

Sistem Informasi Buku Tamu (Sutamu) Berbasis Website di Gedung Rektorat Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

Sri Rejeki^{*1}, Yerix Ramadhani², Fatima Felawati³, Try Susanti⁴

^{1,2,3,4}) UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

Email: ^{*1}srirejeki.rire@gmail.com, ²yerixramadhani@uinjambi.ac.id,

³fatimafelawati@uinjambi.ac.id, ⁴trysusanti@uinjambi.ac.id

(Naskah masuk: 2 Juli 2025, diterima untuk diterbitkan: 15 April 2026)

Abstrak: Pencatatan tamu di gedung Rektorat Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi masih dilakukan secara konvensional melalui buku kunjungan, yang menyebabkan proses pengelolaan data menjadi kurang efisien. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dilakukan penelitian yang bertujuan merancang sistem informasi buku tamu berbasis website menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, database MySQL, serta framework CodeIgniter. Sistem ini dirancang untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi pencatatan tamu. Metode penelitian yang digunakan adalah kualitatif deskriptif untuk menggambarkan proses perancangan dan pengembangan sistem. Tahap pengembangan sistem digunakan metode prototype, yang memungkinkan perbaikan sistem berdasarkan umpan balik pengguna melalui dua iterasi pengembangan. Sistem melibatkan tiga aktor, yaitu tamu, admin, dan pimpinan. Tamu mengisi data kunjungan dengan memindai barcode, admin mengelola data kunjungan, kritik dan saran, serta mencetak laporan, sedangkan pimpinan dapat memantau dan mencetak data kunjungan. Pengujian dilakukan menggunakan metode black box untuk uji fungsionalitas sistem serta User Acceptance Testing (UAT) untuk mengetahui nilai kelayakan sistem. Hasil menunjukkan sistem berjalan sesuai kebutuhan dengan tingkat kelayakan 87,96% berdasarkan skala likert. Dengan demikian, sistem berhasil dirancang dan memenuhi kebutuhan pengguna, serta memberikan solusi yang lebih praktis dalam pengelolaan data kunjungan tamu di gedung Rektorat Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.

Kata Kunci – Sistem Informasi; Buku Tamu; Website; Prototype

Website-Based Guest Book Information System (Sutamu) At The Rectorate Building of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi State Islamic University

Abstract: Recording guest at the Rectorate building of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi State Islamic University is still done conventionally through a visit book, which causes the data management process to be less efficient. To overcome these problems, research was conducted aimed at designing a web-based guest book information system using the PHP programming language, HTML, MySQL database, and CodeIgniter framework. This system is designed to improve the efficiency and accuracy of guest recording. The research method used is descriptive qualitative to describe the process of designing and developing the system. The system development stage used the prototype method, which allows system improvements based on user feedback through two development iterations. The system involves three actors, namely guest, admins, and leaders. Guests fill in visit data by scanning barcodes, admins manage visit data, criticisms and suggestions, and print reports, while leaders can monitor and print visit data. Testing is done using the black box method to test system functionality and User Acceptance Testing (UAT) to determine the value of system feasibility. The result show that the system runs as needed with a feasibility level of 8,96% based on a Likert scale. Thus, the system was successfully designed and met user needs, and provided a more partical solution in managing guest visit data in the Rectorate building of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi State Islamic University.

Keywords – Information System; Guest Book; Website; Prototype

1. PENDAHULUAN

Di era digital saat ini, pemanfaatan teknologi informasi telah menjadi bagian penting dalam mendukung bagian penting dalam mendukung aktivitas organisasi, termasuk di perguruan tinggi.

Penggunaan sistem informasi memungkinkan proses manajemen menjadi lebih efisien, terstruktur, dan minim risiko. Salah satu bentuk implementasi teknologi adalah dalam pengelolaan administrasi, yang berdampak langsung pada peningkatan kualitas layanan [1].

Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi sebagai institusi pendidikan tinggi telah memanfaatkan teknologi dalam berbagai aspek akademik. Namun, proses pencatatan tamu di gedung rektorat dilakukan menggunakan metode konvensional melalui buku tamu berbentuk fisik. Hal ini mengakibatkan proses rekaptulasi data tamu menjadi lambat, kurang efisien, dan berisiko kehilangan data [2].

Sistem informasi Berbasis web yang terintegrasi dengan QR menjadi solusi yang relevan untuk mengatasi permasalahan tersebut. QR Code memungkinkan tamu melakukan pendataan dengan cepat melalui pemindaian, sementara data dapat langsung tersimpan dan dikelola secara digital. Penerapan pendekatan tersebut tidak terbatas pada peningkatan efisiensi, tetapi turut mendukung UIN Jambi dalam mewujudkan visi sebagai Smart University [3].

Riset yang dilakukan [4] menghasilkan sistem informasi yang mempermudah proses pencatatan tamu dengan memanfaatkan QR Code, sehingga tamu tidak perlu menulis manual atau mengantri, mengurangi kontak fisik, dan memudahkan admin dalam mencetak laporan kehadiran secara efisien berdasarkan data yang telah diinput [5].

Sebagaimana tercermin dalam QS. Al-Isra: 36, setiap pemanfaatan teknologi perlu dilakukan secara bijak dan dapat dipertanggungjawabkan. Sebagai tindak lanjut dari permasalahan yang ada, penelitian ini ditujukan untuk merancang dan membangun sistem informasi buku tamu (Sutamu) berbasis website sebagai inovasi teknologi informasi dalam mendukung pengelolaan data tamu di gedung rektorat UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, sekaligus meningkatkan kualitas layanan administrasi kampus [6].

2. METODE PENELITIAN

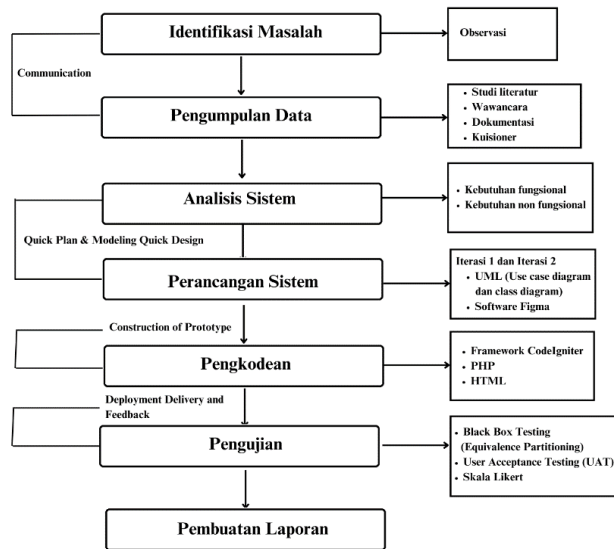
2.1. Tahapan Review

Jenis penelitian ini adalah kualitatif dengan pendekatan deskriptif yang merupakan teknik untuk menggambarkan penelitian secara rinci. Adapun prosedur pengumpulan data dalam penelitian ini disajikan oleh [2].

