

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ADMINISTRASI KEUANGAN PADA SD MUHAMMADIYAH

Arfan Haqiqi Sulasmoro¹, Putri Dwi Aprianti²

^{1,2}D3 Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal
Jln. Mataram No. 09 Tegal
Telp/fax (0283) 352000

Abstrak

Administrasi berfungsi sebagai perencanaan, artinya bahwa dalam menyusun perencanaan memerlukan kegiatan administrasi, misalnya pengumpulan data, pengolahan data, penyusunan perencanaan. Dengan demikian administrasi sangat dipentingkan dalam kegiatan tersebut. Demikian juga dalam melakukan pengorganisasian dalam menjalankan aktivitas organisasi diperlukan administrasi, misalnya administrasi keuangan. Aplikasi administrasi keuangan pada SD Muhammadiyah Pesarean yang dibuat dalam penelitian ilmiah ini merupakan aplikasi yang bertujuan untuk memudahkan dalam pendataan siswa, melakukan transaksi pembayaran yang ada pada sekolah tersebut serta memudahkan dalam pelaporan keuangan dalam transaksi pembayaran dan dalam penelitian ini metode yang digunakan adalah observasi, wawancara, studi literatur. Dalam perancangan suatu aplikasi menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Dalam pembuatan aplikasi ini, menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan MySql yang digunakan sebagai *database*.

Kata Kunci : Sistem Informasi Administrasi Keuangan, *Microsoft Visual Basic 6.0*, MySQL, UML (*Unified Modeling Language*)

1. Pendahuluan

SD Muhammadiyah Pesarean sebagai suatu instansi pendidikan yang memiliki bidang administrasi keuangan untuk mengolah seluruh keuangan sekolah. Kegiatan administrasi keuangan terdiri dari pengumpulan dan penyusunan data-data keuangan, pengolahan keuangan dan penyusunan hasil laporan keuangan. Sebagai suatu instansi pendidikan yang sedang berkembang SD Muhammadiyah Pesarean membutuhkan perkembangan teknologi informasi untuk mencapai kualitas pendidikan yang lebih baik. Bidang administrasi keuangan yang selama ini masih terasa sulit untuk dikerjakan karena pada SD Muhammadiyah Pesarean khususnya di bidang administrasi keuangan dalam pelaporan masih terjadinya dua kali pekerjaan dalam hal pelaporannya maksudnya pada saat pelaporan ketika akan pelaporan data petugas administrasi melakukan dua kali pekerjaan yaitu menulis pada buku dan kemudian diketik kembali karena pada saat pelaporan yang

dibutuhkandata laporan berupa laporan *print out* dari komputer.

Untuk itu dibutuhkan suatu sistem yang lebih baik dan mampu mengatasi permasalahan tersebut sehingga pengolahan administrasi keuangan lebih maksimal. Untuk mewujudkan hal tersebut, maka perlu dirancang suatu sistem informasi yang tertuang dalam bentuk tulisan ilmiah yang diberi judul “Sistem Informasi Administrasi Keuangan Pada Sd Muhammadiyah Pesarean.

Administrasi dalam arti sempit merupakan kegiatan penyusunan dan pencatatan data dan informasi secara sistematis dengan tujuan untuk menyediakan keterangan serta memudahkan memperolehnya kembali secara keseluruhan dan dalam satu hubungan satu sama lain. Administrasi berfungsi sebagai perencanaan, artinya bahwa dalam menyusun perencanaan memerlukan kegiatan administrasi, misalnya pengumpulan data, pengolahan data, penyusunan perencanaan. Dengan demikian administrasi sangat dipentingkan dalam

kegiatan tersebut. Demikian juga dalam melakukan pengorganisasian dalam menjalankan aktivitas organisasi diperlukan administrasi, misalnya administrasi keuangan. Uang dapat didefinisikan sebagai alat pembayaran yang sah dan diterima oleh masyarakat umum, sedangkan Administrasi keuangan dapat didefinisikan sebagai proses pengelolaan yang melibatkan semua kegiatan yang berhubungan dengan keuangan, pembuatan laporan keuangan dan pencapaian tujuan untuk kepentingan bersama. Sistem informasi administrasi keuangan digunakan untuk membantu manajer keuangan dalam menyelesaikan suatu masalah yang menyangkut persoalan keuangan perusahaan atau suatu instansi.

