

PENINGKATAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE PADA SASANA ANAK SUKO MULYO TEGAL

Ida Afriliana¹, Indra Dwi Hasta², Dicky Chandra Nugroho³
^{1,2,3}Email : idaafriharhap@gmail.com, Chandradikky3@gmail.com
 DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama
 Jln. Mataram No. 09 Tegal
 Telp/Fax(0283) 352000

Abstrak

Pelayanan pada Sasana Anak Suko Mulyo belum menggunakan system informasi yang baik, masih menggunakan penyebaran informasi dengan menggunakan papan informasi yang ada di lingkungan Sasana. Dengan informasi yang dipasang di papan pengumuman maka hanya sedikit mengetahui tentang informasi yang diberikan oleh pihak pelayanan. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi berbasis website Sasana Suko Mulyo Tegal agar penyebaran informasi lebih meluas yakni kepada para dermawan atau pihak keluarga Sasana. Metodologi yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan metode waterfall . Sedangkan data yang diperlukan adalah data sekunder dari Sasana Anak Suko Mulyo. Perancangan yang digunakan adalah UML dan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan sistem informasi berbasis website dapat menjadi sebuah revolusi publikasi dalam membuka jangkauan informasi yang lebih luas lagi untuk menyampaikan berbagai jenis informasi mengenai Sasana tersebut, memberikan kemudahan dalam melakukan aktivitas kunjungan oleh para tamu dan menghilangkan batasan waktu, jarak, dan tempat sebagai halangan bagi anak-anak sasana, untuk dapat diakses oleh masyarakat luas yang akan mencari informasi tentang Sasana Suko Mulyo Tegal.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Website, Website Sasana, Metodologi,*

1. Pendahuluan

Informasi merupakan suatu hal yang sangat dibutuhkan di dalam organisasi ataupun instansi. Informasi juga merupakan kebutuhan bagi manajemen di dalam pengambilan keputusan. Suatu sistem informasi berbasis website Sasana merupakan salah satu bentuk media publikasi elektronik yang dapat digunakan sebagai salah satu cara dalam memberikan informasi kepada masyarakat luas, sekaligus sebagai media informasi bagi orang-orang luar yang ingin mengetahui lebih lengkap seluk beluk tentang Sasana tersebut.

Dengan dukungan ilmu pengetahuan dan teknologi maka dibutuhkannya sebuah revolusi publikasi dalam membuka jangkauan informasi yang lebih luas untuk menyampaikan berbagai jenis informasi mengenai Sasana tersebut yaitu dengan menggunakan sistem informasi berbasis website. Salah satunya yaitu Sasana Pelayanan Sosial Anak Suko Mulyo Tegal yang merupakan suatu Instansi Pemerintah

yang di dalam nya terdapat anak-anak kurang mampu/terlantar.

Media informasi konvensional yang telah digunakan sebelumnya di Sasana Pelayanan Sosial Anak Suko Mulyo Tegal hanya berupa papan pengumuman informasi yang ada di dinding-dinding Sasana, pencatatan tamu kunjungan masih menggunakan buku jurnal, serta para tamu yang harus datang dalam melakukan penjadwalan kunjungan. Karena penyajian menggunakan media informasi konvensional ini lebih sempit penyampaian informasi nya, yaitu hanya di lingkungan Sasana Pelayanan Sosial Anak Suko Mulyo Tegal saja. Sedangkan masyarakat luas yang ingin mengakses informasi mengenai Sasana yang bersangkutan terkendala dengan jarak dan waktu. Tetapi dengan adanya sistem informasi berbasis website ini, penyampaian informasi dapat lebih luas dan bisa di akses oleh semua orang kapanpun dan dimanapun.

Dengan dibangunnya sistem informasi berbasis website diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam aktivitas para tamu yang akan berkunjung ke Sasana dan para tamu tidak perlu lagi datang ke Sasana dan tinggal mengakses website kapan saja.

Metode yang digunakan merupakan metode pengembangan sistem berorientasi objek diantaranya yaitu Unified Approach (UA) dari Ali Bahrami (1999), yang terdiri dari tahapan-tahapan Analisis dan Design Sistem. Kegiatan-kegiatan yang dilalui dalam proses ini dimulai dari menganalisis data informasi yang diperlukan, mengidentifikasi aktor apa saja yang berperan dalam sistem informasi yang dibuat, sampai menuangkan analisis yang telah diidentifikasi pada sebuah rancangan/design website.