- a. Wawancara
Peneliti membuat beberapa pertanyaan yang ditujukan kepada resepsionis gedung rektorat mengenai sistem pencatatan tamu yang sedang berjalan di gedung rektorat.
- b. Studi Pustaka
Peneliti melakukan studi pustaka melalui jurnal dan buku terkait penelitian.
- c. Kuisisioner
Peneliti membagikan kuisisioner kepada 3 aktor yang ada pada sistem, yaitu tamu, resepsionis (admin), dan pimpinan.

2.2. Metode Pengembangan Sistem

Studi ini memanfaatkan model pengembangan sistem prototipe, yang merupakan bagian dari pendekatan dalam software development life cycle (SDLC) [7]. Model prototype merupakan model yang dibuat secara terstruktur dan melibatkan beberapa tahapan yang harus dilalui dalam proses pembuatannya. Dalam tahap pengembangan ini, metode *prototype* diterapkan untuk memungkinkan perbaikan dan penyesuaian sistem dalam dua iterasi perancangan yang mempermudah tahap pengkodean [8]. Setiap iterasi dimulai dengan pembuatan perancangan sistem hingga tahap desain, kemudian dilakukan komunikasi kembali kepada pengguna untuk mendapatkan umpan balik sehingga masalah dapat teridentifikasi lebih awal [9].

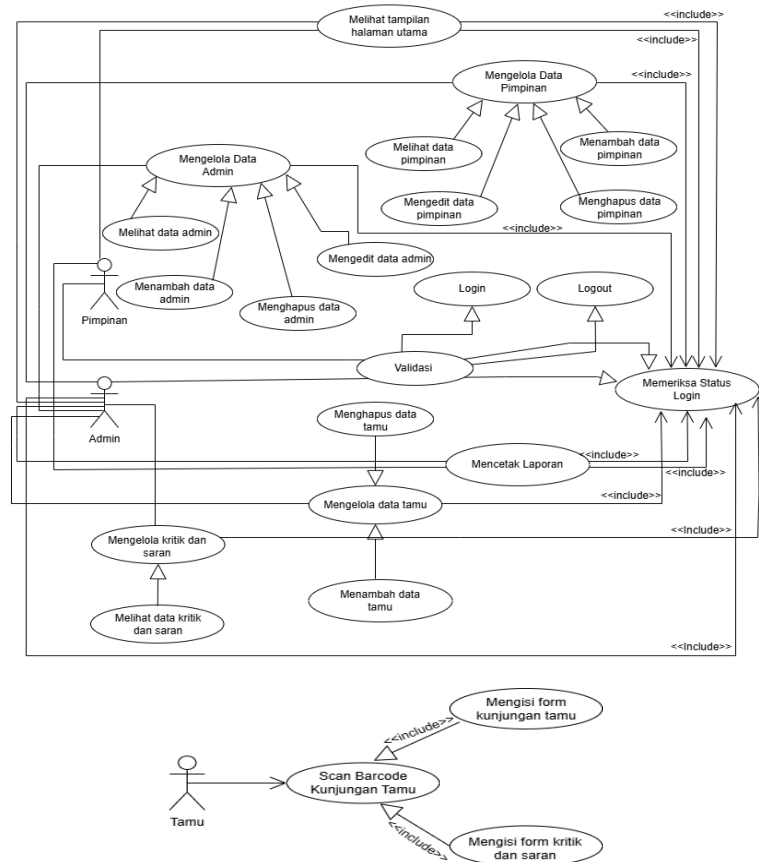


Gambar 1. Tahapan Penelitian

2.2.1. Iterasi 1

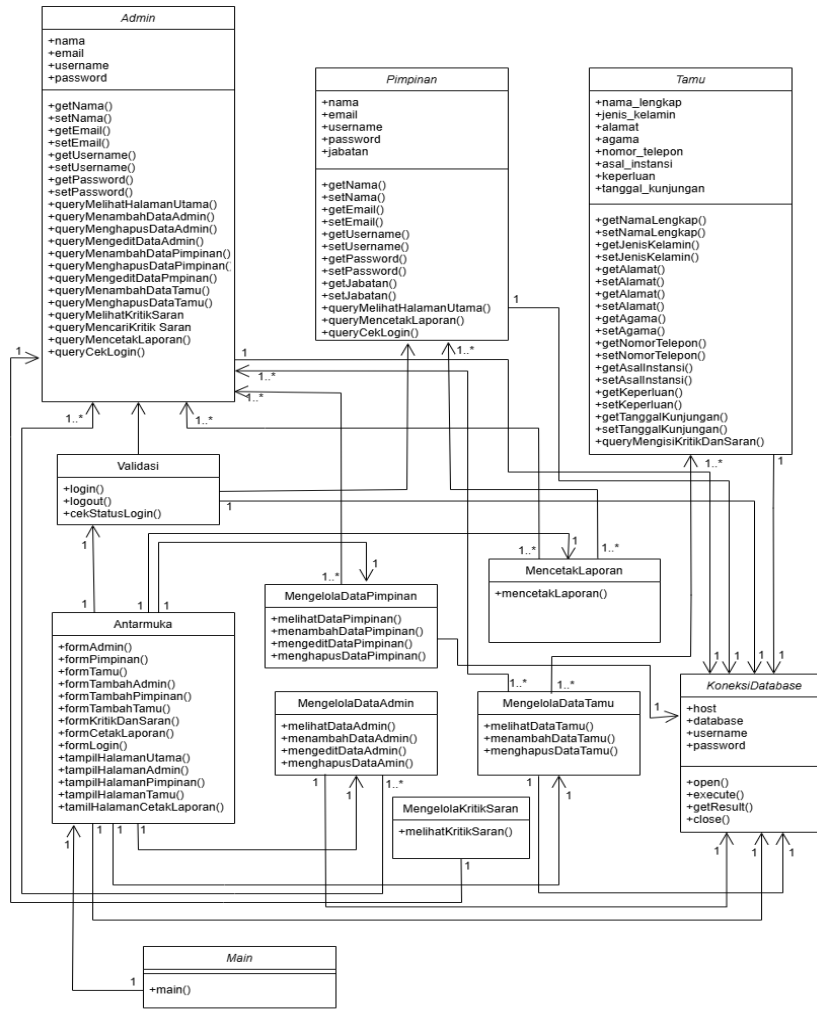
Tahap iterasi pertama memvisualisasikan rancangan sistem menggunakan UML (Unified Modeling Language) dengan use case diagram dan class diagram [10].

