

APLIKASI PENJUALAN PADA CAFE KAMIZUKA KOTA TEGAL DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0

Ginjar Wiro Sasmito¹, Dega Surono Wibowo²

Program Studi D4 Teknik Informatika, Politeknik Harapan Bersama, Tegal

e-mail: ¹anjar.dosen@gmail.com, ²dega.wibowo@gmail.com

Abstrak

Aplikasi sebagai basis data transaksi penjualan pada Café Kamizuka yang dibuat dalam penelitian ilmiah ini merupakan aplikasi yang bertujuan untuk memudahkan dalam memasukan data, pencarian data, pembuatan laporan serta memperlancar dan mempercepat proses transaksi pada café tersebut. Dalam penyusunan penulisan laporan ini menggunakan flowchart dan DFD guna membangun struktur aplikasi data basis data. Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access 2007 yang digunakan.

Kata kunci: Aplikasi, Penjualan, Microsoft Visual Basic 6.0, Microsoft Access 2007.

1. Pendahuluan

Peranan computer di era globalisasi ini sangat penting dalam pengolahan informasi, karena dengan pengolahan informasi yang berbasis computer akan mampu menghasilkan informasi yang tepat, akurat. Salah satu contoh aplikasi yang banyak digunakan sekarang ini adalah aplikasi berbasis desktop dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0.

Café Kamizuka merupakan café yang menyediakan berbagai makanan jepang contohnya bakazu special dan bakazu istimewa serta nakazu chicken teriyaki, nakazu chicken karage, katsu, serta masih banyak menu lainnya. Café ini terletak di desa Pekauman Kulon Kota Tegal.

Dalam administrasi penjualan pada Café Kamizuka Kota Tegal masih menggunakan cara konvensional yaitu ketika menghitung jumlah transaksi penjualan masih manual dan tingkat kesalahan ketika menghitung transaksi masih sangat tinggi.

Data makanan dan minuman tidak terdapat dengan baik serta pemilik Café Kamizuka hanya memiliki backup data transaksi yang hanya menggunakan kertas berupa nota penjualan. Resiko menggunakan nota penjualan adalah mudah hilang. Hal ini berdampak pada pelayanan yang kurang maksimal. Dari permasalahan yang muncul diatas maka dibuatlah “Aplikasi Penjualan Pada Café Kamizuka Kota Tegal” diharapkan aplikasi ini

dapat menjadi solusi atas permasalahan yang ada saat ini.

Adapun tujuan pembuatan Laporan Penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi penjualan pada Café Kamizuka, sehingga mempermudah dalam transaksi penjualan.

1.1 Aplikasi komputer

Aplikasi adalah suatu penerapan dimana biasanya digunakan melalui praktek secara langsung dalam menangani penyelesaian suatu masalah tertentu dalam bentuk perangkat lunak dengan menerapkan suatu program sebagai alternatif penyelesaian masalah maupun bahasa pemrograman sesuai dengan yang diinginkan. Aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Biasanya dibandingkan dengan perangkat lunak sistem yang mengintegrasikan berbagai kemampuan. Aplikasi secara umum mempunyai arti yaitu penggunaan ataupun penerapan. Menurut Dedi Rusmadi (1989:23), istilah aplikasi dalam sistem komputer diartikan sebagai penggunaan komputer untuk menangani permasalahan atau pelaksanaan job atau pekerjaan tertentu.

Pengertian aplikasi menurut Yan Tirtobisono (1999:21) adalah istilah yang digunakan untuk pengguna computer bagi pemecahan masalah. Biasanya istilah aplikasi dipasangkan atau digabungkan dengan suatu perangkat lunak misalkan Microsoft Visual

Basic 6.0 akan dapat memberikan makna atau arti baru yaitu suatu program yang ditulis atau dibuat untuk menangani masalah tertentu. Microsoft Visual Basic (VB) adalah sebuah perangkat lunak untuk menyusun program aplikasi yang bekerja pada lingkungan sistem operasi Microsoft Windows.

1.2 Microsoft Access

Banyak kemudahan yang akan diperoleh jika bekerja dengan Microsoft Access, diantaranya dapat melakukan proses penyortiran pengaturan data, pembuatan label data serta laporan pembuatan data kegiatan sehari-hari misalnya untuk menampung daftar pelanggan, pendataan karyawan, dan sebagainya

2. Metode Penelitian

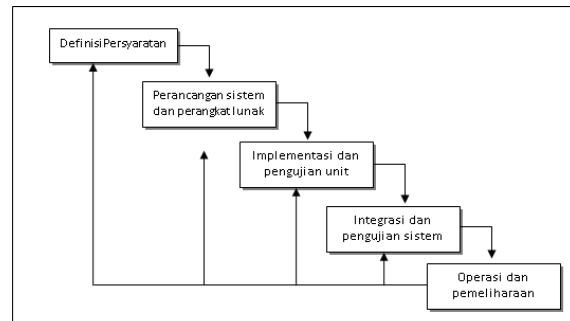
Metode observasi adalah suatu cara pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap suatu obyek dalam suatu periode tertentu dan mengadakan pencatatan secara sistematis tentang hal-hal tertentu yang diamati. Dalam hal ini melakukan pengamatan pada bagian penjualan.

