

DATA ADMINISTRATOR KAWAN RELOAD BERBASIS WEB MENGGUNAKAN DREAMWEAVER 2004 DAN WAMP

Adi Khusar Fatoni, Arfan Haqiqi Sulasmor, Miftakhul Huda
Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama
Jln. Mataram No. 9 Tegal
Telp/Fax (0283) 352000

ABSTRAK

Kawan_Reload adalah *Server* pengisian pulsa aman, termurah dan terpercaya. Kami berawal dari toko *counter* biasa yang bernama Kalipucang Cell pada tahun 2004. Seiring berkembangnya teknologi dan situasi, kami mencoba beranjak ke pengelolaan *server* pulsa yang dimulai tahun 2013. Selama perjalanan kami selalu menerima saran dan kritik dari mitra kami dengan senang hati. Sehingga sedikit demi sedikit kami memperbaiki kekurangan dan kelemahan sistem.

Kata Kunci : *Data Administrator Kawan Reload Berbasis Web Menggunakan Dreamweaver 2004 Dan Wamp*

1. Pendahuluan

Kebutuhan manusia yang selalu bertambah menuntut kinerja yang semakin cepat dan praktis. Melihat permasalahan ini para ilmuwan mencoba mengatasinya dengan menciptakan sebuah Teknologi yang bias membantu pekerjaan manusia yaitu komputer.

Perkembangan komputer sendiri sangat pesat seiring dengan banyaknya kebutuhan manusia dan kepentingan dari sebuah perusahaan, lembaga instansi atau lembaga pendidikan.

Kawan Reload merupakan *server* pulsa multi all operator yang ada di Indonesia yang, dan selalu *online* 24 jam. Layanan produk *server* Kawan Reload melayani isi pulsa untuk semua provier operator pulsa GSM maupun CDMA seperti : Indosat, Telkomsel, XL, Smartfrend.

Pada saat ini Kawan Reload mengalami berbagai masalah dengan perekapan data *customer*, karena untuk pengolahan data yang digunakan belum menggunakan *system* pengolahan data yang berbasis *web*, dimana pada perekapan yang sebelumnya data terkadang hilang karena terdeteksi virus oleh anti virus.

Atas dasar pertimbangan itu, maka dibuat data administrator kawan reload berbasis web menggunakan Dreamweaver 2004 dan wamp. Pengambilan judul ini diharapkan dapat membantu Kawan Reload dalam proses pengolahan data.

2. Landasan Teori

Dalam bab ini menjelaskan landasan teori yang digunakan dalam penyelesaian Penelitian yaitu pembuatan Data *Administrator Kawan Reload Menggunakan Macromedia Dreamweaver 2004 dan Wamp*, tabel *identifikasi, contex diagram, hirarchy chart, dfd, flowchart, erd*.

3. Metode Penelitian

Observasi pengumpulan data yang didapatkan secara langsung untuk menghasilkan *website* sebagai pengolahan data rekap admin KAWAN RELOAD Menggunakan *Macromedia Dreamweaver 2004 dan WAMP*. Dalam hal ini data yang didapatkan secara wawancara kepada pimpinan kantor.

4. Hasil dan Analisa Analisa dan Perancangan

Dalam penelitian ini untuk membuat Penelitian memerlukan alat penelitian. Alat penelitian yang digunakan ada 2 macam yaitu berupa perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

Hardware merupakan kebutuhan yang paling penting dalam proses pembuatan *website* menggunakan *Adobe Dreamweaver 2004*. *Requirement hardware* yang dibutuhkan paling utama adalah *Personal Computer (PC)* dengan spesifikasi sebagai berikut :

