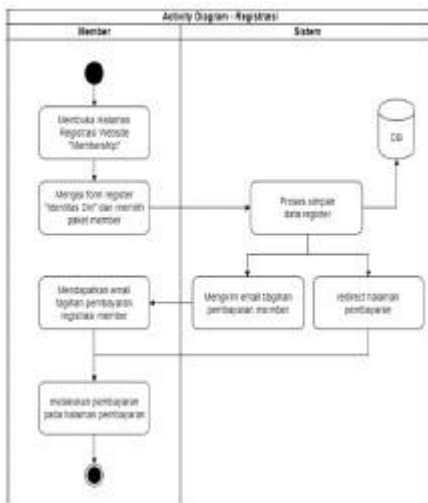
Gambar 5 Activity Diagram Login Member

Activity Perpanjang Membership



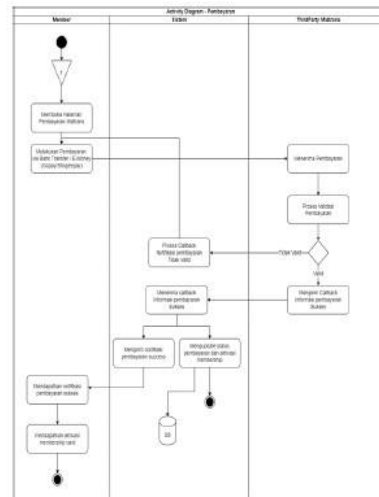
Gambar Activity 8. Perpanjang Membership