a. Use case diagram



Gambar 2. Use Case Diagram

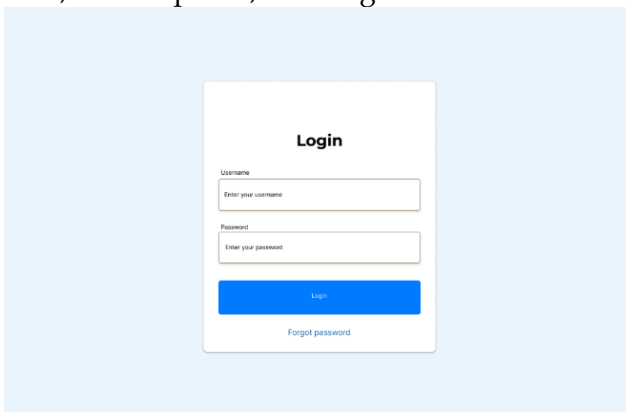
b. Class diagram



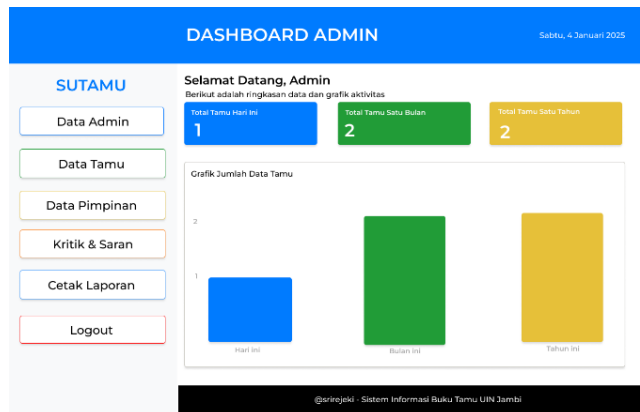
Gambar 3. Class Diagram

c. Desain

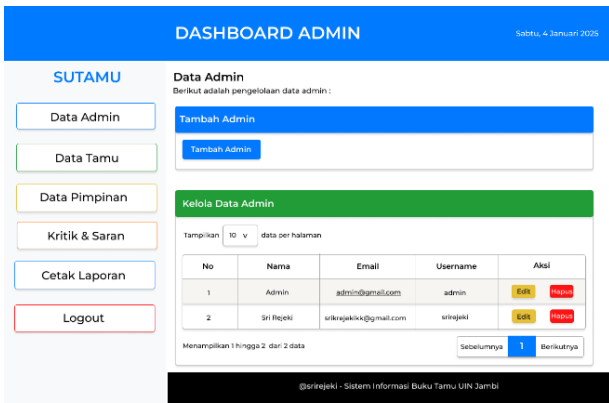
Berikut adalah perancangan desain untuk actor admin, yang mencakup halaman login, halaman utama admin, halaman menu dari data admin, data pimpinan, data tamu, menu kritik dan saran, cetak laporan, serta logout.