2. Metode Penelitian

Dalam penulisan Tugas Akhir ini diperlukan adanya suatu metodologi penelitian terdiri dari :

a. Obyek Penelitian

Dalam metodologi penelitian penulis mengambil objek penelitian pada Sasana Pelayanan Sosial Anak Suko Mulyo Tegal yang beralamat di Jl.Dr.Soetomo, No.50, Pekauman , Tegal Barat

b. Metode Pengumpulan Data

Dalam hal ini, akan digunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. Metode Interview / Wawancara

Dalam metode ini, di lakukan wawancara dengan bertanya langsung kepada Bapak Ghofur Aji selaku pranata Komputer di sasana dan dapat memberikan informasi secara benar

2. Metode Studi Pustaka

Dalam metode ini, pengumpulan data dilakukan dengan mendapat data oleh bapak Ghofur Aji karena dapat dipercaya ke asliannya.

3. Metode Observasi

Metode ini dimaksudkan untuk mendapatkan data secara umum dengan melihat secara langsung. Dalam hal ini cara melakukan observasi terhadap kegiatan forma dan non formal serta pencatatan

penjadwalan di Sasana Pelayanan Sosial Anak Suko Mulyo Tegal

3. Hasil Dan Pembahasan

a. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

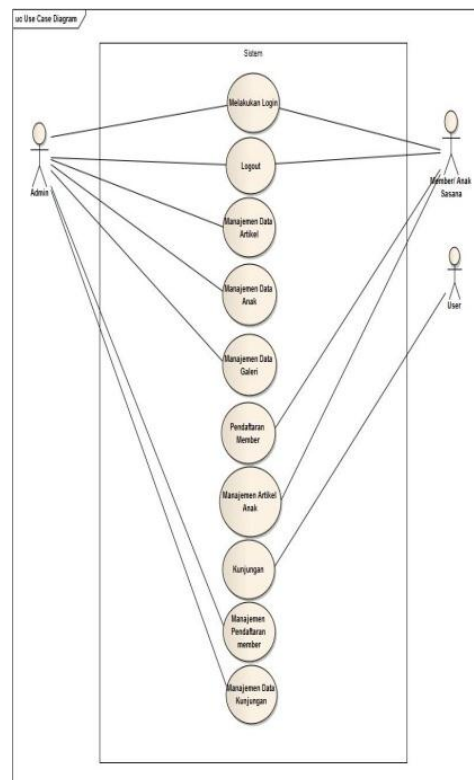
Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat Sistem Informasi berbasis website di Sasana Pelayanan Sosial Anak Suko Mulyo Tegal sebagai berikut :

- Bahasa pemrograman: PHP
- Server: XAMPP
- Database: MYSQL
- Desain tampilan :Notepad, Artisteer 4,Adobe Photoshop CS 6

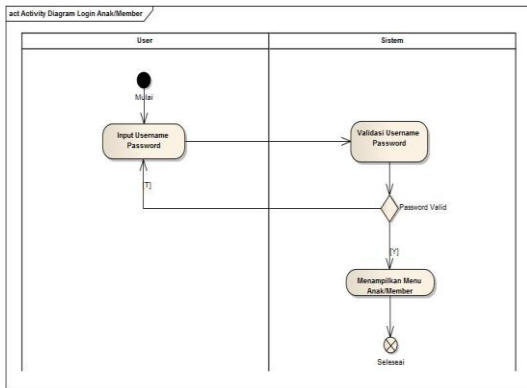
b. Analisa Kebutuhan Perangkat Keras

Untuk membuat sistem informasi berbasis website ini penulis menggunakan perangkat keras berupa sebuah unit laptop dengan spesifikasi minimal sebagai berikut :

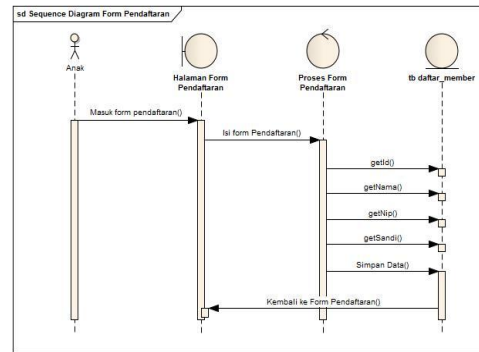
- ProcessorIntel Pentium Core i3
- Memory minimal 1 GB
- Harddisk minimal 3GB