2. Metode Penelitian

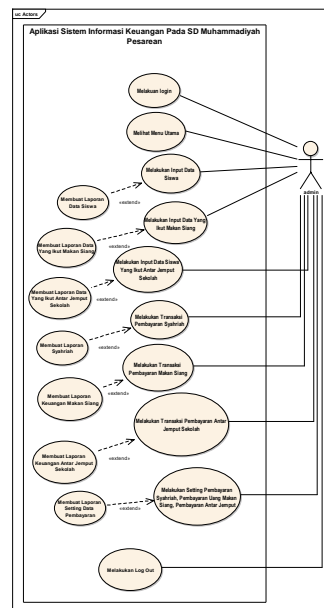
Metode penelitian yang dilakukan yaitu dengan cara observasi. Dalam hal ini pengamatan dilakukan dengan cara melihat langsung berjalannya sistem transaksi pembayaran administrasi keuangan pada SD Muhammadiyah Pesarean. Kemudian mempelajari sistem tersebut serta mencari apa yang menjadi permasalahan dalam sistem tersebut. Untuk penganalisaan yaitu dengan mengambil beberapa data dalam administrasi tersebut seperti data seluruh siswa. Untuk mengumpulkan data tersebut yaitu dengan cara bertanya langsung pada kepala sekolah, guru yang mendapat tugas administrasi keuangan. Metode yang digunakan adalah waterfall.

3. Hasil dan Pembahasan

A. Perancangan Sistem

1) Usecase Diagram

Gambaran umum perancangan Aplikasi yang dibangun. Dalam hal ini yaitu gambaran umum Sistem Informasi Administrasi Keuangan Pada SD Muhammadiyah Pesarean.



