

RANCANG BANGUN TOKO ONLINE PADA ANNA MEUBLE, KARANGANYAR KOTA TEGAL MENGGUNAKAN ADOBE DREAMWEAVER CS5

Tiara Eka Lestari, Yerry Febrian, Dairoh
D3 Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama
Jln. Mataram No. 9 Tegal
Telp/Fax (0283) 352000

ABSTRAK

Toko *online* adalah sistem penjualan yang menggunakan aplikasi elektronik untuk mendukung pengembangan kegiatan transaksi jual beli dengan media *internet*, *intranet* atau media jaringan komputer lain. TOKO ANNA MEUBLE ROTAN DAN KAYU, KARANGANYAR KOTA TEGAL saat ini proses jual belinya masih dilakukan melalui tatap muka secara langsung. Dengan adanya toko *online* proses transaksi jual beli menjadi lebih efektif dan efisien. Metode yang digunakan adalah metode pengumpulan data yaitu observasi, *interview* atau tanya jawab secara langsung kepada nara sumber yang terpercaya. Perancangan dilakukan dengan cara membuat *data flow diagram* dan *flowchart*. Program dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *database MySQL*. Hasil yang dicapai dalam pembuatan toko *online* ini adalah mempermudah proses transaksi jual beli tanpa terikat waktu dan tempat. Dengan adanya toko *online* ini pemilik toko bisa mengunggah produk dan pembeli bisa membeli produk tersebut setiap saat. Kesimpulan dengan adanya toko *online* ini adalah untuk memudahkan transaksi jual beli antara pemilik toko dan pembeli.

Kata kunci : Aplikasi Toko online, internet, database MySQL

1. Pendahuluan

Kemajuan teknologi informasi di Indonesia terutama dalam bidang teknologi informasi memberikan pengaruh besar bagi pengguna sistem informasi di perusahaan. Dalam dunia usaha khususnya pemasaran, *internet* merupakan salah satu teknologi informasi media pemasaran yang bersifat *global*. Dan suatu informasi dapat secara mudah dan cepat untuk disebarluaskan dan diperoleh, hal ini memungkinkan para pengusaha menggunakan teknologi *internet* sebagai suatu bisnis.

Toko Anna Meuble Rotan dan Kayu beralamatkan di Jl. Karanganyar Rt 03/03 Tegal, Toko Anna Meuble Rota dan Kayu menjual beberapa macam *Meuble* rotan dan kayu seperti Sekesel atau penyekat ruangan, ayunan bayi, kuda-kudaan, tutup saji, kap lampu, kursi lenong, kursi goyang, lemari partikel, dipan jati, kursi teras, dan masih banyak yang lainnya.

Proses penjualan pada Toko Anna meuble melalui 3 mata rantai yaitu di ambil dari pengrajin dari Cirebon ke toko Anna meuble yang selanjutnya dari toko dijual kepada masyarakat, oleh karena itu toko Anna meuble masih mengandalkan cara yang sangat sederhana, hanya dengan memajang barang dagangannya di toko untuk memasarkan dan

hanya masyarakat sekitar Tegal saja yang tahu, mengakibatkan pendapatan Toko Anna Meuble tidak maksimal. Toko Anna Meuble hanya melayani pemesanan di pulau Jawa saja.

Dengan perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi ini, banyak *website* jual beli *online* yang dapat digunakan oleh banyak kalangan masyarakat sebagai media promosi barang yang akan mereka jual, akan tetapi tidak banyak juga orang yang memiliki *website* penjualannya sendiri. Dengan adanya *website* penjualan milik pribadi itulah banyak konsumen yang tertarik melihat – lihat ataupun membeli barang dagangan yang dibutuhkan mereka dengan tanpa ada rasa kekhawatiran akan kepalsuan iklan ataupun kepalsuan identitas sang penjual.

Berdasarkan uraian tersebut maka Toko Anna meuble membutuhkan sebuah Toko *Online* Anna Meuble Rotan dan Kayu, Karanganyar Kota Tegal.