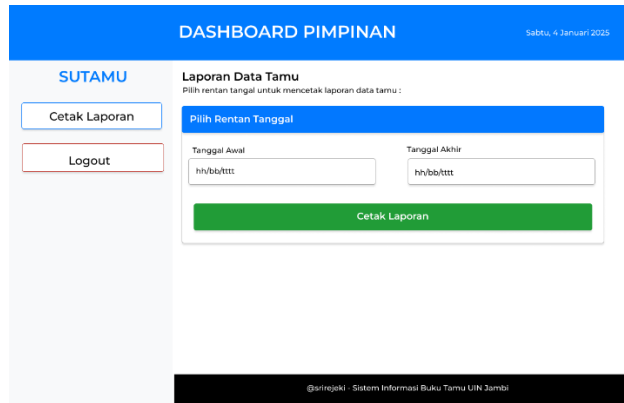
Gambar 4. Tampilan Login



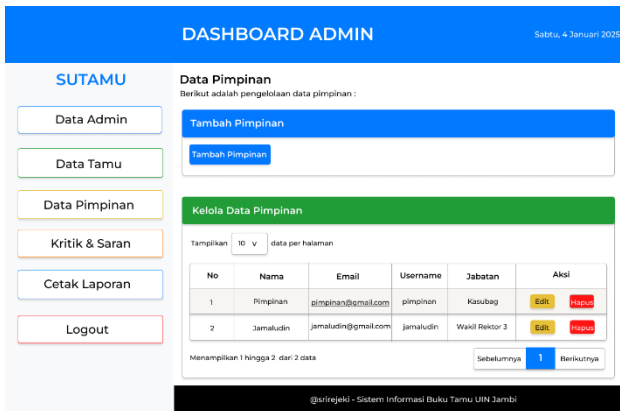
Gambar 5. Halaman Utama Admin



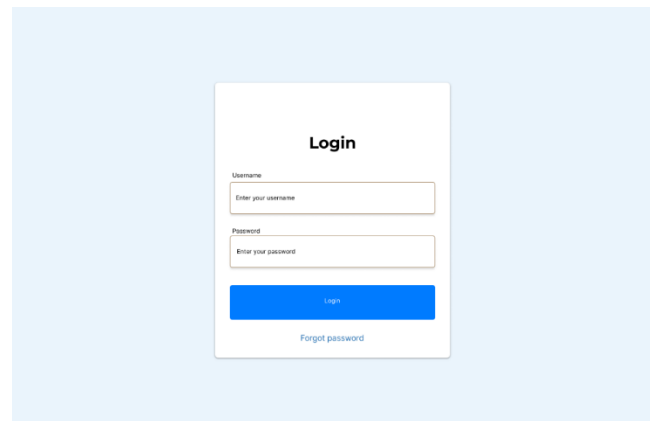
Gambar 6. Halaman Menu Data Admin



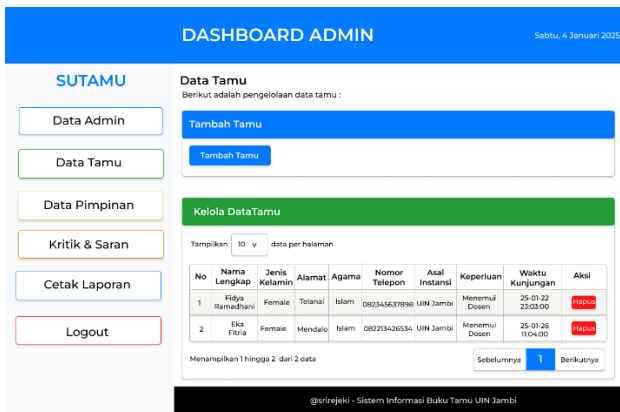
Gambar 10. Halaman Cetak Laporan



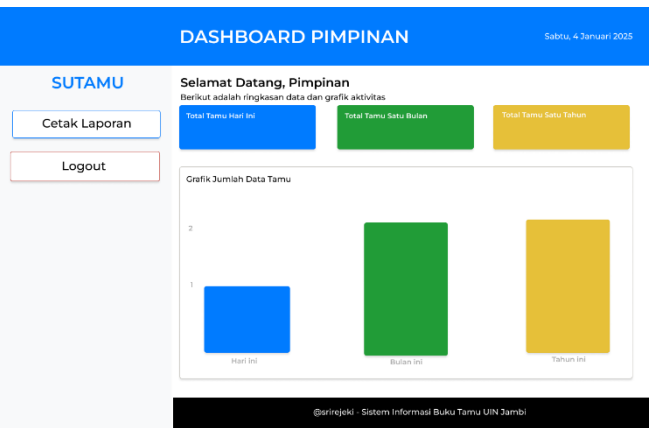
Gambar 7. Halaman Menu Data Pimpinan



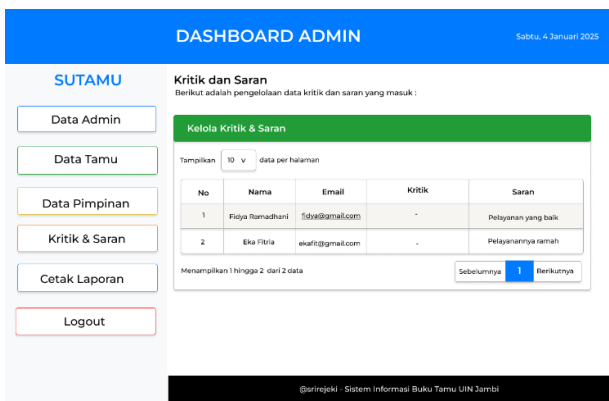
Gambar 11. Halaman Login Pimpinan



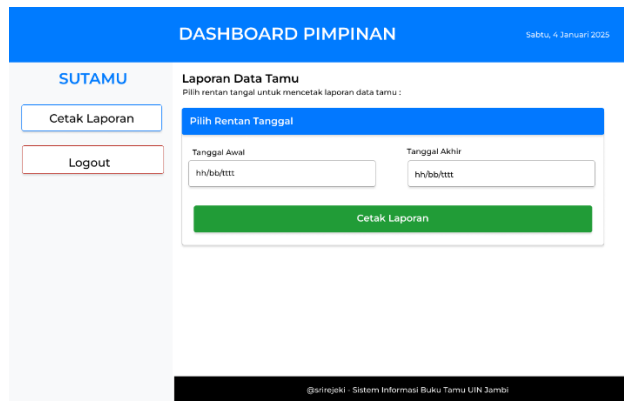
Gambar 8. Halaman Menu Data Tamu



Gambar 12. Halaman Utama Pimpinan



Gambar 9. Halaman Menu Kritik dan Saran



Gambar 13. Halaman Cetak



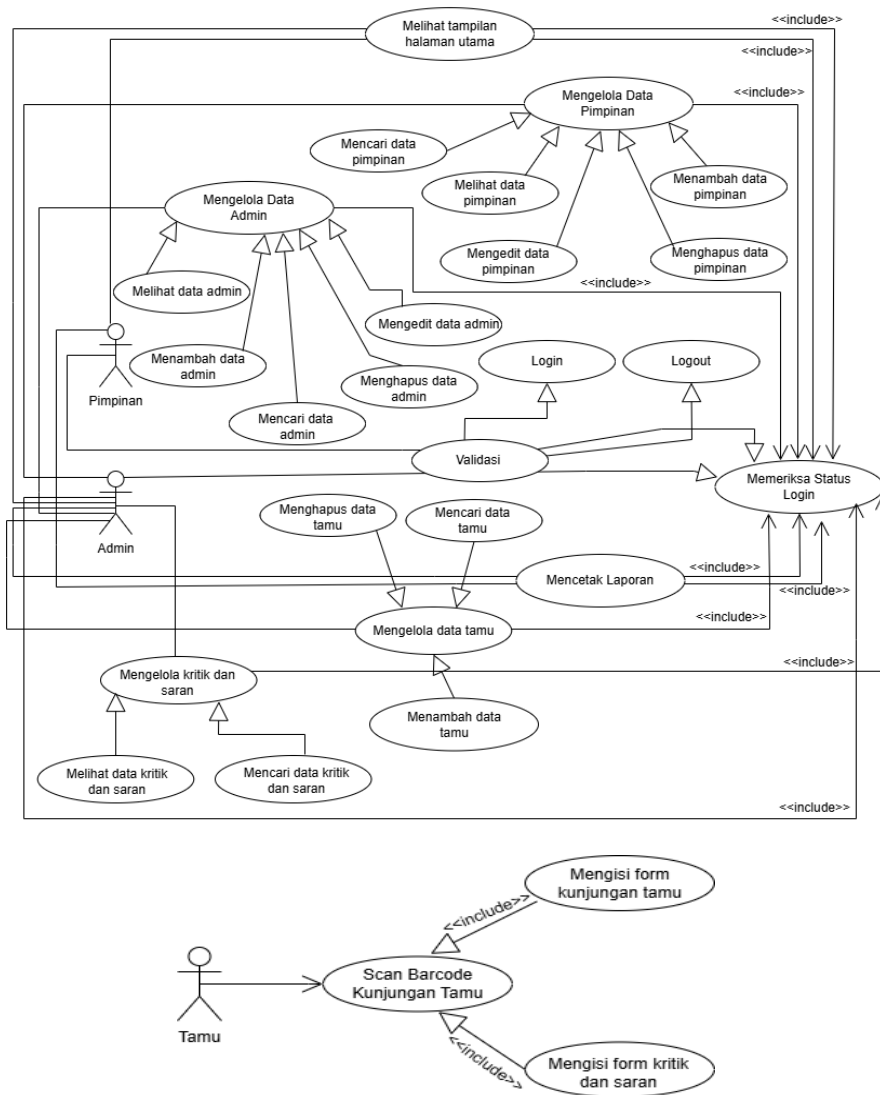