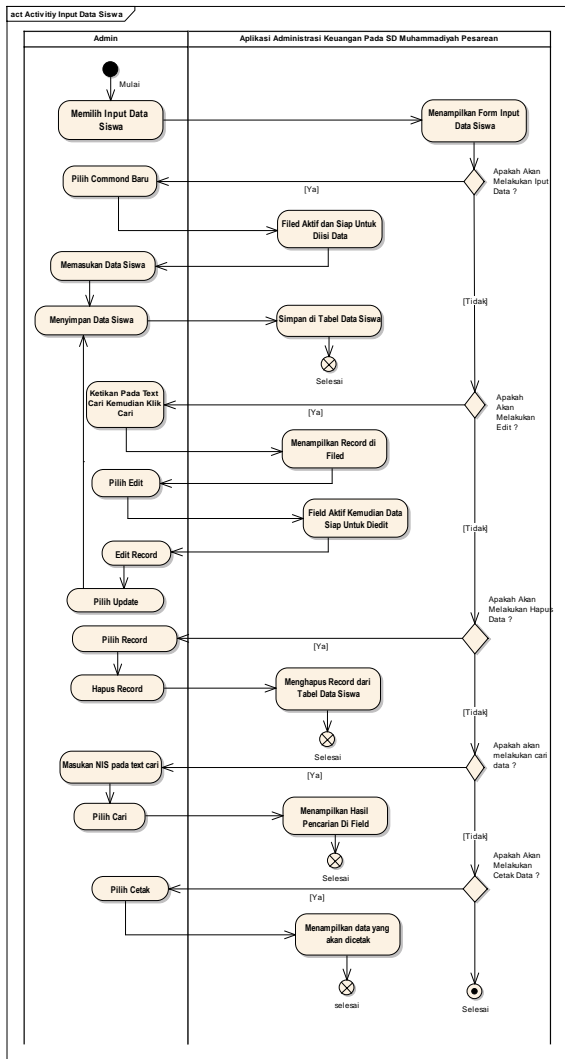
Gambar 1. Usecase Diagram

Tabel 6. Tabel usecase diagram aplikasi administrasi keuangan

No	Use Case Name	Deskripsi	Aktor
1.	Melakukan Login	Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> untuk mengakses sistem	Admin
2.	Melihat Menu Utama	Melihat menu utama	Admin
3.	Mengelola Data Siswa	Memasukkan dan mengedit data siswa	Admin
4.	Mengelola Setting Data	Memasukkan dan mengedit setting data	Admin
5.	Mengelola Data Siswa Ikut Antar Jemput Sekolah	Memasukkan dan mengedit siswa ikut antar jemput sekolah	Admin
6.	Mengelola Data Siswa Ikut Makan	Memasukkan dan mengedit siswa ikut makan	Admin
7.	Melakukan Transaksi Pembayaran Syariah	Memasukkan dan mengedit transaksi pembayaran syariah	Admin
8.	Melakukan Transaksi Pembayaran Antar Jemput Sekolah	Memasukkan dan mengedit transaksi pembayaran antar jemput	Admin
9.	Melakukan Transaksi Pembayaran Makan Siang	Memasukkan dan mengedit transaksi pembayaran makan	Admin
10.	Mencetak Laporan Data Siswa	Mencetak laporan data anggota	Admin
11.	Mencetak Laporan Data Yang Ikut Antar Jemput Sekolah	Mencetak laporan data yang ikut antar jemput sekolah	Admin
12.	Mencetak Laporan Data Siswa Yang Ikut Makan Siang	Mencetak laporan data siswa yang ikut makan siang	Admin
13.	Mencetak Laporan Transaksi Pembayaran Syariah	Mencetak laporan transaksi pembayaran syariah	Admin
14.	Mencetak Laporan Transaksi Pembayaran Antar Jemput Sekolah	Mencetak laporan transaksi pembayaran antar jemput sekolah	Admin
15.	Mencetak Laporan Transaksi Pembayaran Makan Siang	Mencetak laporan transaksi pembayaran Makan Siang	Admin
16.	Mencetak Laporan Data Setting	Mencetak laporan data setting	Admin
17.	Melakukan Log Out	Keluar dari sistem	Admin

2) Activity Diagram

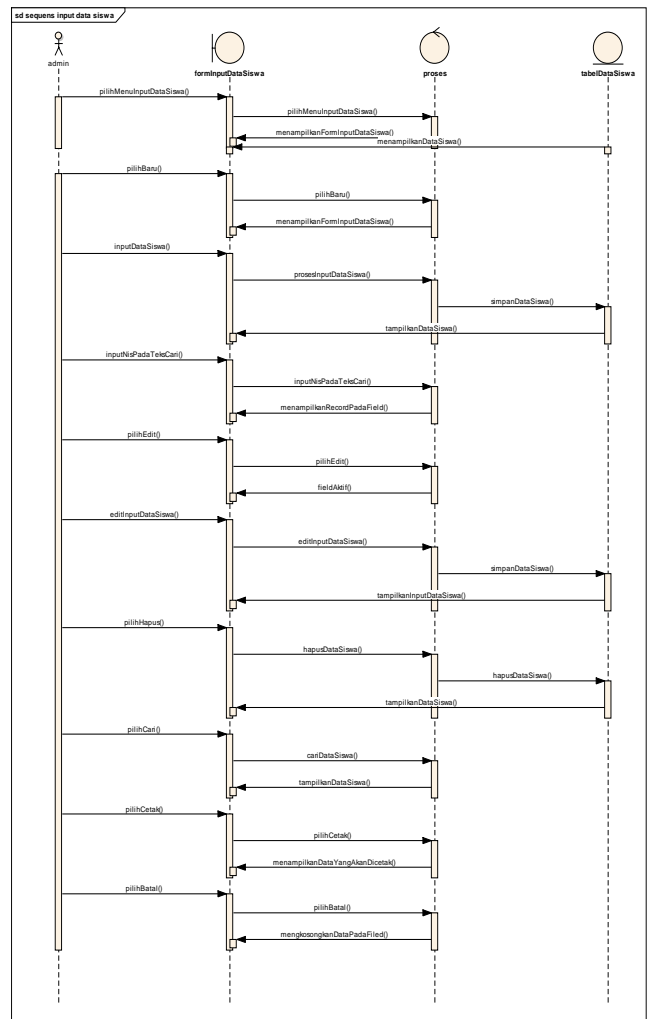
Menjelaskan perancangan satu per satu dari *usecase diagram*. Dalam hal ini yaitu contoh *Activity Diagram* mengelola data buku siswa.



