

---

## Sistem Informasi Absensi Pegawai di Balai Desa Tembok Kidul Berbasis Web

**Viona Putri Rachmawati<sup>\*1</sup>, Aries Setyani Wahyu Prasetyawati<sup>2</sup>**  
Program Studi Management Informatika, Universitas Teknologi Digital  
Email: <sup>\*1</sup>[putrirachmawativiona@gmail.com](mailto:putrirachmawativiona@gmail.com), <sup>2</sup>[ariesswp@gmail.com](mailto:ariesswp@gmail.com)

(Naskah masuk: 03 April 2024, diterima untuk diterbitkan: 23 Mei 2024)

**Abstrak:** Pada zaman yang sekarang perkembangan teknologi didunia sangatlah berkembang cepat. Oleh karena itu, kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat sangatlah penting dalam kehidupan kita sehari – hari khususnya pada instansi pemerintahan. Desa Tembok Kidul, Adiwerna Kabupaten Tegal sampai saat ini masih memiliki sistem informasi absensi yang digunakan secara manual. Tujuan penelitian adalah untuk menganalisis, merancang, membuat sistem absensi pegawai dan juga meningkatkan kualitas kinerja di Balai Desa Tembok Kidul. Manfaat yang didapat pada penelitian ini adalah dapat memudahkan pegawai dalam melakukan absensi yang dilakukan setiap harinya. Untuk mengembangkan sistem absensi tersebut, penelitian ini menggunakan metode observasi, wawancara, dan library research. Dan juga menggunakan metode perancangan dan metode analisis sistem melalui empat tahapan yaitu: investigasi sistem yang berjalan, analisis hasil investigasi, identifikasi kebutuhan informasi, dan identifikasi kebutuhan sistem. Peneliti berencana untuk membuat sistem dengan bahasa pemrograman Php dan Mysql yang dapat membantu memudahkan instansi dalam mengakses absensi tersebut. Dengan adanya sistem absensi yang dibuat diharapkan dapat benar-benar berguna di Balai Desa Tembok Kidul.

**Kata Kunci** – Absensi; Analisis; Informasi; Pegawai; Sistem

---

## Employee Attendance Information System at The Tembok Kidul Village Hall Web-Based

**Abstract:** In the current era, technological developments in the world are developing very quickly, so the need for fast, precise and accurate information has become very important for us in everyday life and especially in government agencies. Bawah Kidul Village, Adiwerna, Tegal Regency, currently still has an attendance information system that is used manually. The aim of the research is to analyze, design, create an employee attendance system and also improve the quality of performance at the Bawah Kidul Village Hall. The benefit obtained from this research is that it can make it easier for employees to carry out daily attendance. To develop the attendance system, this research uses observation, interviews and library research methods. And also uses design methods and system analysis methods through 4 stages, namely: Survey of the current system, Analysis of survey findings, Identification of information needs, Identification of system requirements. Researchers plan to create a system using the PHP and MySQL programming languages which can help make it easier for agencies to access attendance. It is hoped that with the attendance system that has been created it will be really useful at the Kebun Kidul Village Hall.

**Keywords** – Attendance, Analysis, Information, Employees, Systems

---

### 1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi merupakan perkembangan masa kini yang digunakan untuk mengumpulkan data, mengolah data, mencari sumber, saluran atau jaringan hingga penerimaan data itu sendiri. Dan dengan adanya teknologi informasi dapat menghasilkan teknologi yang berkualitas [1].

Kemajuan teknologi masih menuntut manusia dalam mengandalkan cara manual dan pekerjaan yang kurang efisien dapat diselesaikan melalui teknologi. Akan lebih baik lagi jika ditingkatkan dengan menggunakan sistem yang modern. Sistem yang terkomputerisasi ini dapat membantu dalam menyelesaikan pekerjaan lebih cepat. Sistem yang masih manual sering

digunakan dalam melakukan pekerjaan. Jika kita amati sistem yang tidak menggunakan komputerisasi masih sangat kurang efisien dalam proses kerjanya [2].

Absensi merupakan proses pengumpulan data untuk mengetahui banyaknya ketidakhadiran pada suatu kegiatan. Absensi mempunyai berbagai macam kegunaan seperti presensi pegawai kantor, presensi mahasiswa dan masih banyak absensi yang digunakan oleh instansi pemerintahan atau perusahaan. Sistem absensi saat ini memang telah berkembang seiring dengan berkembangnya komputer, gadget dan teknologi lainnya [3].