Gambar 14. Halaman Fomulir Kunjungan



Gambar 15. Halaman Formulir Kritik dan Saran

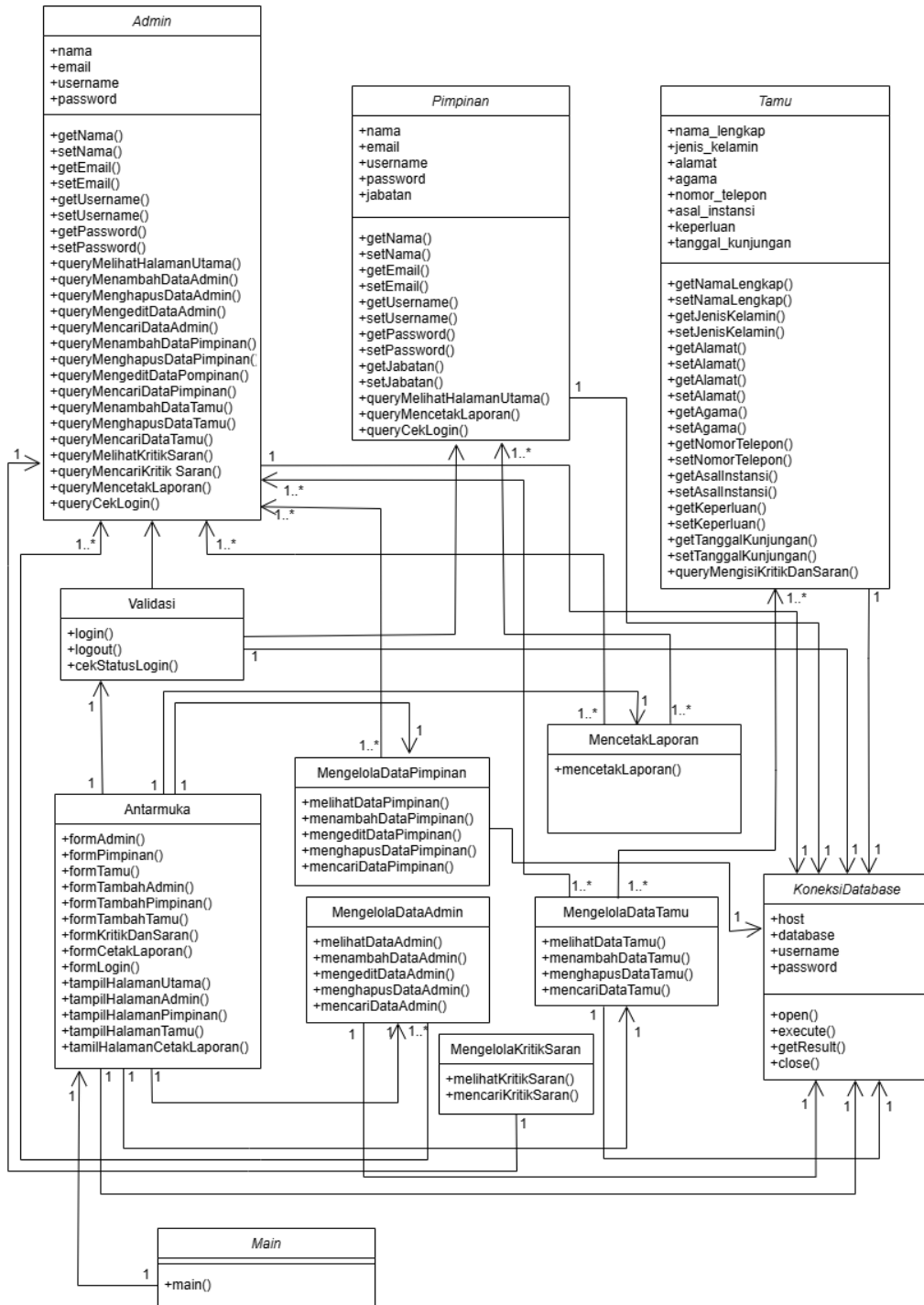
2.2.2. Iterasi 2

a. Use case diagram



Gambar 16. Revisi Use Case Diagram

b. Class diagram

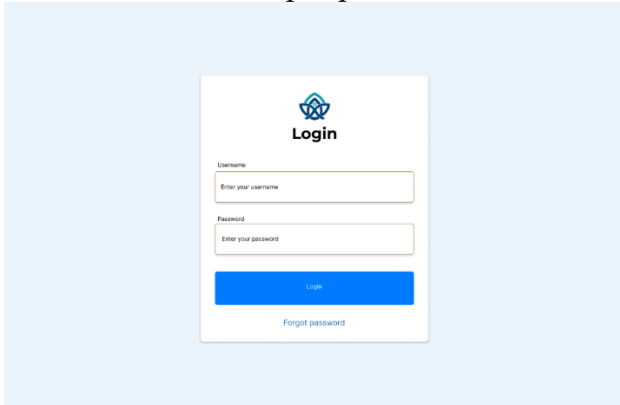


Gambar 17. Revisi Class Diagram

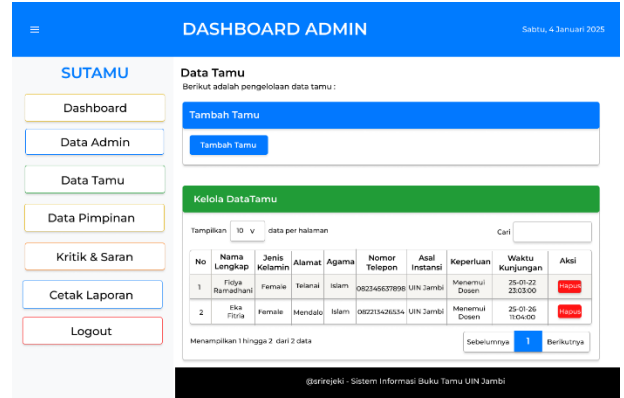
c. Design sistem

Revisi desain ini mencakup penambahan kolom pencarian data untuk admin, pimpinan, dan tamu, serta penambahan tombol dashboard pada sidebar yang memudahkan tampilan kembali ke halaman utama bagi actor admin dan pimpinan [11]. Untuk actor tamu, perubahan dilakukan pada tampilan awal setelah tamu melakukan pemindaian barcode.