Gambar 2. Activity Diagram mengelola data siswa

3) Sequence Diagram

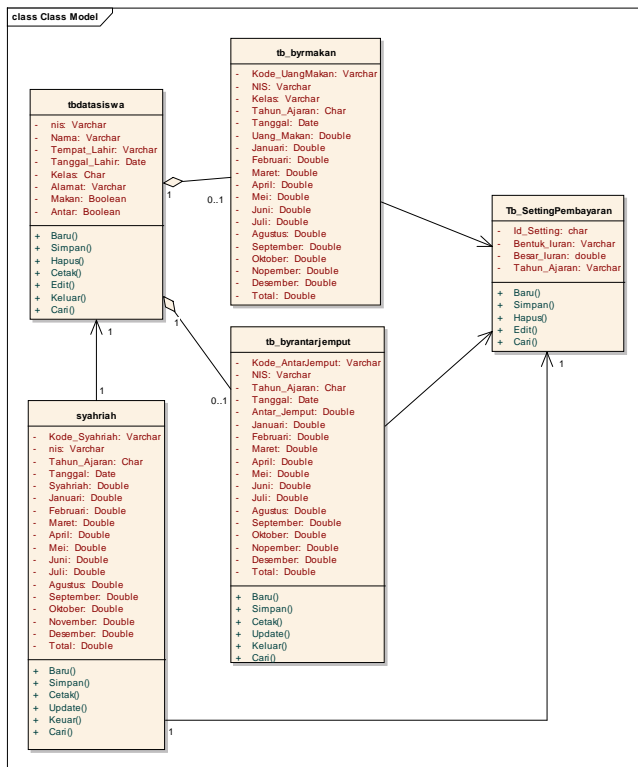
Menjelaskan perancangan satu per satu dari *activity diagram*. Dalam hal ini yaitu contoh sequence diagram mengelola data.



Gambar 3. Sequence Diagram Data Siswa

4) Class Diagram

Menggambarkan keadaan (atribut / properti) suatu sistem. Dalam hal ini yaitu atribut yang ada pada administrasi keuangan SD Muhammadiyah Pesarean.



Gambar 4. Class Diagram

B. Perancangan Database

Tabel yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu terdiri dari 5 tabel. Tabel data siswa, setting denda, data transaksi sayhriah, data transaksi pembayaran uang makan, data transaksi pembayaran antar jemput.

Tabel 1. Tabel data siswa

Nama Field	Tipe Data	Ukuran Field	Keterangan
NIS	Varchar	4	Primary Key
Nama	Varchar	35	
Tempat_Lahir	Varchar	10	
Tanggal_Lahir	Date		
Kelas	Varchar	2	
Alamat	Varchar	50	

Tabel 2. Setting Pembayaran

Nama Field	Tipe Data	Ukuran Field	Keterangan
Id_setting	Varchar	3	Primary Key
Bentuk_Iuran	Varchar	20	
Besar_Iuran	Int		
Tahun_Ajaran	Varchar	11	

Tabel 3. Tabel transaksi pembayaran syahriah

Nama Field	Tipe Field	Ukuran Field
Kode_Syahriah	Varchar	3
NIS	Varchar	4
Tahun_Ajaran	Char	9
Tanggal	Date	
Syahriah	Varchar	10
Januari	Varchar	11
Februari	Varchar	11
Maret	Varchar	11
April	Varchar	11
Mei	Varchar	11
Juni	Varchar	11
Juli	Varchar	11
Agustus	Varchar	11
September	Varchar	11
Oktober	Varchar	11
Nopember	Varchar	11
Desember	Varchar	11
Total	Int	

