

E-COMMERCE TOKO PERINTIS MODE GUNA MEJASEM KABUPATEN TEGAL

Yeni Rosita, Rais, Yerri Febrian

Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama

Jln. Mataram No. 9 Tegal

Telp/Fax (0283) 352000

ABSTRAK

E-commerce merupakan aplikasi perdagangan barang atau jasa berbasis *web* melalui media *internet*. Toko Perintis Mode Guna "PMG" saat ini dalam melakukan proses jual beli masih mengharuskan pembeli dan penjual bertatap muka secara langsung. *E-commerce* atau yang lebih dikenal dengan toko *online* memberikan kemudahan dalam melakukan proses jual beli sehingga transaksi jual beli menjadi lebih efektif dan efisien. Metode yang digunakan adalah metode pengumpulan data yaitu observasi, interview atau tanya jawab secara langsung kepada nara sumber yang terpercaya. Perancangan dilakukan dengan cara membuat *UML (Unified Modelling Language)*. Program dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *database MySQL*. Hasil yang dicapai dalam pembuatan *e-commerce* ini adalah mempermudah proses transaksi jual beli tanpa terikat waktu dan tempat. Dengan adanya *e-commerce* ini pemilik toko dimudahkan dalam memperbaharui informasi mengenai produk yang dijual dan dapat sekaligus meningkatkan penjualan. Pembeli dimudahkan dalam dalam mendapatkan informasi produk yang ditawarkan dan pembeli bisa membeli produk tersebut setiap saat. Kesimpulan dengan adanya *e-commerce* ini adalah untuk memudahkan transaksi jual beli antara pemilik toko dan pembeli, serta memudahkan pemilik toko dalam memperbaharui informasi sehingga dengan adanya *e-commerce* omset penjualan akan meningkat.

Kata Kunci: *E-commerce, website, database MySQL, PHP.*

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi dalam era globalisasi saat ini tumbuh dengan sangat pesat. Perkembangan teknologi informasi saat ini memberi berbagai keuntungan dan kemudahan bagi manusia di abad ini. Berbagai aspek kehidupan dan kegiatan memerlukan adanya teknologi informasi untuk menunjang kebutuhan mereka masing-masing. Dalam dunia usaha khususnya pemasaran, *internet* merupakan salah satu teknologi informasi media pemasaran yang bersifat global. Dan suatu informasi dapat secara mudah dan cepat untuk disebarluaskan dan diperoleh, hal ini memungkinkan para pengusaha menggunakan teknologi *internet* sebagai media bisnis.

Penerapan bisnis melalui *internet* antara lain adalah *e-commerce, e-business, e-banking* dan *e-learning*. *E-commerce* merupakan aplikasi perdagangan barang atau jasa berbasis *web* melalui *internet*. Melalui *e-commerce* atau yang lebih dikenal dengan toko *online* ini memberikan kemudahan pembeli untuk *mereview* produk bahkan sekaligus membeli melalui *online*.

Tujuan yang hendak dicapai dalam pembuatan *e-commerce* Toko Perintis Mode Guna ini adalah:

1. Mengenalkan toko Perintis Mode Guna kemasyarakat luas khususnya diluar Kabupaten Tegal.
2. Memanfaatkan teknologi *website* sebagai tempat sarana penjualan *online*.
3. Mempermudah konsumen dalam mendapatkan informasi dan barang yang ditawarkan pada toko Perintis Mode Guna ini.
4. Mempermudah pengelola untuk memperbaharui informasi.

2. Landasan Teori

Dalam bab ini menjelaskan landasan teori yang digunakan dalam penyelesaian Penelitian yaitu jual beli *online, xampp, php, css, mysql, usecase diagram, activity diagram class diagram, sequence diagram*.