2. Landasan Tori

Dalam bab ini menjelaskan landasan teori yang digunakan dalam penyelesaian Penelitian yaitu pengertian tentang Penjualan, Aplikasi, *Dreamweaver CS5*, *Database*, *MySQL*, ERD (*Entity Relationship Diagram*), DFD (*Data Flow Diagram*), *Flowchart*.

3. Metode Penelitian

Metode ini dimaksudkan untuk mendapatkan data secara umum dengan melihat secara langsung keadaan yang sebenarnya. Dalam hal ini penulis melakukan pengamatan langsung di Toko Anna Meuble.

4. Hasil dan Analisa

A. Analisa dan Perancangan

Pada Perancangan Aplikasi Penjualan Pada Toko Anna Meuble di butuhkan beberapa perangkat agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.

1. Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang di gunakan dalam pembuatan Aplikasi Penjualan Pada Toko anna Meuble adalah seperangkat laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

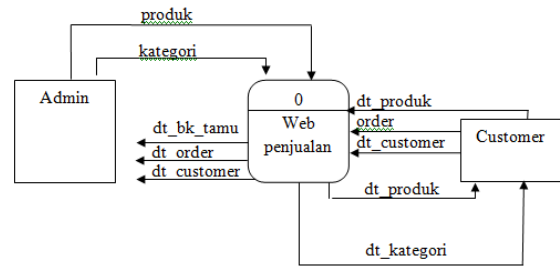
- a) AMD Dual-Core Processor C60
- b) DDR RAM 512 Mb
- c) Harddisk 2.00 GB
- d) *Input Device* berupa *mouse* dan *key board*
- e) *Output Device* berupa *monitor* dan *printer*

2. Perangkat Lunak

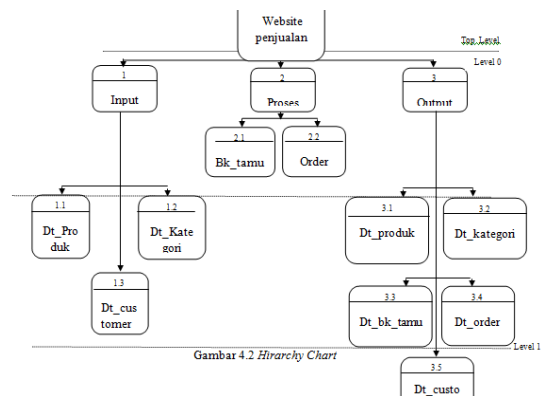
Perangkat lunak yang di gunakan dalam pembuatan sistem informasi nilai MTs Tasywiryah adalah sebagai berikut :

- a) Sistem operasi *Windows 7*
- b) Program Aplikasi *Dreamweaver CS5*
- c) Program Aplikasi *MySQL*

Dalam pembuatan Aplikasi Penjualan Pada toko Anna Meuble ini diperlukan sistematika perancangan yang berfungsi mengatur jalannya pembuatan, pemodelan, serta Dalam hal ini perancangan sistemnya menggunakan *Flowchart*. Dengan adanya *Flowchart* urutan proses kegiatan menjadi jelas. Berikut rancangan aplikasi informasi nilai siswa *online* menggunakan *Flowchart* :

