

SIMULASI PERPANJANGAN PAJAK TAHUNAN SURAT TANDA NOMOR KENDARAAN BERMOTOR RODA DUA PADA KANTOR SAMSAT BREBES

Harbudi Manggala Putra

Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal
harbudimp@gmail.com

ABSTRAK

Kantor SAMSAT Kabupaten Brebes yang beralamat di jalan Gajah mada No. 50 Brebes adalah salah satu contoh sebagai instansi pemerintah tidak hanya melaksanakan fungsi-fungsi negara, tetapi lebih berorientasi kepada pelayanan. Untuk memberikan pelayanan prima atau pelayanan terbaik, dibutuhkan aparatur dan kepemimpinan yang mempunyai visi-misi pelayanan dan meningkatkan kesejahteraan pelayanan prima kepada wajib pajak kendaraan bermotor. Kurangnya kepedulian jiwa kemandirian bagi para wajib pajak dalam salah satu kasus penyelesaian pembayaran perpanjangan pajak tahunan STNK atas kepemilikan kendaraan motor roda dua, disebabkan karena minimnya pengetahuan tentang deskripsi pengetahuan proses tata cara proses alur pengurusan penyelesaian kewajiban pembayaran pajak kendaraannya.

Hasilnya menunjukkan bahwa *Video* animasi 3 dimensi simulasi proses perpanjangan pajak tahunan STNK motor roda dua pada kantor SAMSAT Kabupaten Brebes yang dibangun memberikan sarana informasi atau wawasan bagi para wajib pajak khususnya masyarakat Kabupaten Brebes yang masih belum mengetahui tata cara alur proses kepengurusan penyelesaian membayar pajak tahunan STNK motor roda dua pada kantor SAMSAT Brebes. Simulasi proses perpanjangan pajak tahunan STNK motor roda dua pada kantor SAMSAT Kabupaten Brebes yang dibangun divisualisasikan dalam bentuk *video* animasi 3 dimensi, agar lebih menarik dan efektif dalam menyampaikan informasi dan pengetahuan bagi penonton khususnya para wajib pajak kendaraan bermotor roda dua di wilayah Kabupaten Brebes

Kata kunci : Simulasi perpanjangan pajak tahunan Surat Tanda Nomor Kendaraan motor roda dua, SAMSAT Brebes, Media Studio 3D Studio Max, Macromedia Director

A. Pendahuluan

Semakin berkembangnya zaman semakin berkembangnya teknologi, kebutuhan, pendidikan, taraf hidup, dan lain-lain sebagainya. Dilihat dari sisi kebutuhan saat ini, tingkat kebutuhan akan transportasi semakin berkembang, mulai dari transportasi darat, transportasi laut dan transportasi udara. Jika kita mengacu pada transportasi darat tentu jenis transportasi ini akan berkembang sangat cepat dari tahun ke tahun.

Semakin berkembangnya taraf hidup masyarakat khususnya Propinsi Jawa Tengah dan sekitarnya, maka semakin bertambah pula kepadatan penduduk sehingga dengan bertambahnya jumlah penduduk semakin bertambahnya kebutuhan serta bertambahnya jumlah permintaan masyarakat akan transportasi darat khususnya kendaraan bermotor.

Pemerintah telah menetapkan aturan undang-undang untuk mewajibkan pajak kepada para pemilik kendaraan bermotor, dengan cara ini maka pendapatan negara atau masukan dana untuk pembangunan negara dapat terpenuhi. Pajak kendaraan bermotor ini dapat dimanfaatkan pemerintah untuk mengembangkan pembangunan serta perbaikan negara seperti pembangunan jalan raya dan perbaikannya, pembangunan gedung sekolah, rumah ibadah, gedung pemerintahan, serta dapat pula menjadi pendanaan untuk memberantas rakyat miskin. Wajib pajak (WP) adalah orang pribadi atau badan yang menurut ketentuan

peraturan perundang-undangan perpajakan ditentukan untuk melakukan kewajiban perpajakan, termasuk pemungut pajak atau pemotong pajak tertentu.