Sistem adalah sekelompok elemen, item atau komponen yang mempunyai fungsi berbeda-beda antara satu dengan yang lainnya, namun saling berkaitan dan bekerjasama untuk mencapai tujuan bersama dalam lingkungan yang rumit dan mempunyai pengaruh antara satu sama yang lainnya [4].

Informasi adalah data yang telah diubah menjadi bentuk yang berharga bagi penerimannya dan berguna dalam pengambilan keputusan untuk saat ini atau masa depan [5].

Sistem informasi adalah kegiatan program yang terorganisir. Jika dijalankan, ini akan menyampaikan informasi untuk mendukung keambilan keputusan dan pengendalian dalam organisasi [6].

## 2. METODE PENELITIAN

### 2.1. Metode Pengumpulan Data

#### a. Metode Observasi

Metode observasi adalah proses pencarian data yang dapat dikatakan akurat dalam penelitian, karena bisa melihat secara langsung objek disekitar menggunakan pancaindranya sendiri [7].

#### b. Metode Wawancara

Metode wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang melibatkan tatap muka, tanya jawab langsung antara pengumpul data dengan pemberi informasi atau sumber data. [8].

#### c. Metode *Library Research* atau Penelitian Kepustakaan

*Library Research* juga dikenal sebagai penelitian kepustakaan, adalah jenis penelitian yang mempelajari berbagai buku referensi serta temuan penelitian sebelumnya yang serupa, berguna untuk membangun landasan teori tentang masalah yang akan diteliti [9].

### 2.2. Metode Analisis dan Perancangan

#### a. Analisis adalah tahapan penting dalam penelitian. Analisis data adalah bagian dari proses analisis, dan proses ini melibatkan data yang dapat menghasilkan kesimpulan dalam mengambil suatu keputusan. Analisis sistem dilakukan dalam 4 tahap:

- 1) Survei tentang sistem yang sedang berjalan.
- 2) Analisis hasil survei.
- 3) kebutuhan informasi.
- 4) persyaratan sistem.

#### b. Metode Perancangan

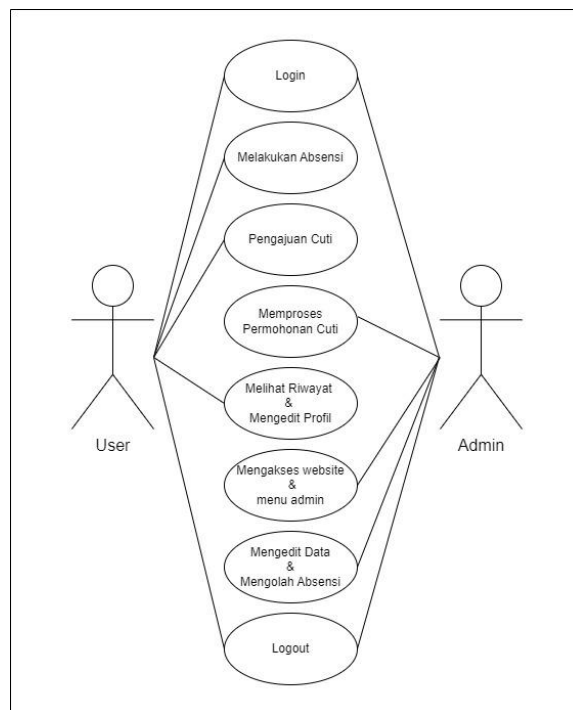
Di metode ini penulis akan mulai merancang sistem yang akan dibuatnya dengan menentukan metode apa saja yang dibutuhkan untuk merancang sistem absensi pegawai di Balai Desa Tembok Kidul dan diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan yang ada di tempat PKL.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil penelitian meliputi penyelesaian dengan beberapa tahapan serta tampilan pada website yang telah dibuat:

### 3.1. Use Case

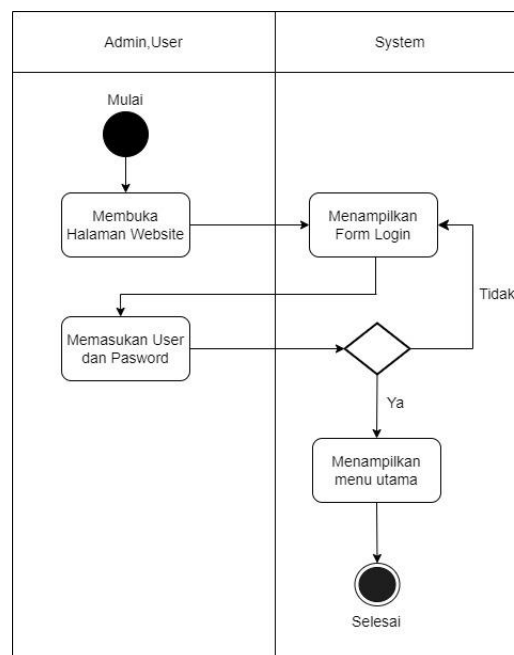
Diagram *use case* adalah gambaran dari model yang dapat digunakan untuk mengetahui apa saja sistem informasi yang akan dibangun nantinya. Dan dapat berinteraksi antara satu atau lebih aktor dari sistem informasi yang akan dibangun [10].



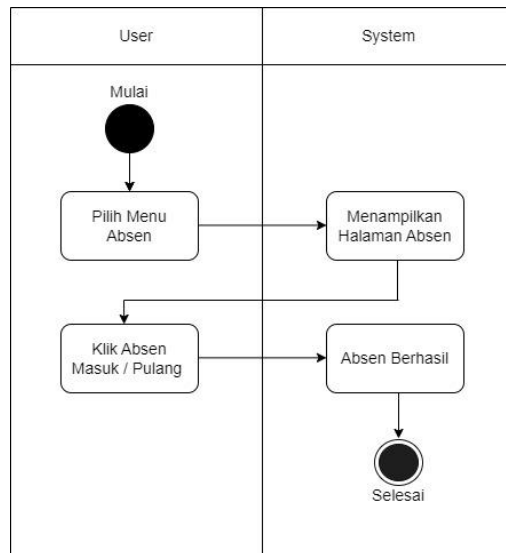
Gambar 1. Usecase

### 3.2. Activity Diagram

*Activity* diagram adalah gambarkan aliran kerja atau aktivitas yang menunjukkan langkah - langkah apa saja yang diperlukan untuk membuat sebuah sistem, proses bisnis, atau menu perangkat lunak. Diagram aktivitas menunjukkan aktivitas sistem daripada menunjukkan apa yang dilakukan aktor.



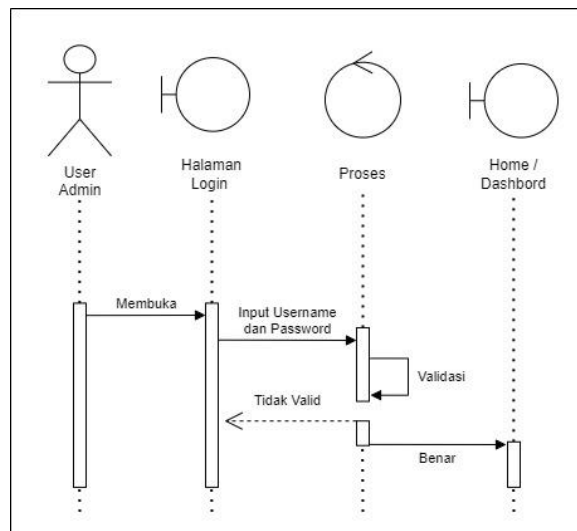
Gambar 2. Activity Diagram Login



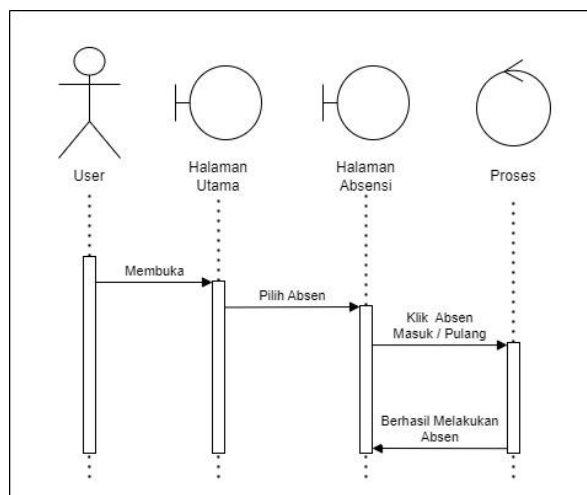
Gambar 3. Activity Diagram Absensi

### 3.3. Sequence Diagram

Sequence *diagram* adalah prose kerja item di dalam dan sekitar sistem berinteraksi melalui pesan yang digambarkan. Sequence diagram terdiri dari vertikal (waktu) dan horizontal (objek yang terkait).