Metode perancangan untuk pembuatan aplikasi yang digunakan sistem ini adalah *Waterfall Model*, *Waterfall Model* mempunyai tujuan agar memperoleh tahapan perancangan yang lebih baik. Tahapan yang dilakukan dalam perancangan aplikasi ini adalah:

- f. Analisis sistem, pada tahap ini akan dilakukan pengumpulan data, analisis kebutuhan, pembatasan masalah, tujuan dari pembuatan sistem dengan melakukan wawancara langsung serta pengambilan data.
- g. Perancangan sistem, pada proses ini akan dilakukan untuk perancangan menu dari sistem aplikasi ini, serta desain dari sistem aplikasi secara keseluruhan.
- h. Implementasi, pada tahap ini akan dilakukan pembuatan sintak-sintak (*coding*) sesuai dengan desain *interface* yang telah dibuat dan menggunakan bahasa pemrograman visual basic serta pengujian Aplikasi dengan memasukan beberapa data.
- i. Integrasi dan pengujian Unit, dalam tahapan ini rancangan akan diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa rancangan sistem aplikasi yang dibuat sesuai dengan fungsinya.

- j. Operasi dan pemeliharaan (*maintenance*), yaitu melakukan koreksi dari berbagai error yang tidak ditemukan pada tahap-tahap sebelumnya.

Metode model yang diusulkan tampak seperti pada gambar 1.



Gambar 1. Perancangan *Waterfall Model*

• Analisa Dan Perancangan

Perangkat Keras

Perangkat Keras yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Notebook HP
2. Printer

Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Sistem Operasi (Windows 7 Professional)
2. Microsoft Visual Basic (VB 6.0)
3. Microsoft Access

Dalam pembuatan aplikasi ini diperlukan sistematisa perancangan yang berfungsi untuk mengatur jalannya pembuatan pemodelan. Dalam hal ini perancangan sistemnya menggunakan DFD (Data Flow Diagram)

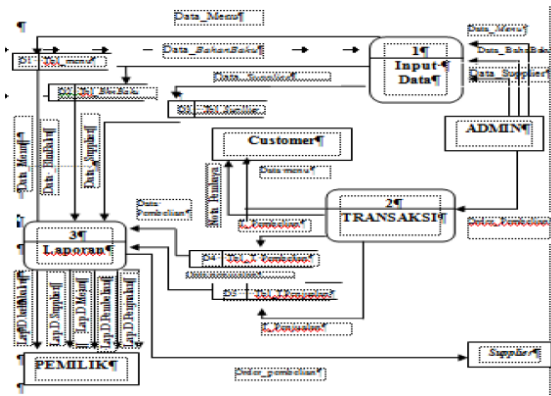
3. Hasil Dan Pembahasan

4.1 Analisis kebutuhan data

Kebutuhan data yang diperlukan untuk membuat sistem tersebut adalah: (1) Data Bahan Baku; (2) Data Harga Makanan; (3) Data Laporan Penjualan dan Pembelian;

4.2 Diagram Konteks

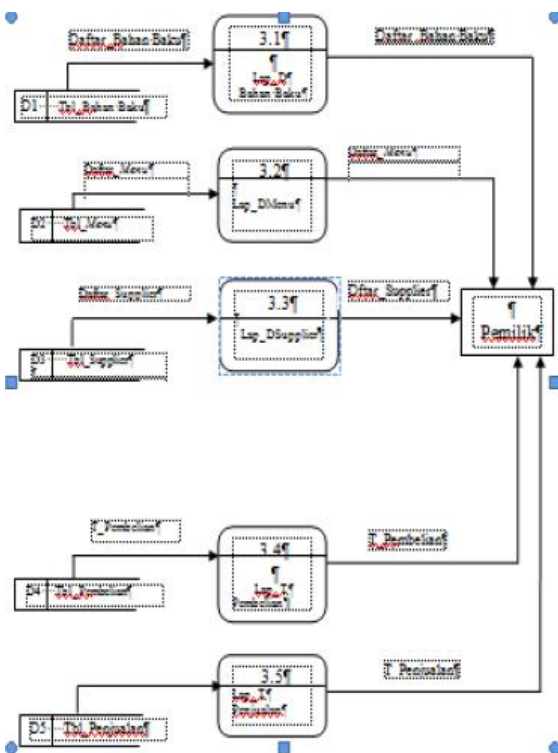
Diagram konteks dari sistem yang dibuat seperti pada gambar 2.