3. Metode Penelitian

Observasi adalah pengumpulan semua data secara langsung dari objek penelitian dalam hal ini pimpinan Toko Perintis Mode Guna. Sebagai objek penelitian untuk mendapatkan data yang nantinya dapat dijadikan acuan untuk pembuatan *e-commerce*

4. Hasil dan Analisa Analisa dan Perancangan

Pada perancangan *E-commerce* Toko Perintis Mode Guna Mejasem Kabupaten Tegal dibutuhkan beberapa perangkat agar perancangan *website* yang dibuat dapat berjalan dengan baik.

a. Perangkat Keras (*Hardware*)

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan *E-commerce* Toko Perintis Mode Guna Mejasem Kabupaten Tegal adalah sebagai berikut:

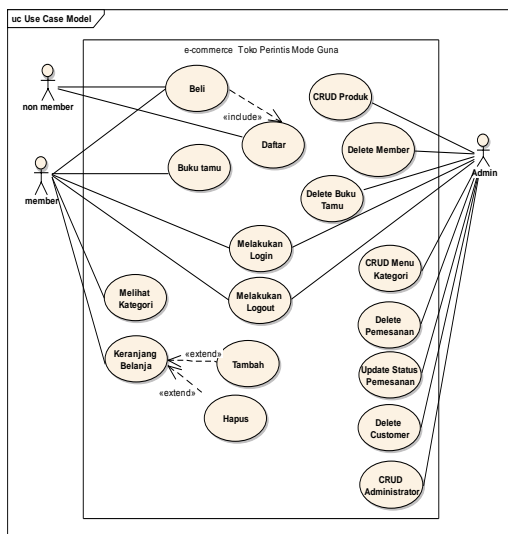
1. *Prosesor AMD Brasoz Dual Core E450 1.65 GHz*
2. *Memory 2 GB*
3. *Hardisk 320 GB HDD*
4. *DVD-Super Multi DL drive*

b. Perangkat Lunak (*Software*)

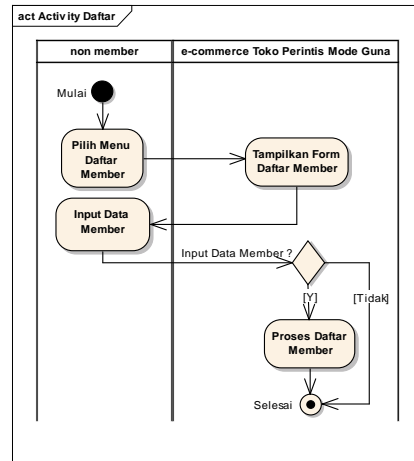
Sedangkan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan *E-commerce* Toko Perintis Mode Guna Mejasem Kabupaten Tegal adalah sebagai berikut:

1. *Sistem Operasi Microsoft Windows7*
2. *Adobe Dreamweaver CS3*
3. *MySQL*
4. *XAMPP versi 1.7.7*
5. *Photoshop*
6. *Web Browser Mozilla Firefox*

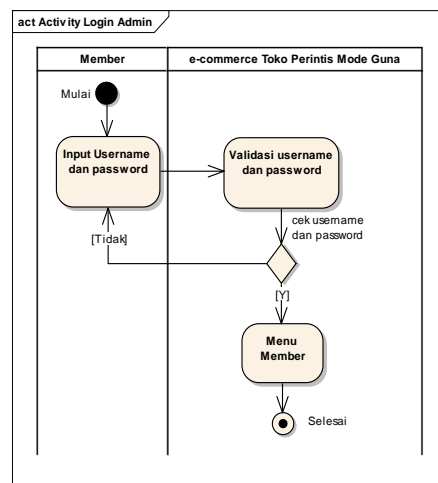
Dalam pembuatan *e-commerce* diperlukan sistematisa perancangan yang berfungsi mengatur jalannya pembuatan, pemodelan, serta. Dalam hal ini perancangan sistemnya menggunakan UML (*Unified Modelling Language*). Dengan adanya UML urutan proses kegiatan menjadi jelas. Berikut rancangan *e-commerce* menggunakan UML:



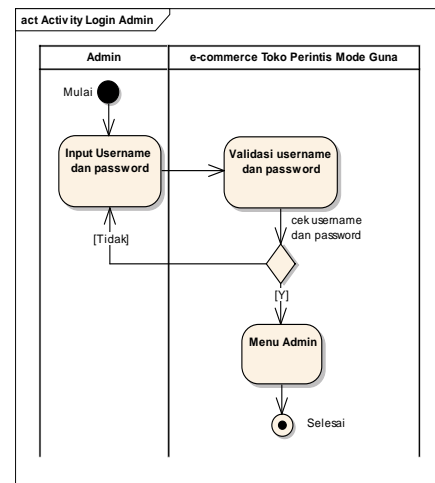
Gambar 1. Use Case Diagram



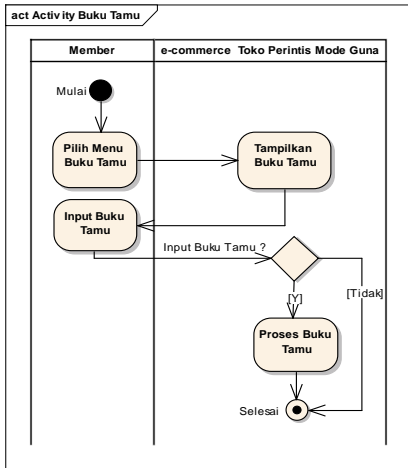
Gambar 2. Activity Diagram Daftar Member



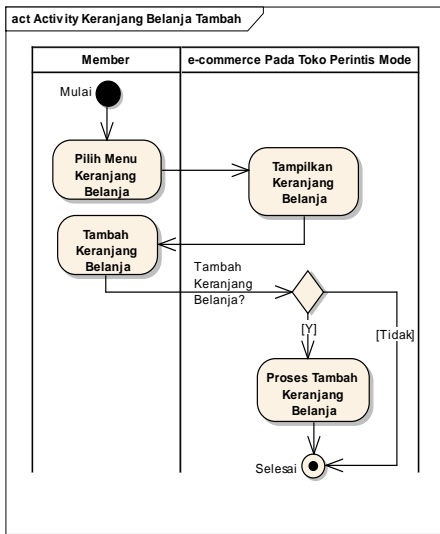
Gambar 3. Activity Diagram Login Member



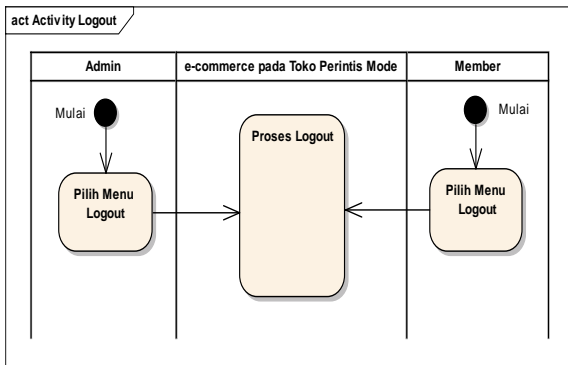
Gambar 4. Activity Diagram Login Admin



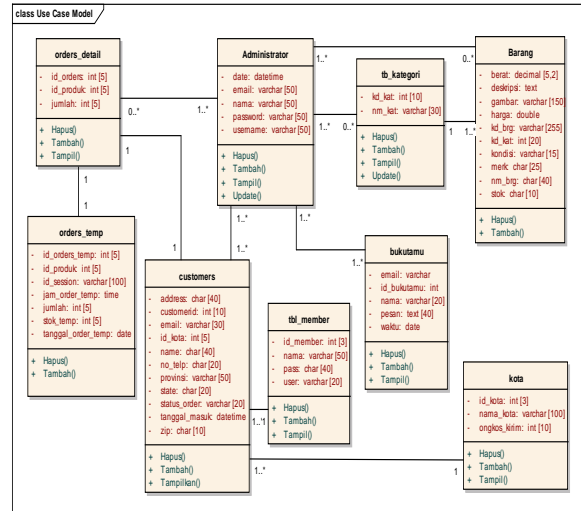
Gambar 5. Activity Diagram Buku Tamu



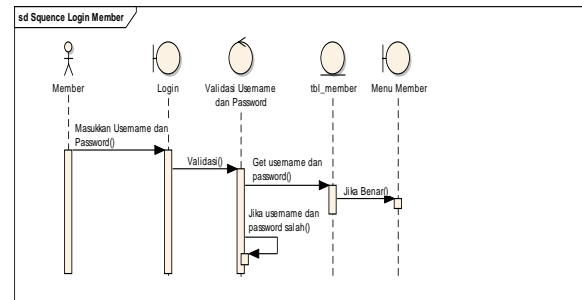
Gambar 6. Activity Diagram Tambah Keranjang