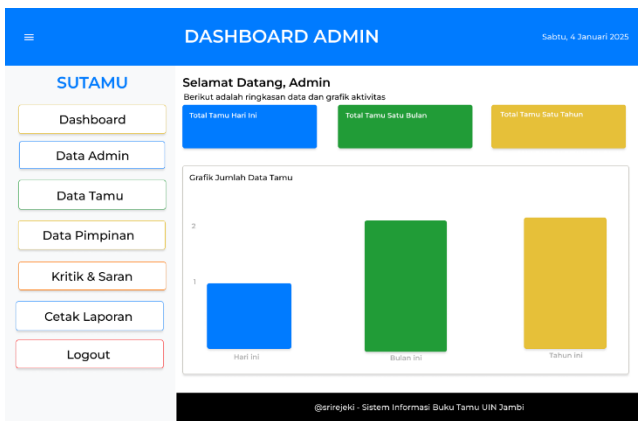
Desain actor admin, pimpinan dan tamu



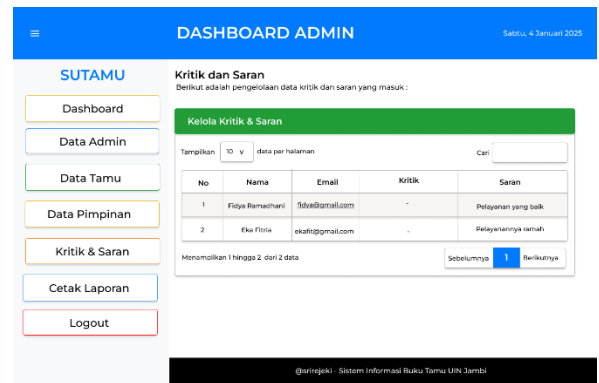
Gambar 18. Tampilan Login Admin



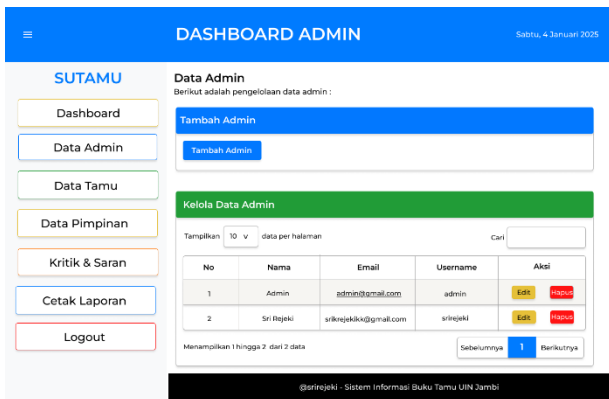
Gambar 22. Halaman Data Tamu



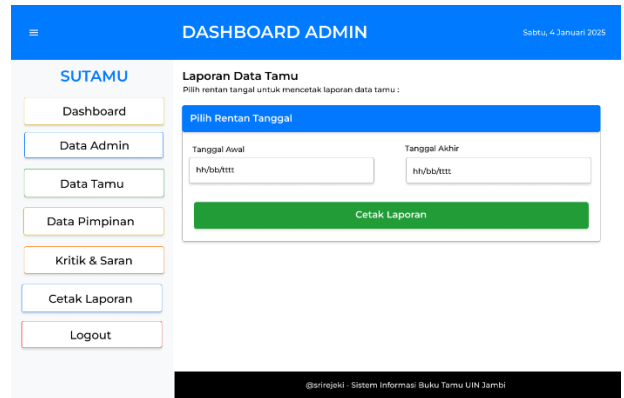
Gambar 19. Halaman Utama Admin



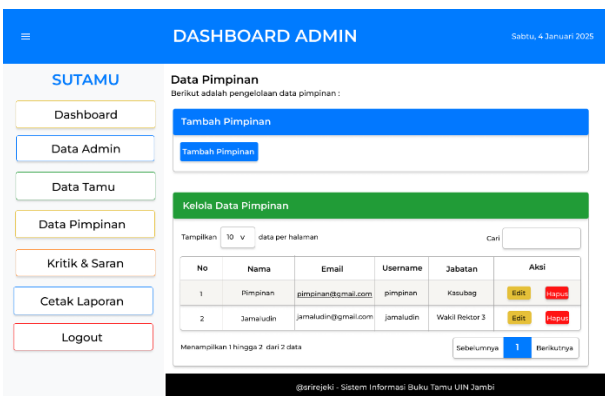
Gambar 23. Halaman Kritik dan Saran



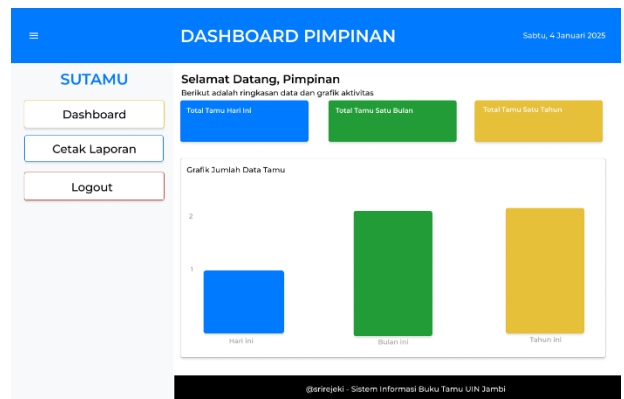
Gambar 20. Halaman Data Admin



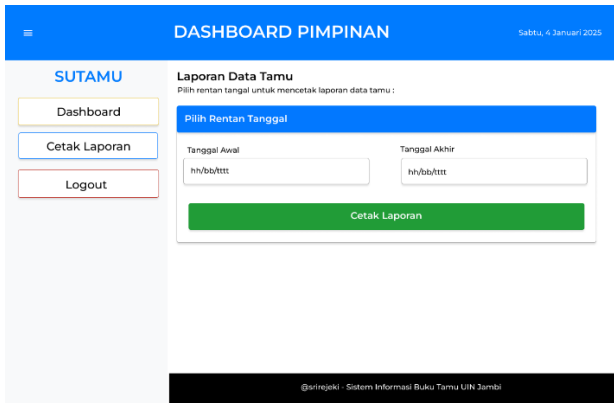
Gambar 24. Laporan Data Tamu



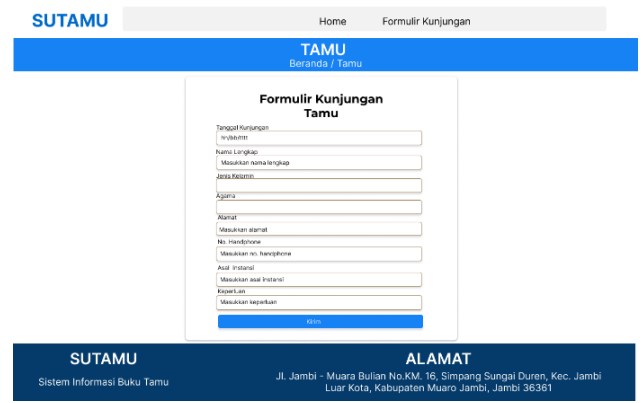
Gambar 21. Halaman Data Pimpinan



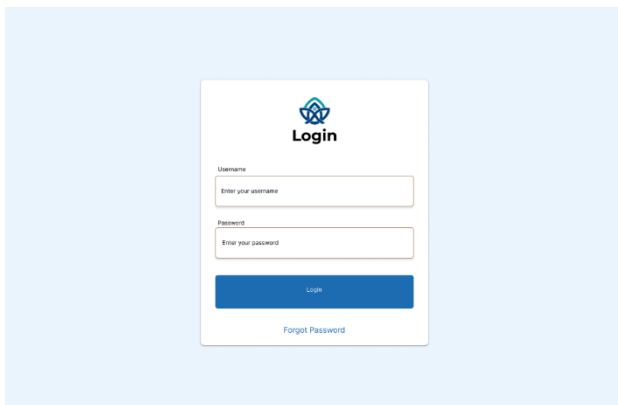
Gambar 25. Laporan Data Tamu



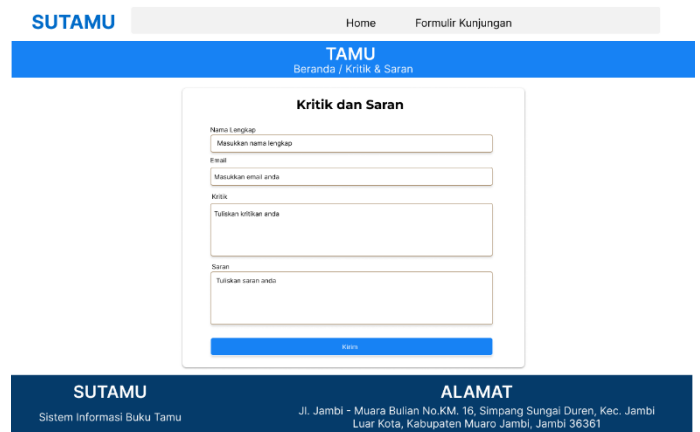
Gambar 26. Login Pimpinan



Gambar 28. Formulir Kunjungan



Gambar 27. Halaman Utama



Gambar 29. Form Kritik dan Saran

2.3. Pengujian Sistem

Pengujian sistem informasi buku tamu ini dilakukan menggunakan metode *black box testing* dengan teknik *equivalence partitioning*.

1) Pengujian sistem pada actor admin

Keterangan dari id yang digunakan dalam table.