Sistem Administrasi Manunggal Satu Atap (SAMSAT) sebagai suatu sistem administrasi yang dibentuk untuk memperlancar dan mempercepat pelayanan kepentingan masyarakat yang kegiatannya diselenggarakan dalam satu kantor. SAMSAT merupakan suatu sistem kerjasama secara terpadu antara Polri, Dinas Pendapatan Daerah, dan PT. Jasa Raharja (Persero) dalam pelayanan untuk menerbitkan Surat Tanda Nomor Kendaraan (STNK) dan Tanda Nomor Kendaraan Bermotor yang dikaitkan dengan pemasukan ke kas negara baik melalui Pajak Kendaraan Bermotor (PKB), Bea Balik Nama Kendaraan Bermotor (BBNKB), dan Sumbangan Wajib Dana Kecelakaan Lalu Lintas Jalan (SWDKLLJ).

B. Landasan Teori

Menurut Rochmat Soemitro; dalam bukunya Pengantar singkat Hukum Pajak (Eresco Bandung 1992); Pajak adalah gejala masyarakat, artinya pajak hanya ada dalam masyarakat. Masyarakat adalah kumpulan manusia yang pada suatu waktu berkumpul untuk tujuan tertentu. Masyarakat terdiri dari individu. Dan individu mempunyai hidup sendiri dan kepentingan sendiri, yang dapat dibedakan dari hidup masyarakat dan kepentingan masyarakat. Namun individu tidak

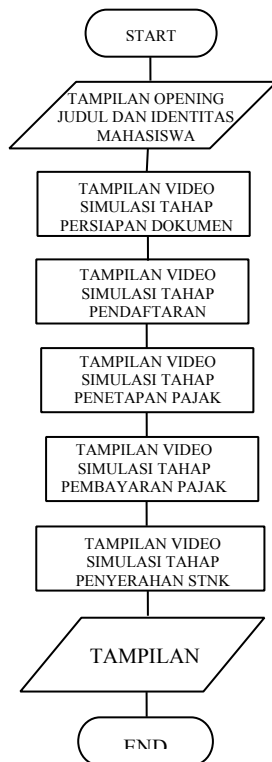
mungkin hidup tanpa adanya masyarakat. Negara adalah masyarakat yang mempunyai tujuan tertentu, kelangsungan hidup Negara berarti juga kelangsungan hidup masyarakat dan kepentingan masyarakat. Untuk kelangsungan hidup masing-masing diperlukan biaya. Biaya hidup individu menjadi beban dari individu yang bersangkutan, sedangkan biaya hidup Negara adalah untuk kelangsungan hidup alat – alat Negara, administrasi Negara, lembaga – lembaga Negara, dan seterusnya yang harus dibiayai dari penghasilan Negara.

Sedangkan pengertian pajak menurut Adriani yang diterjemahkan oleh Brotodihardjo dan dikutip oleh Waluyo yaitu; pajak adalah iuran kepada Negara (yang dapat dipaksakan) yang terutang oleh yang wajib membayarnya menurut peraturan-peraturan, dengan tidak mendapat prestasi kembali, yang langsung dapat ditunjuk dan yang gunanya adalah untuk membiayai pengeluaran-pengeluaran umum berhubung dengan tugas Negara yang menyelenggarakan pemerintahan.

Menurut Prof.Dr.H.Miyasto, secara historis pajak sudah lama menjadi bagian yang menyatu dalam kehidupan suatu bangsa. Adam Smith, David Ricardo, John Stuart Mill dan Thomas Malthus, berpendapat bahwa pajak sudah menjadi bagian yang tidak dapat dipisahkan dalam kehidupan suatu Negara.

C. Metode

Bagan alir program (



Gambar 4.1 Flowchart

D. Hasil Dan Analisa

Tahap implementasi sistem merupakan sistem tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan serta kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem dan dapat dipandang sebagai usaha untuk mewujudkan sistem yang dirancang yaitu aplikasi *video* animasi simulasi proses perpanjangan masa berlaku pajak tahunan STNK motor roda dua pada kantor SAMSAT Kabupaten Brebes sesuai dengan judul perancangan programnya. Pada tahap implementasi merupakan tahap yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilakukan, dengan tujuan untuk dapat mengoperasikan dan menampilkan tampilan dari awal sampai akhir hasil perancangan sistem yang dibuat.

1. Tampilan Opening

Saat menjalankan program pertama kali, maka akan muncul jendela atau tampilan *Opening* pada program aplikasi animasi simulasi proses perpanjangan masa berlaku pajak tahunan STNK (Surat Tanda Nomor Kendaraan) motor roda dua pada kantor SAMSAT Kabupaten Brebes. Tampilan *opening* pada awal program menampilkan *video* animasi teks data mahasiswa sebagai pembuat program, animasi logo Poltek Harber dan animasi *title* judul program sebagai tampilan *opening*.