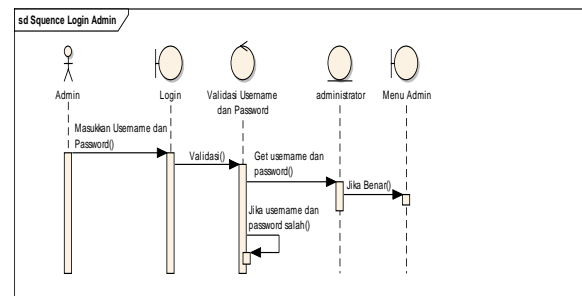
Gambar 7. Activity Diagram Logout



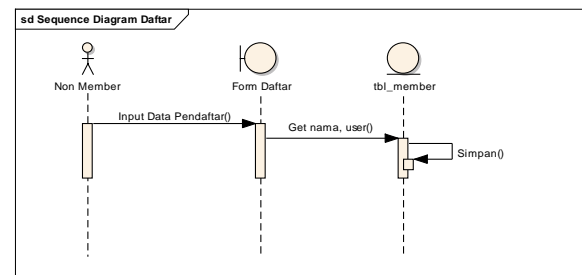
Gambar 8. Class Diagram E-commerce TokoPMG



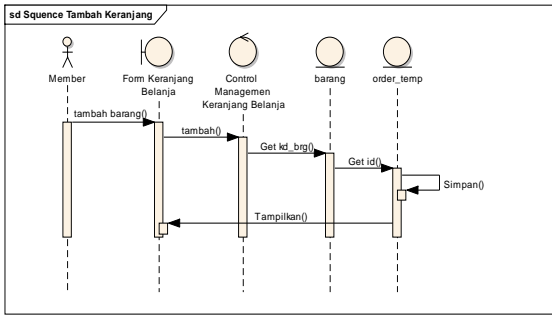
Gambar 9. Sequence Diagram Login Member



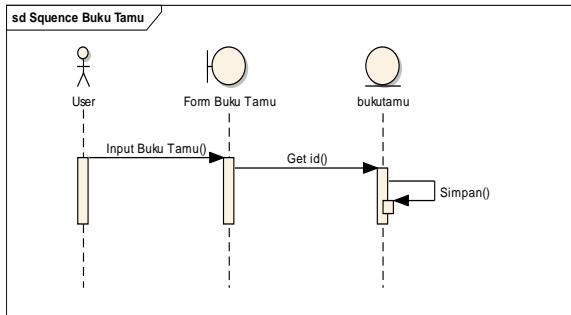
Gambar 10. Sequence Diagram Login Admin



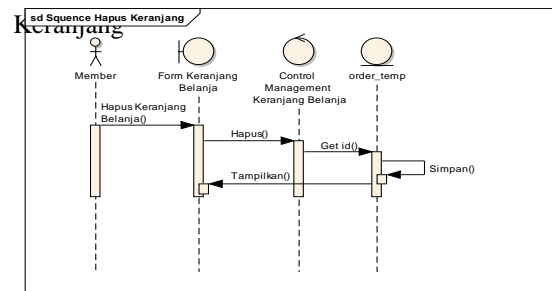
Gambar 11. Sequence Diagram Daftar



Gambar 12. Sequence Diagram Buku Tamu



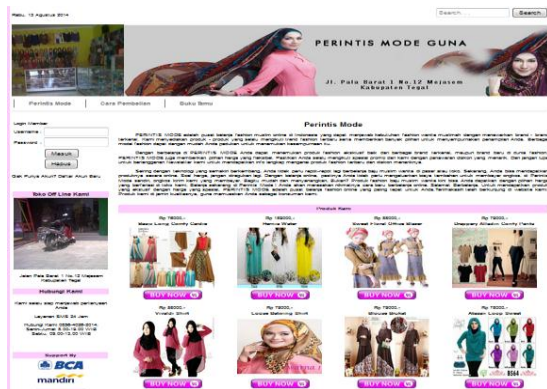
Gambar 13. Sequence Diagram Tambah



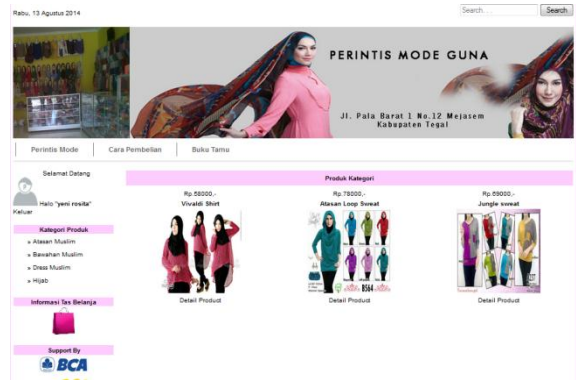
Gambar 14. Sequence Diagram Hapus Keranjang

Hasil dan Implementasi

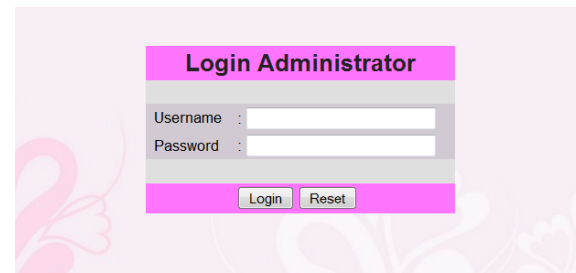
Berikut merupakan hasil implementasi dari *E-commerce* Toko Perintis Mode Guna Mejasem Kabupaten Tegal



Gambar 15. Tampilan Menu Home



Gambar 16. Tampilan Member Menu Prodak



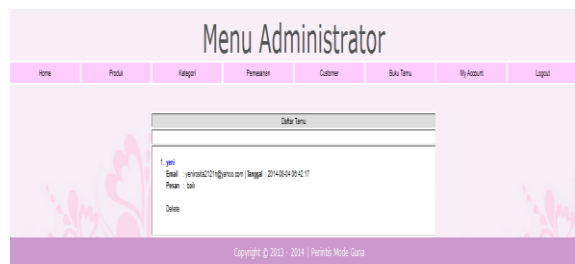
Gambar 17 Tampilan Menu Login Admin



Gambar 18. Tampilan Menu Admin



Gambar 19. Tampilan Menu Edit Produk



Gambar 20. Tampilan Menu Buku Tamu Admin



Gambar 21. Tampilan Kategori Admin



Gambar 22. Tampilan Menu Pemesanan



Gambar 23. Tampilan Menu Customer



Gambar 24. Tampilan Menu My account

5. Kesimpulan

