

RANCANG BANGUN WEB PENJUALAN PADA TOKO SKA SOLUTION TEGAL

DanyArthaWidiyanto¹, Oman Somantri², Wildani Eko Nugroho³

DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama

Jln. Mataram No. 09 Tegal

Telp/Fax (0283) 352000

danyartha15@gmail.com

ABSTRAK

Bisnis penjualan barang secara konvensional biasanya dilakukan hanya melalui outlet-outlet yang tersedia. Sekarang terdapat metode baru dan mulai berkembang pesat, yaitu dengan cara *online*. Melalui cara ini agar tidak perlu lagi pergi ke berbagai toko di daerah hanya untuk mendapatkan barang yang dicarinya. *User* hanya perlu mengakses *internet* dan mencari situs toko *online*. Situs-situs tersebut akan menampilkan berbagai barang yang ditawarkan oleh perusahaan. Bisnis tersebut dapat meraih keuntungan lebih banyak dibandingkan dengan penjualan melalui toko saja, karena dapat memberikan efisiensi dan kenyamanan *user* dalam melakukan pemesanan barang. Permasalahan yang terjadi pada Toko SKA Solution Tegal adalah karena sistem penjualan yang ada di toko tersebut masih menggunakan metode konvensional yaitu setiap konsumen yang ingin membeli barang harus mendatangi toko. Oleh karena itu, untuk mengatasi masalah tersebut yaitu dengan mengembangkan sebuah *website* penjualan *online* agar dapat memberikan kemudahan bertransaksi maupun informasi kepada konsumen.

Kata kunci : *Website, Penjualan, Ecommerce, Ska Solution Tegal.*

1. Pendahuluan

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang cukup pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Informasi menjadi kata kunci dalam berbagai aspek kehidupan. Siapa yang dapat menguasai informasi, baik penguasa dalam proses penyajian, maupun mendapatkan, ia akan bisa tampil *survive* di tengah persaingan yang semakin ketat. Dengan alasan inilah perhatian terhadap proses informasi menjadi sangat ditekankan.

2. Metode Penelitian

Observasi adalah suatu cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap suatu obyek dalam suatu periode tertentu. Dalam hal ini pengamatan dilakukan dengan cara mengamati proses transaksi jual beli pada Toko Ska Solution Tegal.

• Analisa Dan Perancangan

Piranti-piranti yang digunakan sebagai sarana pendukung dan menjelaskan analisa kebutuhan sistem, antara lain perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

A. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang digunakan adalah laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

- Processor Intel Core i3*
- 4 GB DDR3 Memory*
- Hardisk 320 GB*
- Input device berupa mouse, dan keyboard*

B. Perangkat Lunak (*Software*)

Sedangkan perangkat lunak yang digunakan dalam pengolahan bahan penelitian adalah sebagai berikut :

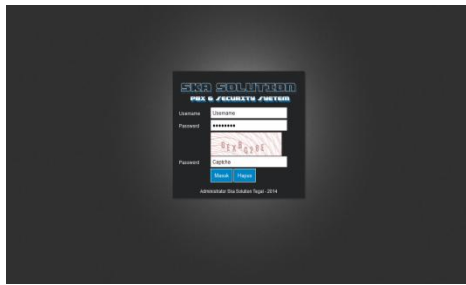
- Sistem Operasi Microsoft Windows 7*
- Adobe Dreamweaver Cs3*
- Xampp*

Dalam pembuatan *website* diperlukan sistematisa perancangan yang berfungsi mengatur jalannya pembuatan serta pemodelan dari konsep sampai akhir selesainya *program*. Dalam hal ini perancangan sistemnya menggunakan *uml*. Dengan adanya *uml* urutan proses kegiatan menjadi jelas.

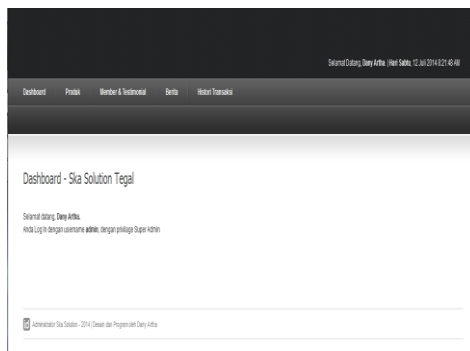
3. Hasil dan Implementasi

Berikut merupakan hasil implementasi dari halaman *login admin*, halaman utama *admin*,

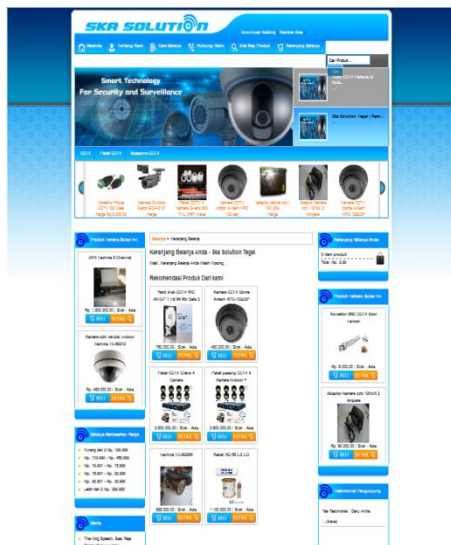
Keranjang Belanja, tampilan *login member*, tampilan konfirmasi pembayaran.



Gambar 1. Login Admin



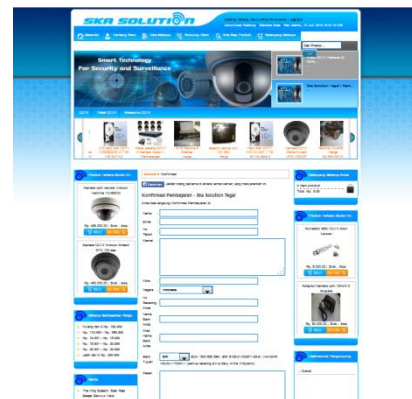
Gambar 2. Halaman Utama Admin



Gambar 3. Tampilan Keranjang Belanja



Gambar 4. Tampilan Login Member



Gambar 5. Tampilan Konfirmasi Pembayaran

4. Kesimpulan

Dengan adanya *websitee commerce*, maka Ska Solution Tegal dapat memudahkan proses transaksi yang selama ini bersifat konvensional menjadi lebih *modern* dengan tersediannya transaksi *online*. Dimana pelanggan yang ada di luar kota Tegal tetap dapat melakukan transaksi tanpa harus datang langsung ke Ska Solution Tegal.

5. Daftar Pustaka

- [1] Kadir, Abdul. 2009. *Membuat Aplikasi Web Dengan PHP + Database MySQL*. Yogyakarta : ANDI.
- [2] Raharjo, Budi. 2011. *Belajar otodidak membuat database menggunakan MySQL , informatika*.
- [3] Saputra, Agus. 2012. *Web Trik: PHP, MySQL, HTML5 dan CSS3*. Jakarta: Jasakom