Setelah tampilan *Opening*, kemudian akan diteruskan ke tampilan utama program simulasi proses perpanjangan masa berlaku pajak tahunan STNK motor roda dua pada kantor SAMSAT Kabupaten Brebes yang disajikan dalam bentuk *video* animasi 3 dimensi. Tampilan yang disajikan pada awal tampilan utama program simulasi proses perpanjangan masa berlaku pajak tahunan STNK motor roda dua pada kantor SAMSAT Kabupaten Brebes yaitu tampilan animasi teks dan gambar dokumen atau berkas – berkas yang harus dipersiapkan wajib pajak untuk syarat pengajuan perpanjangan pajak tahunan STNK roda dua.



Tampilan berikutnya yaitu tampilan video animasi 3 dimensi simulasi wajib pajak melakukan proses pendaftaran untuk pengajuan perpanjang pajak tahunan STNK motor roda dua di loket pelayanan pendaftaran dan penetapan Kantor SAMSAT Brebes seperti pada gambar 1



Setelah tampilan video simulasi proses pendaftaran dan penetapan, kemudian masuk ke tampilan video animasi 3dimensi simulasi proses pembayaran pajak tahunan STNK motor wajib pajak di loket pembayaran SAMSAT Brebes.



Pada tampilan video 3 dimensi simulasi proses penyerahan STNK dan SKPD baru di loket penyerahan STNK oleh petugas SAMSAT Brebes kepada wajib pajak. Tampilan proses penyerahan STNK pada wajib pajak mendeskripsikan proses akhir wajib pajak dalam perpanjang masa berlaku pajak tahunan STNK motor roda dua.



Tampilan Penutup adalah tampilan akhir program dengan menampilkan animasi teks saran untuk wajib pajak, gambar 3 dimensi Kantor SAMSAT Brebes dan logo SAMSAT Brebes yang berangsur menghilang sebagai akhir atau keluar dari program.



E. Kesimpulan

Dari hasil penyusunan Penelitian yang telah dilaksanakan, yaitu mengenai *video* animasi 3 dimensi simulasi proses perpanjang masa berlaku pajak tahunan STNK motor roda dua pada kantor SAMSAT Kabupaten Brebes, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. *Video* animasi 3 dimensi simulasi proses perpanjang pajak tahunan STNK motor roda dua pada kantor SAMSAT Kabupaten Brebes yang dibangun memberikan sarana informasi atau wawasan bagi para wajib pajak khususnya masyarakat Kabupaten Brebes yang masih belum mengetahui tata cara alur proses kepengurusan penyelesaian membayar pajak tahunan STNK motor roda dua pada kantor SAMSAT Brebes.
2. Simulasi proses perpanjang pajak tahunan STNK motor roda dua pada kantor SAMSAT Kabupaten Brebes yang dibangun divisualisasikan dalam bentuk *video* animasi 3 dimensi, agar lebih menarik dan efektif dalam menyampaikan

informasi dan pengetahuan bagi penonton khususnya para wajib pajak kendaraan bermotor roda dua di wilayah Kabupaten Brebes.

3. Hasil dari perancangan sebuah *video* animasi 3 dimensi simulasi proses perpanjangan masa berlaku pajak tahunan STNK motor roda dua pada kantor SAMSAT Kabupaten Brebes dapat menanamkan jiwa kemandirian para wajib pajak masyarakat Kabupaten Brebes atas kepemilikan kendaraan motor roda dua, dalam proses perpanjangan masa berlaku pajak tahunan STNK motor roda dua.

Daftar Pustaka

- [1] http://id.wikipedia.org/wiki/Macromedia_Flash. [23 November 2012]
- [2] ———— 2012. ActionScript pada Flash [online] tersedia :
- [3] <http://id.wikipedia.org/wiki/ActionScript>. [21 Desember 2012]
- [4] ———— 2012. Dasar-dasar macromedia director. [online] tersedia :
- [5] <http://pepssamedia.wordpress.com/2012/11/20/dasar-dasar-macromedia-director>. [20 November 2012]
- [6] ———— 2013. Tutorial Macromedia Director. [online] tersedia : http://mardiono21.blogspot.com/2013/01/vbehaviorurldefaultvml_17.html . [1 Januari 2013]
- [7] ———— 2011. Tutorial tombol 3d pada flash 8. [online] tersedia. : <http://www.youtube.com/watch?v=qNnzJQl823w/Tutorial> membuat tombol 3d pada flash 8. [21 Desember 2011]