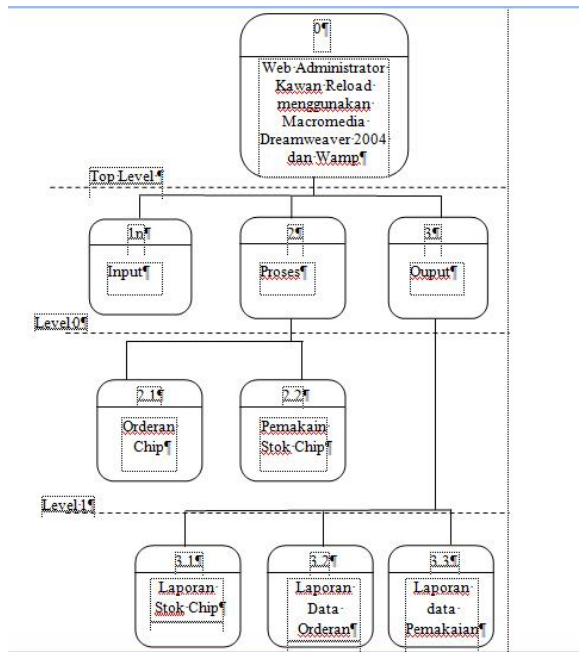
1. *Processor Intel® Core™ i3-2328M CPU @2.20 GHz 2.20 GHz.*
2. *Memory 2.00 GB*
3. *Harddisk 500 GB*
4. *VGA 1 GB*

5. Modem ADSL TP-link TD W8951ND

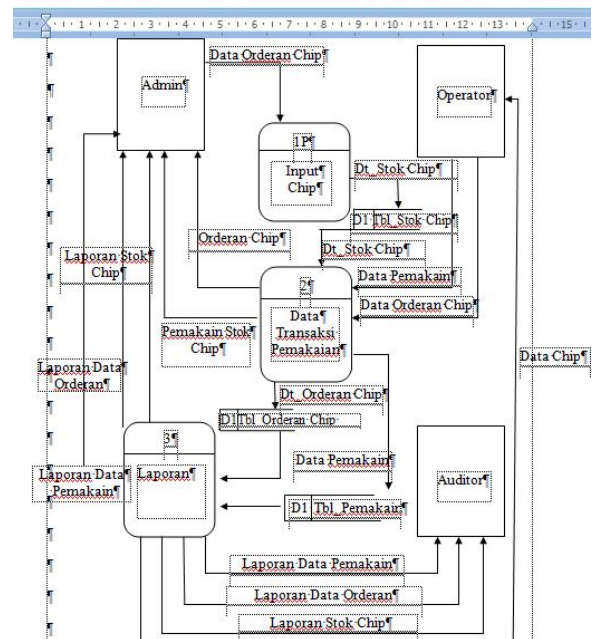
Software yang dibutuhkan dalam pembuatan website ini, antara lain sebagai berikut :

1. Sistem Operasi (Windows7)
2. Dreamweaver 2004
3. PHP
4. Web server (Wampserver)
5. Adobe Photoshop Cs3
6. Mozilla

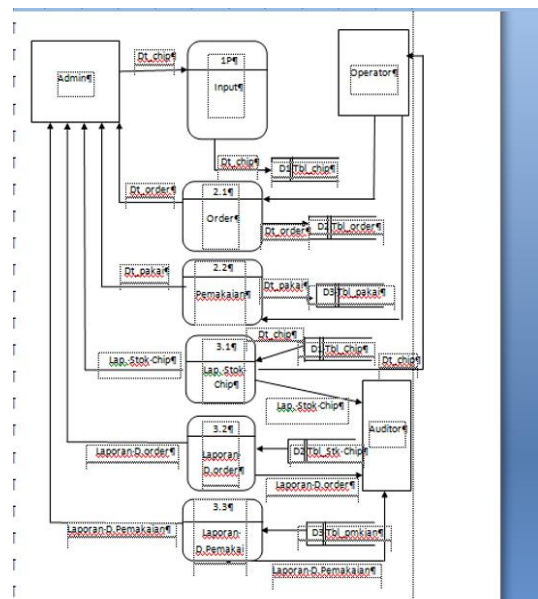
Dalam pembuatan Data Administrator Kawan Reload Berbasis Web menggunakan Dreamweaver 2004 Dan Wamp,.Berikut rancangan Aplikasi Pembayaran SPP dan Daftar Ulang menggunakan Context Diagram:



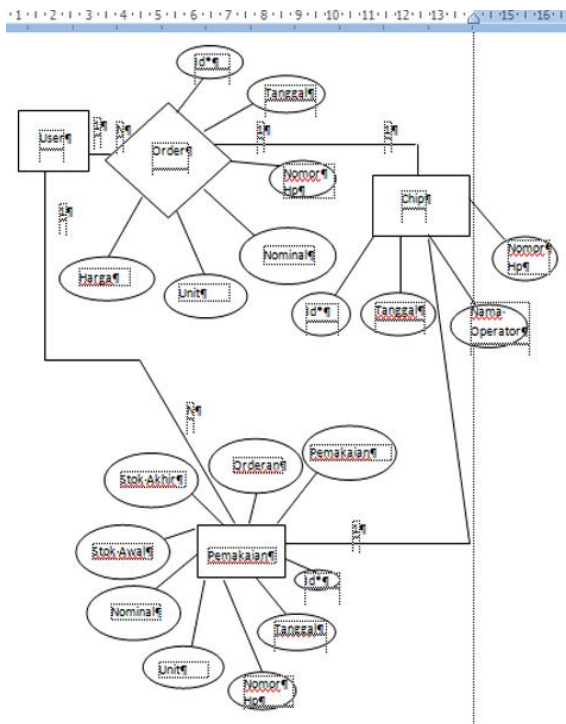
Gambar 1. Context Diagram



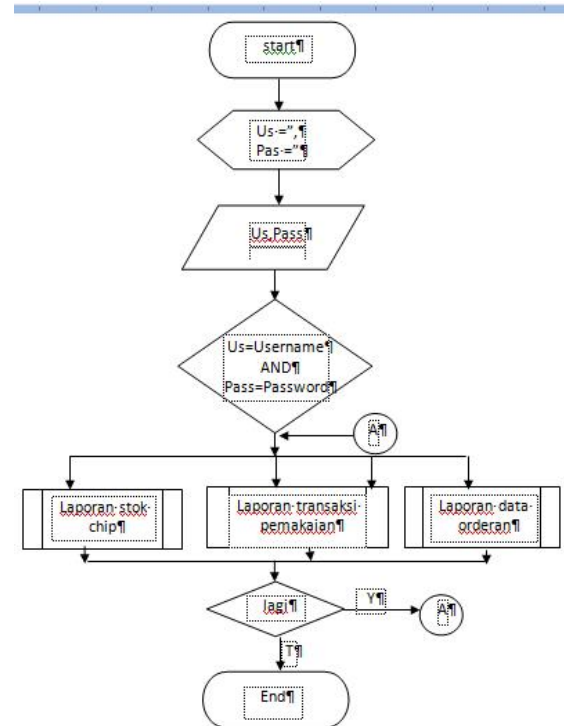
Gambar 2. Hirarchy Chart



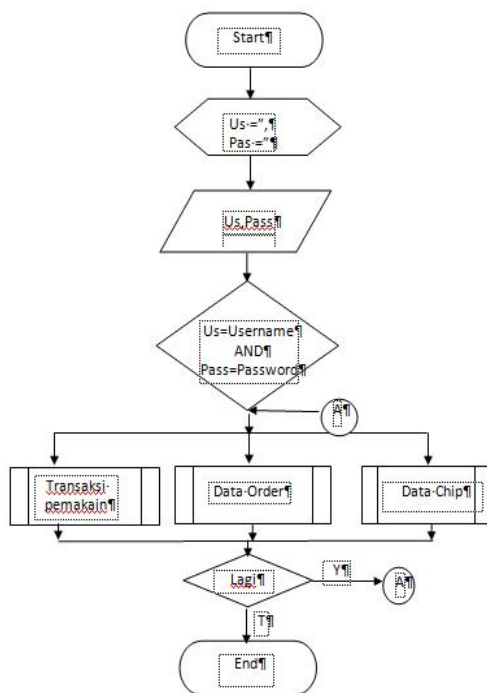
Gambar 3. Dfd Level 1



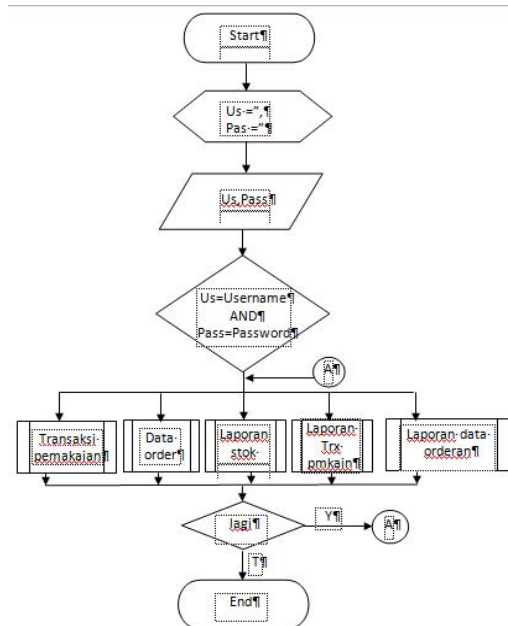
Gambar 4. ERD



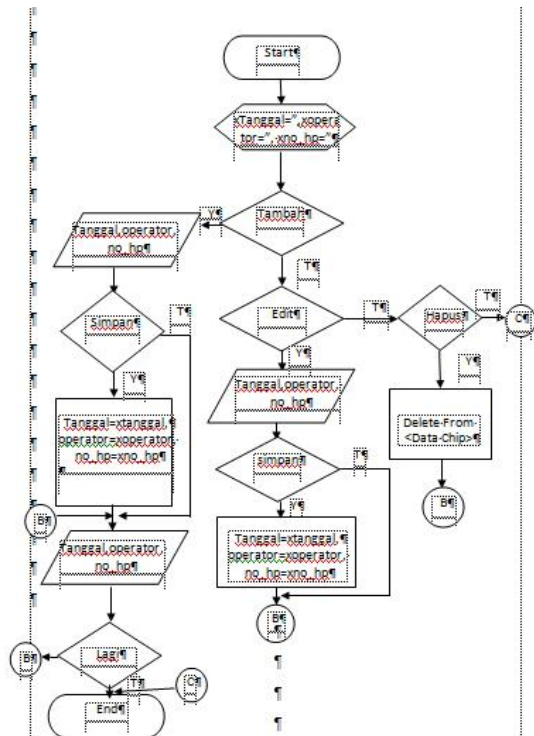
Gambar 6. Flowchart Auditor



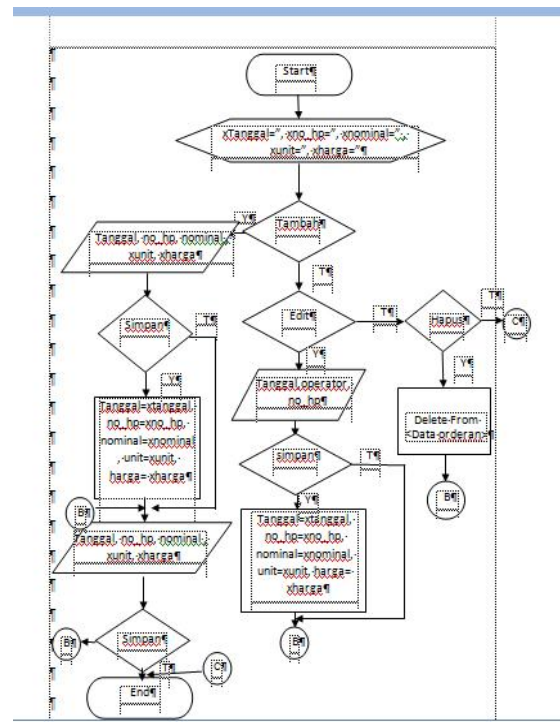