Activity Register



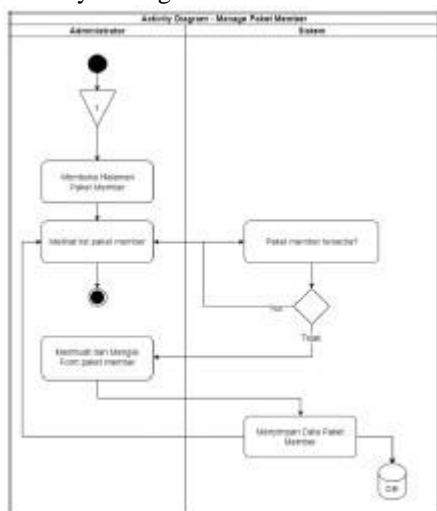
Gambar 6 Activity Diagram Login Member

Activity Pembayaran



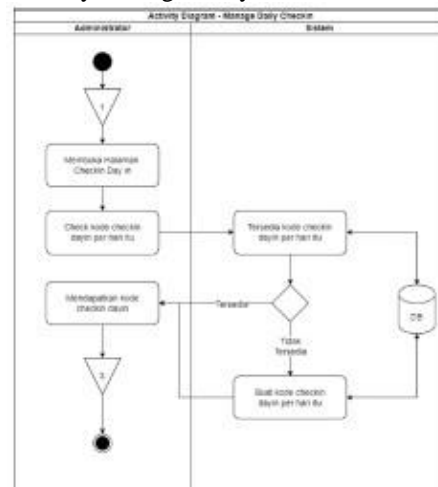
Gambar 9. Activity Pembayaran

Activity Manage Paket Member



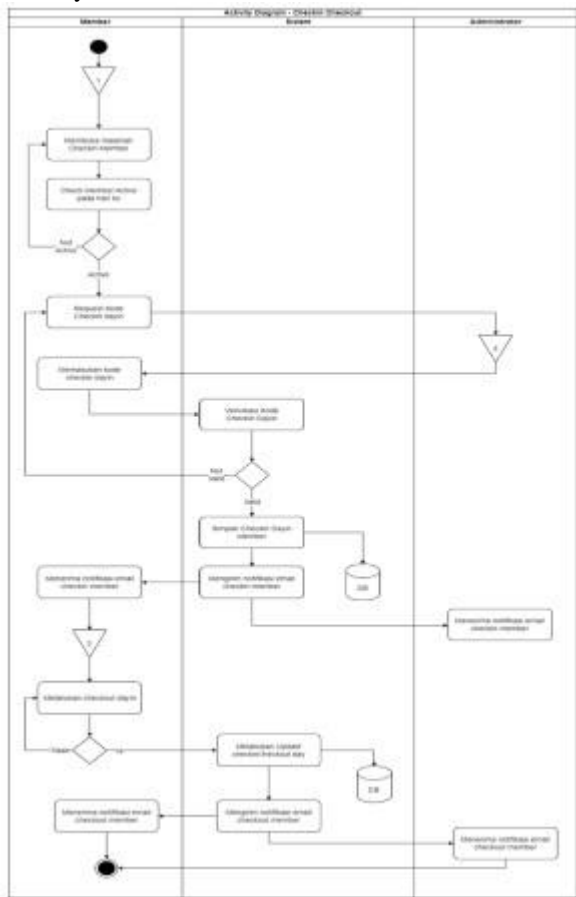
Gambar 7. Activity Manage Paket Member

Activity Manage Daily Checkin



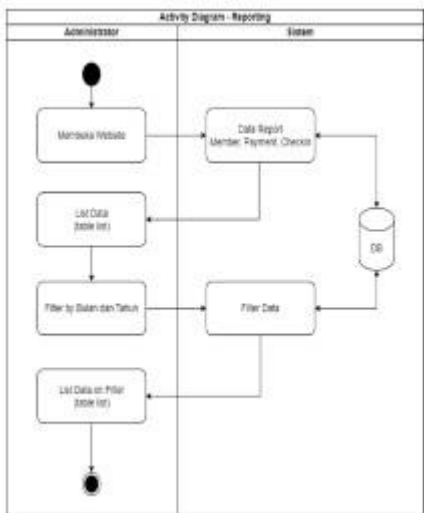
Gambar 10. Activity Manage Daily Checkin

Activity Checkin dan Checkout Member



Gambar 11. Activity Chekin dan Checkout Member

Activity All Reporting

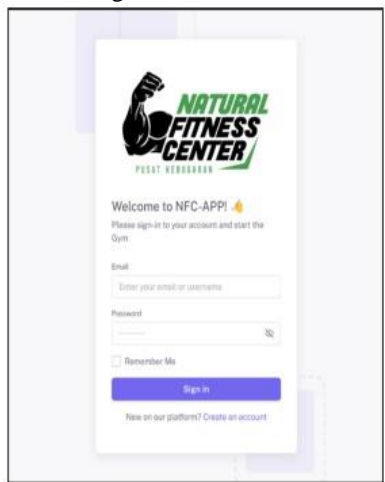


Gambar 12. Activity All Reporting

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut ini adalah hasil design interface dari sistem Membership Gym pada perusahaan Natural Fitness Center. Dimana Setiap user harus melakukan Login terlebih dahulu untuk memasuki home page utama dalam system :

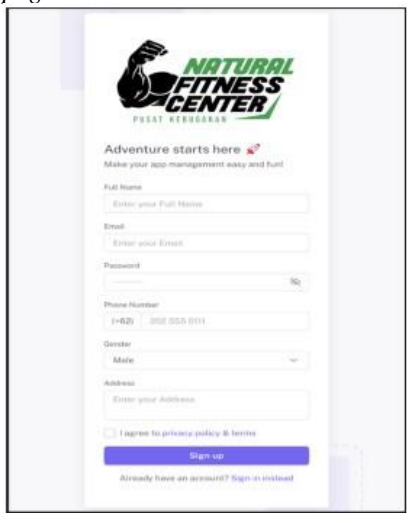
a. Menu Login



Gambar 13. Menu Login

b. Menu Register

Calon *member* harus mendaftarkan dirinya terlebih dahulu sebelum menjadi *member* dan mendapatkan halaman *home page*.



Gambar 14. Menu Register

Setelah user sudah melakukan *Login*, maka akan di tampilkan halaman *home page* spada menu dashboard sebagai berikut :



Gambar 15. Menu Home page

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang dilakukan oleh dapat menyimpulkan bahwa : Aplikasi Pembuatan Membership Gym yang dirancang dan dibangun dengan menggunakan Metode Prototype dapat membantu pihak Gym dalam mengembangkan pelayanan dan Aplikasi Pembuatan

Membership Gym berbasis Website mempermudah pengguna dalam melakukan pendaftaran atau perpanjangan Member.