- 1-AXX : Form login
- 2-BXX : Mengelola data admin
- 3-CXX : Mengelola data tamu
- 4-DXX : Mengelola data pimpinan
- 5-EXX : Kritik dan saran
- 6-FXX : Mencetak laporan
- 7-G01 : Logout

Tabel 1. Pengujian Aktor Admin

Id	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1-A01	Mengakses halaman login untuk admin	Sistem menampilkan form login untuk admin	Berhasil

Id	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1-A02	Memasukkan username dan password yang sesuai saat melakukan login	Sistem berhasil masuk ke halaman dashboard dengan menampilkan pop up "Anda telah login"	Berhasil
1-A03	Memasukkan username dan password yang salah ketika login	Sistem gagal login dan menampilkan alert "Username atau password salah"	Berhasil
1-A04	Memasukkan username dan mengosongkan password ketika login	Sistem gagal login dan menampilkan alert "Harap isi bidang ini"	Berhasil
1-A05	Mengosongkan username dan memasukkan password ketika login	Sistem gagal login dan menampilkan alert "Harap isi bidang ini"	Berhasil
2-B01	Mengklik button data admin	Sistem menampilkan halaman data admin	Berhasil
2-B02	Mengklik button tambah admin	Sistem menampilkan form tambah admin	Berhasil
2-B03	Memasukkan data pada form tambah admin dengan lengkap	Sistem berhasil menambahkan data admin dan menampilkan pop up "Data Berhasil Ditambahkan"	Berhasil
2-B04	Memasukkan data tidak lengkap	Sistem gagal menambahkan data admin dan menampilkan alert untuk melengkapi data	Berhasil
2-B05	Mengklik button edit	Sistem menampilkan form edit admin	Berhasil
2-B06	Mengubah data admin dengan data yang lengkap	Sistem berhasil mengubah data admin dan menampilkan pop up "Data Berhasil Diubah"	Berhasil
2-B07	Mengubah data admin dengan data yang tidak lengkap	Sistem gagal mengubah data admin dan menampilkan alert untuk memenuhi data yang tidak sesuai atau belum lengkap	Berhasil
2-B08	Mengklik button hapus untuk menghapus data admin	Sistem menampilkan alert "Apakah anda yakin ingin menghapus data ini?"	Berhasil
2-B09	Mengklik button Oke untuk menghapus data admin	Sistem berhasil menghapus data dan menampilkan pop up "Data Berhasil Dihapus"	Berhasil
2-B010	Melakukan pencarian data admin menggunakan kolom pencarian	Sistem menampilkan data yang dicari	Berhasil
3-C01	Mengklik button data tamu	Sistem menampilkan halaman data tamu	Berhasil
3-C02	Mengklik button tambah tamu	Sistem menampilkan form tambah tamu	Berhasil
3-C03	Memasukkan data pada form tambah tamu dengan lengkap	Sistem berhasil menambahkan data tamu dan menampilkan pop up "Data Berhasil Ditambahkan"	Berhasil
3-C04	Memasukkan data tidak lengkap	Sistem gagal menambahkan data dan menampilkan alert untuk melengkapi data	Berhasil
3-C05	Mengklik button hapus untuk menghapus data tamu	Sistem menampilkan alert "Apakah anda yakin ingin menghapus data ini?"	Berhasil
3-C06	Mengklik button Oke untuk menghapus data tamu	Sistem berhasil menghapus data tamu dan menampilkan pop up "Data Berhasil Dihapus"	Berhasil
3-C07	Melakukan pencarian data tamu melalui kolom pencarian	Sistem menampilkan hasil dari data yang dicari	Berhasil
4-D01	Mengklik button data pimpinan	Sistem menampilkan halaman data pimpinan	Berhasil
4-D02	Mengklik button tambah pimpinan	Sistem menampilkan form tambah pimpinan	Berhasil

Id	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
4-D03	Memasukkan data pada form tambah pimpinan dengan lengkap	Sistem berhasil menambahkan data pimpinan dan menampilkan pop up "Data Berhasil Ditambahkan"	Berhasil
4-D04	Memasukkan data tidak lengkap	Sistem gagal menambahkan data dan menampilkan alert untuk melengkapi data	Berhasil
4-D05	Mengklik button edit data pimpinan	Sistem menampilkan form edit data pimpinan	Berhasil
4-D06	Mengubah data pimpinan dengan data yang lengkap	Sistem berhasil mengubah data pimpinan dan menampilkan pop up "Data Berhasil Diubah"	Berhasil
4-D07	Mengubah data pimpinan dengan data yang tidak lengkap	Sistem gagal mengubah data pimpinan dan menampilkan alert untuk melengkapi data yang tidak sesuai atau belum lengkap	Berhasil
4-D08	Mengklik button hapus untuk menghapus data pimpinan	Sistem menampilkan alert "Apakah anda yakin ingin menghapus data ini?"	Berhasil
4-D09	Mengklik button Oke untuk menghapus data pimpinan	Sistem berhasil menghapus data dan menampilkan pop up "Data Berhasil Dihapus"	Berhasil
4-D010	Melakukan pencarian data pimpinan dengan kolom pencarian	Sistem menampilkan data sesuai dengan pencarian yang dilakukan	Berhasil
5-E01	Mengklik button kritik dan saran	Sistem menampilkan halaman kritik dan saran	Berhasil
5-E02	Melakukan pencarian data kritik dan saran menggunakan kolom pencarian	Sistem menampilkan data sesuai pencarian	Berhasil
6-F01	Mengklik button cetak laporan	Sistem menampilkan halaman cetak laporan	Berhasil
6-F02	Mengklik button cetak laporan ketika sudah memilih rentang tanggal	Sistem menampilkan laporan dalam bentuk pdf	Berhasil
6-F03	Mengklik button cetak laporan ketika belum memilih rentang tanggal	Sistem gagal menampilkan laporan dan muncul alert "Harap isi bidang ini"	Berhasil
7-G01	Mengklik button logout	Sistem berhasil logout, kembali ke halaman login dan menampilkan pop up "Anda telah logout"	Berhasil

- 2) Pengujian sistem pada actor pimpinan
 1-AXX : Form login
 2-BXX : Mencetak laporan
 3-CXX : Logout

Tabel 2. Pengujian Aktor Pimpinan

Id	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1-A06	Mengakses halaman login pimpinan	Sistem menampilkan form login untuk pimpinan	Berhasil
1-A07	Memasukkan username dan password yang valid saat login	Sistem berhasil mengakses halaman utama dan menampilkan pop up "Anda telah login"	Berhasil

Id	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1-A08	Memasukkan username dan password yang tidak sesuai saat login	Sistem gagal melakukan login dan menampilkan alert "Username atau password salah"	Berhasil
1-A09	Memasukkan username dan mengosongkan password	Sistem gagal login dan menampilkan alert "Harap isi bidang ini"	Berhasil
1-A010	Mengosongkan username dan memasukkan password saat login	Sistem gagal login dan menampilkan alert "Harap isi bidang ini"	Berhasil
2-0B1	Mengklik button cetak laporan	Sistem menampilkan halaman cetak laporan	Berhasil
2-0B2	Mengklik button cetak laporan setelah memilih rentang tanggal	Sistem menampilkan laporan dalam format pdf	Berhasil
2-0B3	Mengklik button cetak laporan sebelum memilih rentang tanggal	Sistem gagal menampilkan laporan dan muncul alert "Harap isi bidang ini"	Berhasil
3-C08	Mengklik fitur logout	Sistem berhasil keluar dan kembali pada form login	Berhasil