Gambar 5. Flowchart Operator



Gambar 7. Flowchart Admin



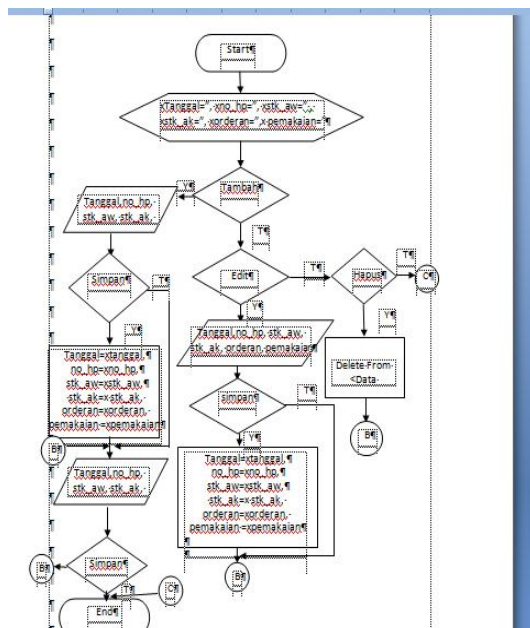
Gambar 8. *Flowchat* Data Chip



Gambar 11. *Flowchart* Orderan

Hasil dan Implementasi

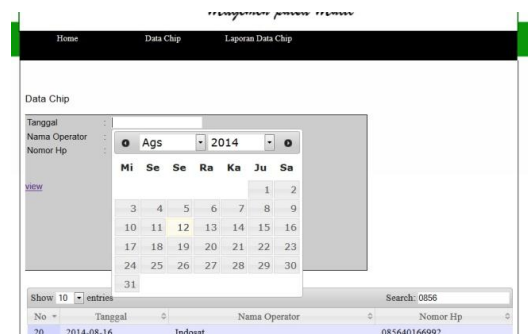
Berikut merupakan hasil implementasi dari Data Administrator Kawan Reload Berbasis Web Menggunakan Dreamweaver 2004 Dan Wamp