#### UCAPAN TERIMA KASIH

Kami mengucapkan rasa syukur dan terima kasih kepada Universitas Bani Saleh atas dukungan pada penelitian yang telah kami lakukan dan lokasi gym sebagai bahan tempat lokasi penelitian. Bantuan ini memungkinkan bagi kami dapat melaksanakan penelitian dengan baik, mengembangkan wawasan akademik, serta memberikan kontribusi nyata dalam bidang yang kami teliti. Kami juga berterima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu, baik dalam bentuk saran, dukungan teknis, maupun motivasi selama proses penelitian ini berlangsung. Semoga hasil dari penelitian ini dapat bermanfaat bagi kemajuan ilmu pengetahuan serta memberikan dampak positif bagi masyarakat.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. C. Kirana, S. Abidah, and R. Ripaidi, "Model Aplikasi Sistem Pelayanan Pada Gym," *Jutisi J. Ilm. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 11, no. 3, p. 883, 2023, doi: 10.35889/jutisi.v11i3.1140.
- [2] R. Ramadhana, F. Pradana, and A. Arwan, "Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Member Fitness dan Kebutuhan Nutrisi Member serta Pemantauan Perkembangan Usaha berbasis Website (Studi Kasus: Executive Gym, Kota Cilegon)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. e-ISSN*, vol. 2548, no. 12, p. 964X, 2021.
- [3] B. D. Setiawan, R. Avrizal, and S. Suaedah, "Perancangan Sistem Aplikasi Gym Member Berbasis Android," *JRKT (Jurnal Rekayasa Komputasi Ter.)*, vol. 3, no. 02, pp. 88–95, 2023, doi: 10.30998/jrkt.v3i02.8600.
- [4] D. F. Ramdhani and B. Subaeki, "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Member Gym Berbasis Website (Studi Kasus: Galby Gym Padalarang)," *Pros. Semin. Sos. Polit. Bisnis, Akunt. dan Tek.*, vol. 4, p. 258, 2022, doi: 10.32897/sobat.2022.4.0.1931.
- [5] E. Indah, H. Saputri, I. Hariadi, N. R. Fadhli, and P. Widiawati, "Jurnal Kejaora : Jurnal Kesehatan Jasmani dan Olah Raga Kualitas Layanan terhadap Member Gym Perempuan di Fitness Zone Malang," vol. 9, no. November, pp. 170–177, 2024.
- [6] M. Ridwan and Z. Halim, "Perancangan Sistem Informasi Fasilitas Fitness Gym Berbasis Website Menggunakan Codeigniter," *Media Online*, vol. 4, no. 1, pp. 601–609, 2023, doi: 10.30865/klik.v4i1.1039.
- [7] F. N. Al Hamzah, "Sistem Informasi Pada Bursa Kerja Khusus Smk Muhammadiyah 1 Pematang Berbasis Website," *Power Elektron. J. Orang Elektro*, vol. 13, no. 2, pp. 237–239, 2024, doi: 10.30591/polektr.v13i2.6716.
- [8] R. Budi Agung, S. Wulandari, R. Rahmawati Rahayu, and A. Putra Pratama, "Rancang Bangun Sistem Informasi Booking Online Jasa Servis Sepeda Motor Dan Spare Part Pada Cv. Abadi Jaya Service," *J. Teknol. Inf. dan Digit.*, vol. 1, no. 1, pp. 19–30, 2024, [Online]. Available: <https://banisalehjurnal.ubs.ac.id/index.php/tridi/article/view/3>
- [9] M. Nababan, Kevin, and A. Wijaya, "Perancangan

- Aplikasi Member Fitness Berbasis Android Menggunakan App Inventory," *J. Mantik Penusa*, vol. 3, no. 2, pp. 82–87, 2019.
- [10] Z. M. Subekti, A. Fikri, A. Fadil, and H. Nugroho, "Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD Rancang Bangun Dashboard Iuran Bulanan Lingkup Rukun Tetangga ( RT ) Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD," vol. 5, no. Rw 17, pp. 256–268, 2022.
  - [11] Z. M. Subekti *et al.*, "RANCANG BANGUN INFRASTRUKTUR WEB SERVER," vol. 2, no. 1, pp. 144–151, 2024.