Gambar 2. Perancangan diagram konteks

3.3 Diagram DFD level 1

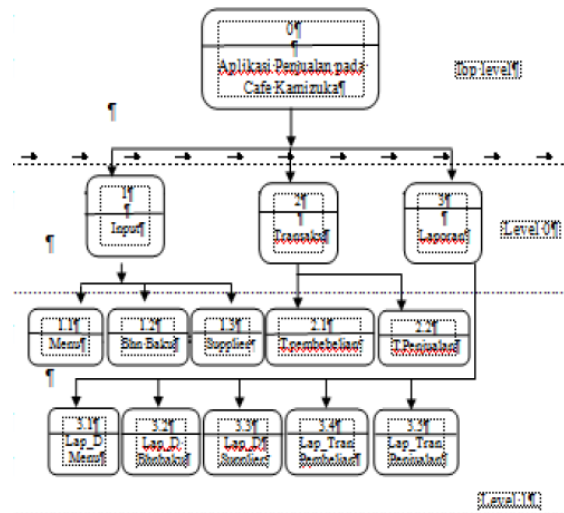
Perancangan sistem untuk DFD level 1 adalah seperti pada gambar 3.



Gambar 3. Perancangan DFD level 1

4.4 Diagram Hierarki

Untuk diagram Hierarki dari sistem yang dibuat adalah seperti pada gambar 4.



Gambar 4. Perancangan Hierarki

4.5 Hasil dan Pembahasan

Setelah dilakukan analisis, Berikut merupakan hasil implementasi dari Aplikasi Penjualan Café Kamizuka.



Gambar 5. Menu utama aplikasi

Menu Kafe Kamizuka

Kode Menu

Nama Menu

Harga

NO. MENU	KODE	DESKRIPSI	BATAL
MR001	MR001	Espresso	
MR002	MR002	Latte	
MR003	MR003	Cappuccino	
MR004	MR004	Americano	
MR005	MR005	Macchiato	
MR006	MR006	Flat White	
MR007	MR007	Espresso Martini	
MR008	MR008	Espresso Romano	
MR009	MR009	Espresso Macchiato	
MR010	MR010	Espresso Con Panna	
MR011	MR011	Espresso Doppio	
MR012	MR012	Espresso Lungo	
MR013	MR013	Espresso Short	
MR014	MR014	Espresso Grande	
MR015	MR015	Espresso Doppio Grande	
MR016	MR016	Espresso Doppio Grande	
MR017	MR017	Espresso Doppio Grande	
MR018	MR018	Espresso Doppio Grande	
MR019	MR019	Espresso Doppio Grande	
MR020	MR020	Espresso Doppio Grande	

TAMBAH KELUAR

DATA BAHAN BAKU

Nome

Kode Bahan

Nama Bahan Baku

Satuan

Jumlah

Harga

No	Kode Bahan Baku	Nama Bahan Baku	Satuan	Jumlah	Harga
1	BB01	Susu UHT	l	200	750
2	BB02	Bekas Plastik	l	200	1000
3	BB03	Tekuk Kayu	kg	200	1000
4	BB04	Bekas Plastik	l	200	750
5	BB05	Tekuk Kayu	kg	200	1000

TAMBAH SIMPAN BATAL UDAH HAPUS KELUAR

Gambar 6. Form Menu dan Bahan Baku

Aplikasi Pembelian cafe kamizuka

No.Faktur

Tanggal

Kode Supplier

Kode Bahan Baku

Nama Bahan Baku

Harga

Jumlah

Total

Dibayar

Kembali

No. Faktur	Tanggal	Kd. Supplier	Kd. Bahan Baku	Nama Bahan Baku	Jumlah	Harga	Total	Dibayar	Kembali
01	10/10/2014	BB01	BB01	Susu UHT	200	750	15000	15000	0
02	10/10/2014	BB02	BB02	Bekas Plastik	200	1000	20000	20000	0
03	11/09/2014	BB03	BB03	Tekuk Kayu	200	1000	20000	20000	0
04	11/09/2014	BB04	BB04	Bekas Plastik	200	750	15000	15000	0
05	10/10/2014	BB05	BB05	Tekuk Kayu	200	1000	20000	20000	0
06	10/10/2014	BB06	BB06	Tekuk Kayu	200	1000	20000	20000	0
07	10/10/2014	BB07	BB07	Tekuk Kayu	200	1000	20000	20000	0
08	10/10/2014	BB08	BB08	Tekuk Kayu	200	1000	20000	20000	0
09	10/10/2014	BB09	BB09	Tekuk Kayu	200	1000	20000	20000	0
10	10/10/2014	BB10	BB10	Tekuk Kayu	200	1000	20000	20000	0