- 3) Pengujian sistem pada actor tamu
 1-AXX : Barcode
 2-BXX : Formulir kunjungan tamu
 3-CXX : Formulir kritik dan saran

Tabel 3. Pengujian Aktor Tamu

Id	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1-A01	Scan barcode kunjungan tamu	Sistem menampilkan halaman utama	Berhasil
2-0B1	Mengklik formulir kunjungan tamu	Sistem menampilkan form biodata tamu	Berhasil
2-0B2	Memasukkan data pada form dengan lengkap	Sistem menyimpan data	Berhasil
2-0B3	Memasukkan data pada form tidak lengkap	Sistem gagal menyimpan data	Berhasil
3-C01	Mengklik button simpan	Sistem menampilkan form kritik dan saran	Berhasil
3-C02	Memasukkan data pada form dengan lengkap	Sistem menyimpan data	Berhasil
3-C03			
3-C04	Memasukkan data form tidak lengkap	Sistem gagal menyimpan data	Berhasil

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem informasi buku tamu Berbasis web ini dikembangkan menggunakan metode prototipe untuk memungkinkan perbaikan berkelanjutan sesuai kebutuhan pengguna. Dalam prosesnya, dilakukan proses iterasi desain berdasarkan umpan balik dari pengguna, sehingga menghasilkan sistem yang tidak hanya fungsional tetapi juga sesuai dengan ekspektasi pengguna dari segi tampilan dan penggunaan.

Sistem diuji melalui dua pendekatan utama, yaitu black box testing dan user acceptance testing (UAT). Black box diterapkan untuk memverifikasi bahwa setiap fitur sistem beroperasi sesuai dengan spesifikasi tanpa melihat kode internal, sedangkan UAT melibatkan pengguna akhir untuk menguji sistem dalam kondisi nyata. Kelayakan sistem diuji secara kuantitatif menggunakan skala likert untuk mengukur tanggapan pengguna terhadap lima pernyataan terkait sistem. Responden memilih tingkat persetujuan, yang kemudian dikonversi menjadi skor dan persentase, berikut adalah kategori dan rentan persentasenya.

Tabel 4. Kategori, Skor, dan Persentase

Kategori	Skor	Persentase
Sangat Setuju (SS)	5	81%-100%
Setuju (S)	4	61%-80%
Cukup (C)	3	41%-60%
Kurang (K)	2	21%-40%
Sangat Kurang (SK)	1	≤ 20%

Penghitungan dilakukan dengan rumus

$$S = T \times P_n \text{ (Skor = Jumlah Responden x Nilai Skala)}$$

$$\text{Persentase Kelayakan} = \frac{S}{Y} \times 100$$

Dimana Y = Skor Tertinggi x Jumlah Responden

Tabel 5. Pernyataan, Skor, dan Persentase

No	Pernyataan	Skor	Persentase
1	Informasi yang ditampilkan pada sistem sudah sesuai dengan kebutuhan	37	82,2%
2	Menu dan konten di setiap menu pada sistem sudah teratur dengan baik	38	84,2%
3	Kombinasi warna pada sistem sudah memberikan kenyamanan bagi pengguna	39	86,6%
4	Dari segi operasional, sistem informasi ini dapat mempermudah pengguna	42	93,3%
5	Sistem dapat diakses sesuai dengan hak akses pengguna	42	93,3%

Total kelayakan sistem dengan jumlah 5 pernyataan di atas yaitu sebesar 87,9

4. KESIMPULAN

Penelitian ini berhasil melakukan perancangan sistem informasi buku tamu berbasis website di gedung rektorat UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi dan memiliki fitur-fitur yang sesuai dengan kebutuhan sistem. Pengujian fungsionalitas sistem dilakukan melalui penerapan metode *black box* dan UAT (*User Acceptance Testing*) yang menghasilkan persentase kelayakan sistem sebesar 87.96% dan hal tersebut membuktikan bahwa sistem yang dikembangkan telah sesuai dengan kebutuhan user. Melalui perancangan sistem informasi ini, tentu berguna untuk pengembangan lebih lanjut. Pengelola dapat terus memperbaiki sistem agar sesuai dengan kebutuhan pengguna dan melakukan evaluasi berkala guna memastikan sistem berfungsi dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Yulisman, Juliani, H., Muhaimin, A., & Zulkifli, A. (2022). Jurnal ilmu komputer. 11(2), 69–79.
- [2] Septian, P. (2023). Perancangan Sistem Informasi Barang Logistik pada PT. Gumilang Abadi Indoplast Bandung Berbasis Desktop. *Smart Comp: Jurnalnya Orang Pintar Komputer*, 12(1). <https://doi.org/10.30591/smartcomp.v12i1.4129>
- [3] Darmawan, F. Z., Fanrian, A. A., & Setiaji, H. (2024). Perancangan Aplikasi Buku Tamu Berbasis Desktop Di SMK Setia Bhakti Menggunakan Metode Agile. 2(2), 149–156.
- [4] Dr.Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M. T. (2021). Mengukur Usability Perangkat Lunak. 1596, 96.
- [5] Hendri, M., & Ikhwan, M. (2021). Perancangan Aplikasi Buku Tamu Berbasis Web (Studi Kasus : Kementerian Pekerjaan Umum Perumahan Rakyat Balai Wilayah Sungai Sumatera II). *Informasi Komputer Logika*, 2(2), 1–4.
- [6] Hady, E. L., Haryono, K., & Rahayu, N. W. (2020). User Acceptance Testing (UAT) pada Purwarupa Sistem Tabungan Santri (Studi Kasus: Pondok Pesantren Al-Mawaddah). *Jurnal Ilmiah Multimedia Dan Komunikasi*, 5(1), 1–10.
- [7] Mubarok, A. Y., Chotijah, U., Teknik, F., & Gresik, U. M. (2021). Sistem Informasi Buku Tamu Menggunakan Qr code Berbasis Web Pada PT Petrokimia Gresik. 4(1), 57–66.
- [8] Renaningtias, N., & Apriliani, D. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Mahasiswa. *Rekursif: Jurnal Informatika*, 9(1). <https://doi.org/10.33369/rekursif.v9i1.15772>
- [9] Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika Bandung.
- [10] Setiawansyah, S., Lestari, D. T., & Megawaty, D. A. (2022). Sistem Informasi Pkk Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Kampung Purwoejo). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(2), 244–253. <https://doi.org/10.33365/jatika.v3i2.2031>
- [11] Zhang, D., & Wiriyanda, A. (2019). Personaliti Resepsionis Di Kantor Depan Hotel Harris Hotel Batam Center. *Altasia: Jurnal Pariwisata Indonesia*, 1(1), 17–32. <https://doi.org/10.37253/altasia.v1i1.342>