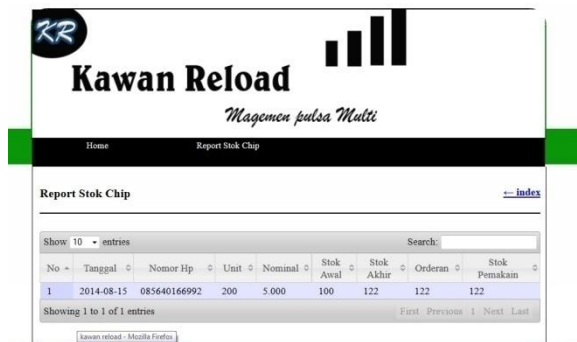
Gambar 10. *Flowchart* Pemakaian



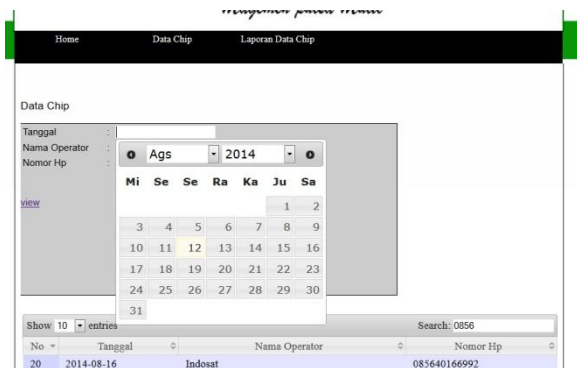
Gambar 12. Tampilan *Menu Home*



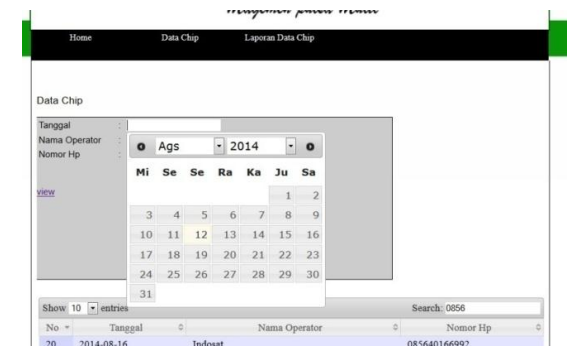
Gambar 13. Tampilan *Data Chip*



Gambar 14 Tampilan Data Pemakaian



Gambar 15. Laporan data Chip



Gambar 16. Tampilan Report Stok Chip



Gambar 17. Tampilan Data Order



Gambar 18. Tampilan Login

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan sistem sebagaimana dipaparkan dalam hasil uraian bab-bab sebelumnya permasalahan pokok yang dibahas pada Penelitian ini adalah bagaimana membangun data administrator yang berbasis web pada Kawan reload dengan menggunakan Dreamweaver 2004 dan Wamp sehingga memudahkan dalam pengolahan data.

6. Daftar Pustaka

- [1] Kadir, Abdul 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. ED. I. Penerbit ANDI : Yogyakarta.
- [2] Kristanto, Harianto. 2004. *Konsep dan Perancangan Database*. Yogyakarta: Andi
- [3] Madcoms 2009. *Langsung Bisa Membangun Website Profesional dengan Adobe CS4, PHP, MySQL*. ED. I. Penerbit ANDI : Madiun
- [4] Nugroho. Bunafit. 2008 *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX (6, 7, 2004) dan 8*.
- [5] Sulasmoro, Arfan Haqiqi. 2010. *Modul Algoritma dan Pemrograman*. Tegal: Politeknik Harapan Bersama
- [6] Tim Dosen **Politeknik** Harapan Bersama Tegal, 2013, **Buku Bimbingan PENELITIAN (TA)**, Politeknik Harapan Bersama, Tegal.