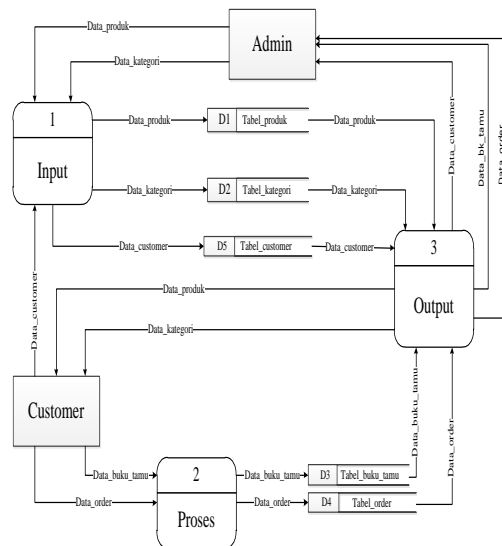


Gambar 1. Context Diagram website Penjualan Pada Toko Anna Meuble

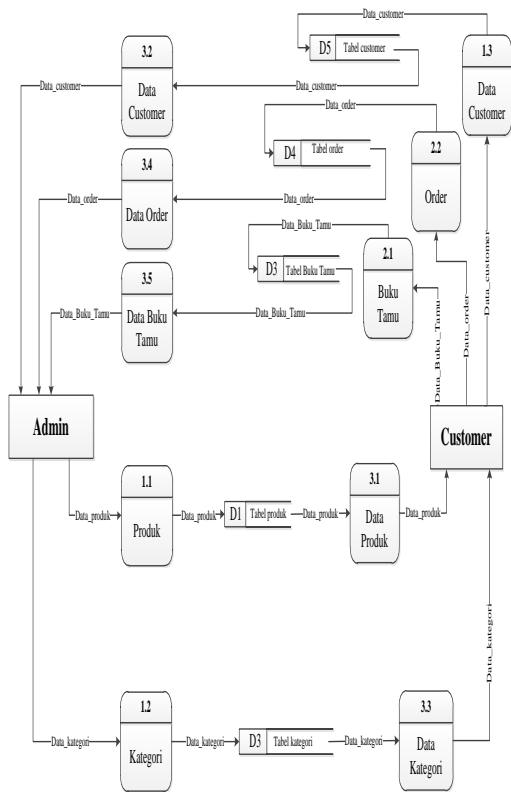


Gambar 4.2 Hierarchy Chart

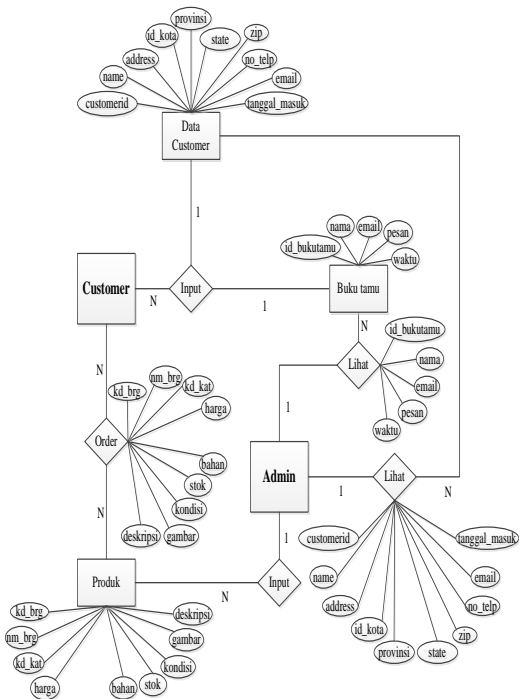
Gambar 2 Hirarchy Chart website Penjualan Pada Toko Anna Meuble