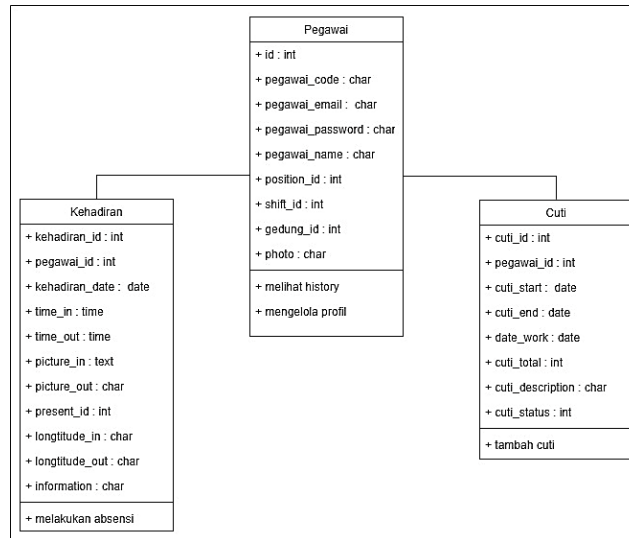
Gambar 4. Sequence Diagram Login



Gambar 5. Sequence Diagram Absensi

### 3.4. Class Diagram

Class diagram memberikan penjelasan secara singkat tentang kelas atau atribut perancangan sistem dari perspektif struktur sistem, yang dapat memperjelas fungsinya.