Dari penulisan laporan penelitian ini, dapat diambil beberapa kesimpulan dan saran sehubungan dengan pembuatan e-commerce Toko Perintis Mode Guna Mejasem Kabupaten Tegal yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya :

Dengan adanya e-commerce Toko Perintis Mode Guna penjualan menjadi lebih efektif dan efisien.

6. Daftar Pustaka

- [1] widhiartha_elearning.pdf[30 april 2013]
- [2] Djuandi, Feri.2006. *Jurus baru pemrograman SQL Server* . Jakarta : Elex Media
- [3] Husni. 2007. *Pemrograman Database Berbasis Web*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- [4] Iskandar. 2009. *Panduan Lengkap Internet*. Yogyakarta: Andi Offset
- [5] Prasetyo, Adhi. 2012. *Buku Pintar Pemrograman Web*. Bandung : Mediakita
- [6] Raharjo, Budi. 2011. *Belajar Otodidak Membuat Data Base Menggunakan MySQL*.Bandung : Informatika Bandung
- [7] Riyanto. 2011. *Membuat aplikasi E-Comerce Dengan PHP dan MySQL*. Yogya : Andi Yogya
- [8] Sulasmoro, Arfan Haqiqi. 2010. *Modul Algoritma dan Pemrograman*. Tegal : Politeknik Harapan Bersama
- [9] Sulasmoro, H,A dan Sasmito, W, G.2014. *Buku Bimbingan Penelitian (TA)*. Tegal : Politeknik Harapan Bersama
- [10] Swastika, Windra. 2006 . *Formula Photoshop CS Untuk Mendesain Website*. Malang : Dian Rakyat