Tabel 4. Tabel transaksi pembayaran antar jemput

Nama Field	Tipe Field	Ukuran Field
Kode_AntarJemput	Varchar	3
NIS	Varchar	4
Tahun_Ajaran	Char	9
Tanggal	Date	
Antar_Jemput	Varchar	10
Januari	Varchar	11
Februari	Varchar	11
Maret	Varchar	11
April	Varchar	11
Mei	Varchar	11
Juni	Varchar	11
Juli	Varchar	11
Agustus	Varchar	11
September	Varchar	11
Oktober	Varchar	11
Nopember	Varchar	11
Desember	Varchar	11
Total	Int	

Tabel 5. Tabel transaksi pembayaran uang makan

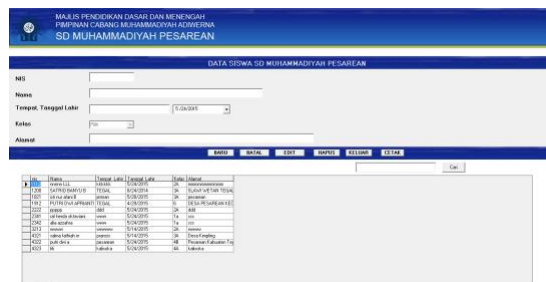
Nama Field	Tipe Field	Ukuran Field
Kode_UangMakan	Varchar	3
NIS	Varchar	4
Tahun_Ajaran	Char	9
Tanggal	Date	
Uang_Makan	Varchar	10
Januari	Varchar	11
Februari	Varchar	11
Maret	Varchar	11
April	Varchar	11
Mei	Varchar	11
Juni	Varchar	11
Juli	Varchar	11
Agustus	Varchar	11
September	Varchar	11
Oktober	Varchar	11
Nopember	Varchar	11
Desember	Varchar	11
Total	Int	

C. Implementasi

Sistem informasi administrasi keuangan ini terdiri dari beberapa form yaitu *form login*, *form menu utama*, *form data siswa*, *form data ikut antar jemput sekolah*, *form data siswa ikut makan siang*, *form setting pembayaran*, *form transaksi sayhriah*, *form transaksi pembayaran uang makan* serta *form transaksi pembayaran antar jemput sekolah*. Aplikasi ini diharapkan dapat diimplementasikan oleh petugas administrasi keuangan sekolah untuk menunjang proses transaksi pembayaran administrasi yang ada di sekolah tersebut.



Gambar 5. Form Menu Utama



Gambar 6. Form Data Siswa

4. Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang dapat diambil adalah terciptanya Sistem Informasi Administrasi Keuangan Pada SD Muhammadiyah Pesarean sehingga dapat mempermudah dalam proses pengerjaan, yang mana sebelumnya dilakukan secara manual, sekarang dapat dilakukan secara otomatis.

Sistem Informasi Administrasi Keuangan Pada SD Muhammadiyah Pesarean dapat digunakan pada penulisan transaksi laporan administrasi keuangan sehingga tidak perlu menghabiskan banyak kertas dan dua kali kerja karena setiap pelaporan yang dibutuhkan adalah hasil *printout* dari komputer bukan dari tulisan tangan pada buku, mampu merekap per kelasnya dan keseluruhan administrasi keuangan pada SD Muhammadiyah Pesarean.

5. Daftar Pustaka

- [1] Firdaus. 2005. *Pemrograman Database dengan Visual Basic 6.0 untuk Orang Awam*. Palembang:Maxicom.
- [2] Alam M, A. J. 2003. *Belajar Sendiri Microsoft Visual Basic 6.0*. Jakarta: PT. ElexMedia Komputindo.
- [3] Sanjaya, R. Helmy. 2004. *Mempercantik Desain Form pada Visual Basic 6.0*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [4] Sadeli, Muhammad. 2010. *Kumpulan Proyek Visual Basic 6.0*. Palembang: Maxicom.
- [5] Herlawati, Prabowo P. W. 2011. *Menggunakan UML*. Bandung : Informatika.
- [6] Jogianto. HM, *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Andi Offset, Yogyakarta, 1995.