Gambar 6. Class Diagram

### 3.5. Struktur Tampilan

#### a. Tampilan Login User



Gambar 7. Login User

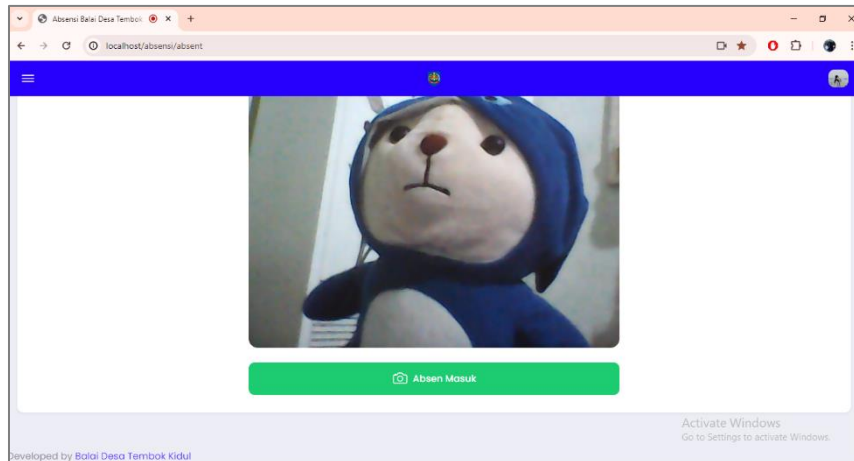
#### b. Tampilan Home User



Gambar 8. Home User

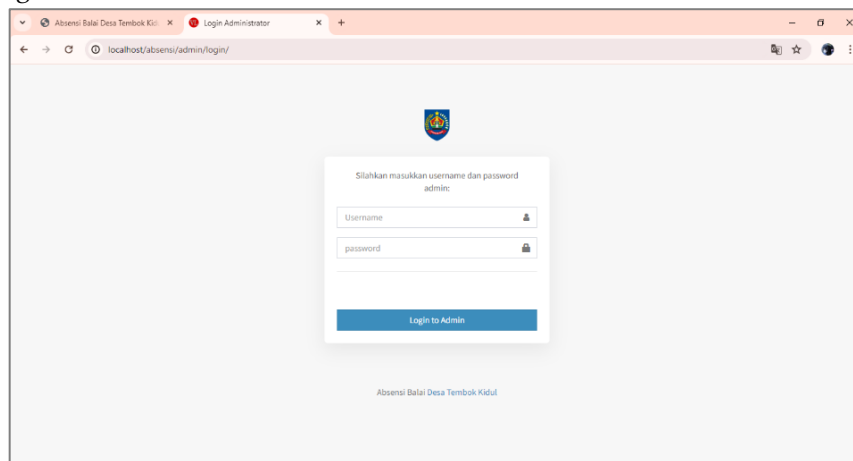
c. Tampilan

Absensi



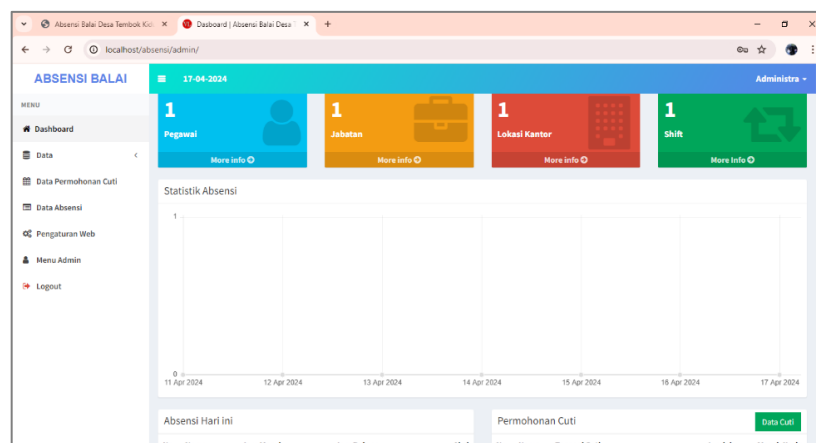
Gambar 9. Absensi User

d. Tampilan *Login Admin*



Gambar 10. *Login Admin*

e. Tampilan Home Admin



Gambar 11. Home Admin

#### 4. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian, penulis dapat membuat kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan menganalisis sistem absensi pegawai di Balai Desa Tembok Kidul yang saat ini masih manual, peneliti bermaksud untuk memecahkan masalahnya melalui website.

2. Dengan merancang sistem absensi pegawai di Balai Desa Tembok Kidul menggunakan website dapat mempermudah dan meningkatkan kinerja pegawai.
3. Dengan membuat sistem informasi absensi di Balai Desa Tembok Kidul berbasis web akan mempermudah pegawai dalam melakukan absensi dan mencegah kejadian rawan hilangnya data.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Faidlatul Habibah and I. Irwansyah, "Era Masyarakat Informasi sebagai Dampak Media Baru," *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 3, no. 2, pp. 350-363, 2021, doi: [10.47233/jteksis.v3i2.255](https://doi.org/10.47233/jteksis.v3i2.255).
- [2] J. Indriyanto, I. Afriliana, and M. Huda, "SMS Gateway Berbasis Android untuk Meningkatkan Jumlah Pelanggan Toko 212 Tegal," *J. Heal. Sains*, vol. 1, no. 2, pp. 40-52, 2020, doi: [10.46799/jsa.v1i2.23](https://doi.org/10.46799/jsa.v1i2.23).
- [3] Ruslan, "Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web Pada Kantor Kelurahan Sako Palembang," *J. Sigmata*, vol. 7, no. April, pp. 9-10, 2019.
- [4] K. Basuki, "Sistem Pemilu," *ISSN 2502-3632 ISSN 2356-0304 J. Online Int. Nas. Vol. 7 No.1*, Januari - Juni 2019 Univ. 17 Agustus 1945 Jakarta, vol. 53, no. 9, pp. 1689-1699, 2019, [Online]. Available: [www.journal.uta45jakarta.ac.id](http://www.journal.uta45jakarta.ac.id)
- [5] D. Anjeli, S. Tita Faulina, and A. Fakih, "Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri 49 OKU Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis Client Server," *J. Inform. dan Komput.*, vol. 13, no. 2, pp. 57-66, 2022.
- [6] J. H. P. Sitorus and M. Sakban, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mandiri 88 Pematangsiantar," *J. Bisantara Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 1-13, 2021, [Online]. Available: <http://bisantara.amikparbinanusantara.ac.id/index.php/bisantara/article/download/54/47>
- [7] F. Nurdiansyah and H. S. Rugoyah, "Strategi Branding Bandung Giri Gahana Golf Sebelum dan Saat Pandemi Covid-19," *J. Purnama Berazam*, vol. 2, no. 2, p. 159, 2021.
- [8] E. Trivaika and M. A. Senubekti, "Perancangan Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi Berbasis Android JURNAL NUANSA INFORMATIKA Kegunaan Penelitian Tujuan dan Manfaat Penelitian," *J. Nuansa Inform.*, vol. 16, pp. 33-40, 2022.
- [9] M. Sari and Asmendri, "Penelitian Kepustakaan (Library Research) dalam Penelitian Pendidikan IPA," *Penelit. Kepustakaan (Library Res. dalam Penelit. Pendidik. IPA*, vol. 2, no. 1, p. 15, 2018, [Online].
- [10] S. Julianto and S. Setiawan, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online," *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, vol. 3, no. 2, pp. 11-25, 2019, [Online].