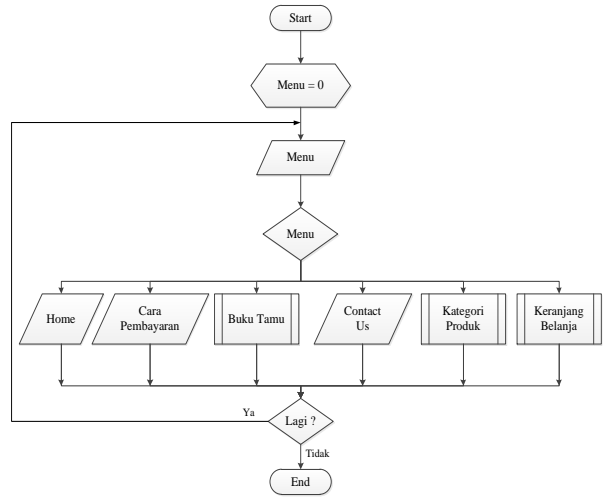
Gambar 3 DFD Level 0



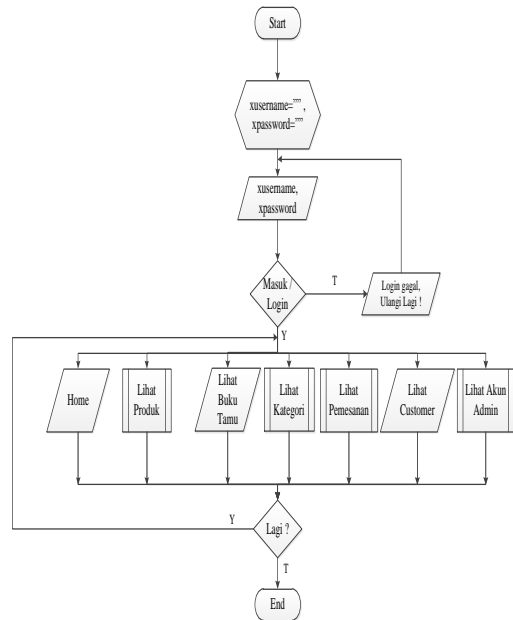
Gambar 4 DFD Level 1



Gambar 5 ERD Website Penjualan Pada Toko Anna Meuble



Gambar 6 Flowchart program



Gambar 7 Flowchart Admin

B. Hasil dan Implementasi

Berikut merupakan hasil implementasi dari Website Penjualan Pada Toko Anna meuble.



Gambar 12. Halaman Utama



Gambar 13. Halaman Produk



Gambar 14. Halaman keranjang belanja



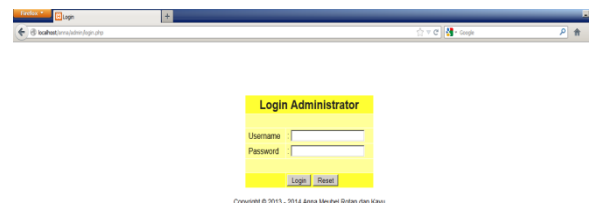
Gambar 15. Halaman Cara Pemesanan



Gambar 16. Halaman Contact Us



Gambar 17. Halaman Buku Tamu



Gambar 18. Login Admin



Gambar 19. Halaman Admin



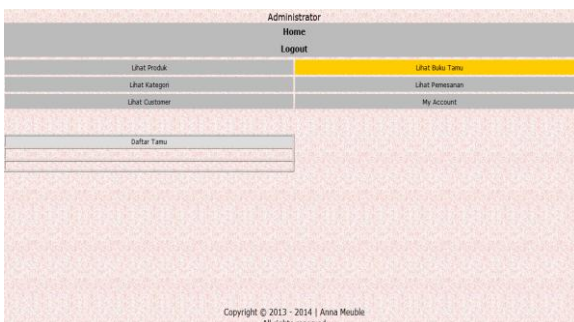
Gambar 25. Lihat Pemesanan



Gambar 20. Home



Gambar 23 lihat produk



Gambar 24 lihat buku tamu

5. Kesimpulan

Kesimpulan pada penelitian ini adalah dengan adanya toko *online* ini transaksi jual beli antara pemilik toko dan pembeli menjadi lebih mudah.

6. Daftar Pustaka

- [1] Ari Rosihan. 2010. *Daftar Tutorial PHP Gratis*. [online] Tersedia : <http://blog.rosihanari.net/category/php/> [20 Agustus 2013]
- [2] Desrizal. *Panduan PHP dan MySQL Indonesia 1.0* [online] Tersedia : <http://blog.codingwear.com/panduannya/> [29 Agustus 2013]
- [3] Ellyx Christian. 2012. *Tutorial PHP untuk Pemula dan Mahir*. [online] Tersedia : <http://www.myphtutorials.com/> [21 Agustus 2013]
- [4] Lenawati, Mei. 2007. *Mahir dalam 7 Hari Macromedia Dreamweaver 8 dengan PHP*. Yogyakarta : Andi Offset
- [5] Tim Dosen Politeknik Harapan Bersama Tegal. 2012. *Buku Bimbingan Penelitian*. Tegal: Politeknik Harapan Bersama
- [6] Wiki.2012.Diagram_Alir.Tersedia: http://id.wikipedia.org/wiki/Diagram_Alir
- [7] /Diagram_Alir