TAMBAH SIMPAN UDAH BATAL HAPUS KELUAR

APLIKASI PENJUALAN CAFE KAMIZUKA

Tanggal

No Meja

Nama

Harga

Jumlah

TOTAL

DIBAYAR

KEMBALI

KELUAR

Gambar 7. Form Penjualan dan Pembelian

CAFE KAMIZUKA

JL.KH.Manshur Pekanbaru Kota Tegal

LAPORAN PEMBELIAN

No	No. Faktur	Tanggal	Kd. Distributor	nm_bahan_baku	Jumlah	Harga	Total bayar	Dibayar	Kembali
1	01	01/10/2014	BB01	Ayam	12.507.758	Rp.20.000	Rp.250.000	Rp.250.000	Rp.250.000
2	02	02/10/2014	BB02	Susu	4487.577	Rp.4.000	Rp.18.000	Rp.18.000	Rp.18.000
3	03	11/09/2014	BB03	Tahu	1483.083	Rp.150	Rp.2.250	Rp.2.250	Rp.2.250
4	04	11/09/2014	BB04	Bekas	343.083	Rp.10.000	Rp.3.430	Rp.3.430	Rp.3.430
5	04	19/09/2014	BB09	Tepung	336.246	Rp.30.000	Rp.10.080	Rp.10.080	Rp.10.080
6	05	19/09/2014	BB09	Tepung	336.246	Rp.30.000	Rp.10.080	Rp.10.080	Rp.10.080
7	06	22/09/2014	BB02	Bekas	343.083	Rp.10.000	Rp.3.430	Rp.3.430	Rp.3.430
8	08	22/09/2014	BB03	Tahu	1483.083	Rp.12.000	Rp.17.800	Rp.17.800	Rp.17.800
9	08	22/09/2014	BB03	Tahu	1483.083	Rp.12.000	Rp.17.800	Rp.17.800	Rp.17.800

Tegal, 09/10/2014
Manshur
Pemilik Cafe Kamizuka
Ibu Wulansari

CAFE KAMIZUKA

JL.KH.Manshur Pekanbaru Kota Tegal

LAPORAN PENJUALAN

Tanggal	No.Meja	Nama Menu	Harga Menu	jumlah	Total	Dibayar	Kembali
10/09/2014	01	Bakso	Rp.10.000	2	Rp.20.000	Rp.20.000	Rp.0

Tegal, 09/10/2014
Manshur
Suci Wulansari

Gambar 8. Form Laporan transaksi Pembelian dan Penjualan

CAFE KAMIZUKA

JL.KH.Manshur Pekanbaru Kulon Tegal

Tanggal

No.Meja

Nama Menu

Harga Menu

jumlah

Total

Dibayar

Kembali

Gambar 9. Form Nota

4. Kesimpulan

Berdasarkan analisa dan pembahasan yang dilakukan dapat diambil kesimpulan adalah dengan dibuatnya aplikasi penjualan dengan sistem terkomputerisasi yang dibuat dengan menggunakan visual basic, sehingga dapat lebih membantu dalam penyajian data-data pada Café Kamizuka.

Mengingat bahwa aplikasi yang dirancang masih mempunyai kekurangan, maka disarankan beberapa hal antara lain: (1) Pengembangan dan perancangan sebuah aplikasi akan berjalan dengan baik apabila kita melakukan terlebih dahulu sebuah studi kelayakan terhadap tempat yang akan

diterapkan sistem tersebut, sehingga sebuah langkah awal analisis dapat segera diketahui kebutuhannya; (2) Proses pembuatan sistem dapat dikembangkan lebih luas lagi menyesuaikan sesuai dengan kebutuhan yang pengguna atau *user* sistem tersebut.

5. Daftar Pustaka

- [1] Jogiyanto, H.M (2005), “Analisis & Desain”, Andi Offset, Yogyakarta
- [2] Jogiyanto, H.M (2005), “Analisis dan Desain Sistem Informasi”, Andi Offset, Yogyakarta
- [3] Kadir, Abdul (2003), “Konsep & tuntutan Praktis Basis Data”, Andi Offset, Yogyakarta
- [4] Kadir, Abdul (2003), “Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional, Edisi I”, Andi Offset, Yogyakarta
- [5] Kurniawan, 2002:1. Microsoft Office Access 2003. Tersedia : http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/128/jbp_tunikomp-gdl-sl-2007-erigustia-6364-14.-bab-2.coc
- [6] Kusriani. 2007. Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data. Yogyakarta : Amikom.
- [7] George M. Scott., 2002, *Prinsip-Prinsip Sistem Informasi Manajemen*, Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- [8] Pressman, Roger S., 2002, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku. Satu)*, ANDI Yogyakarta.
- [9] Rusmadi, Dedy., 1999, *Mengenal Teknik Elektronika*, Bandung : Pionir Jaya.