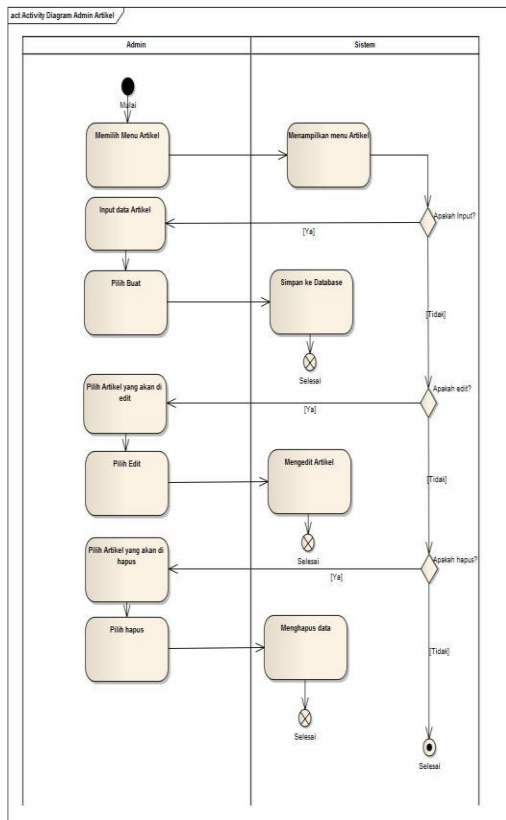
Gambar 1 Use Case Diagram Model



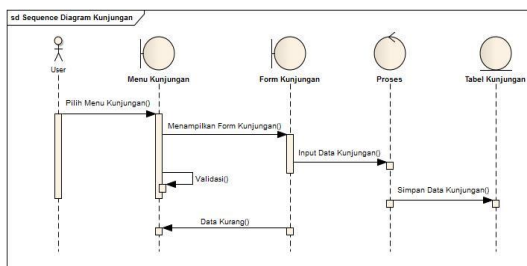
Gambar 2 Activity Diagram Login User



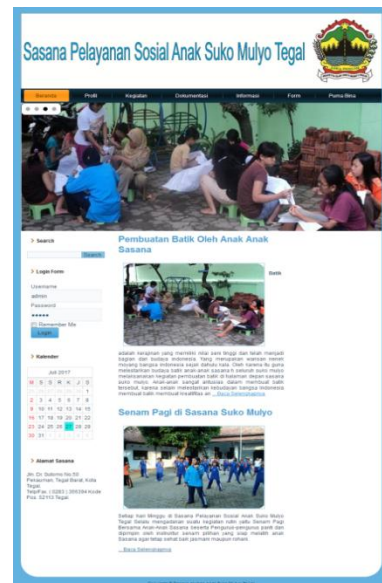
Gambar 5 Sequence Diagram Pendaftaran



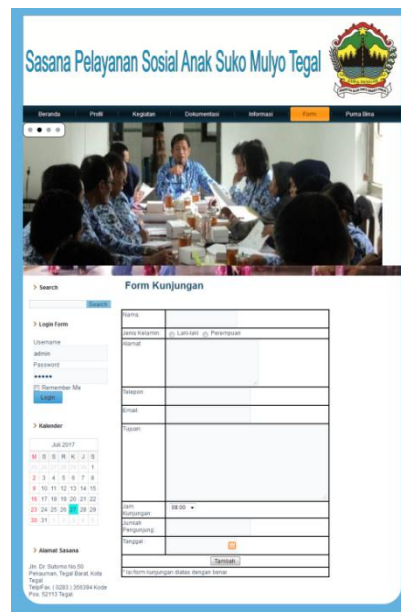
Gambar 3 Activity Diagram Artikel Admin



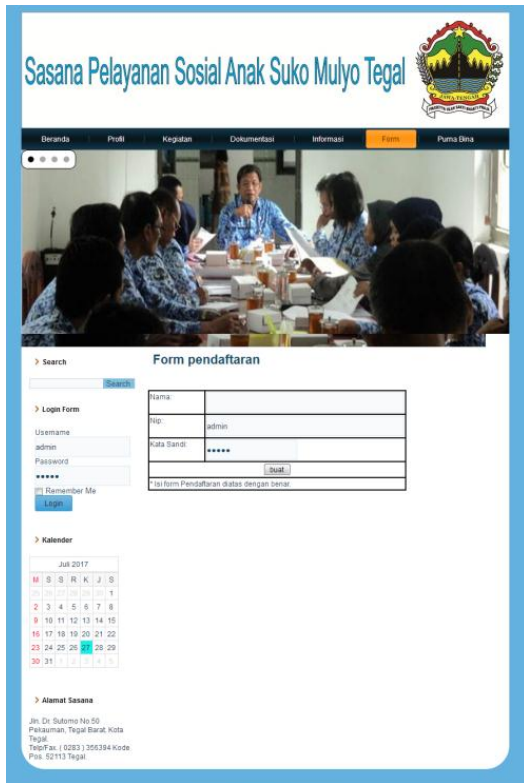
Gambar 4 Sequence Diagram kunjungan user



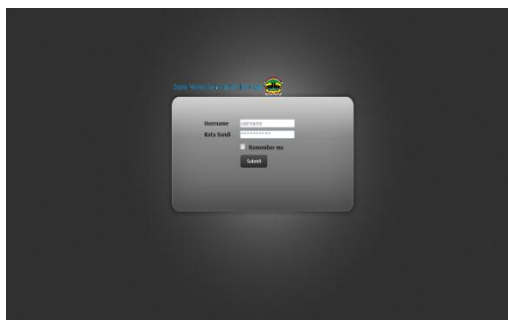
Gambar 6 Halaman Beranda pada halaman user.



Gambar 7 Halaman Kunjungan User



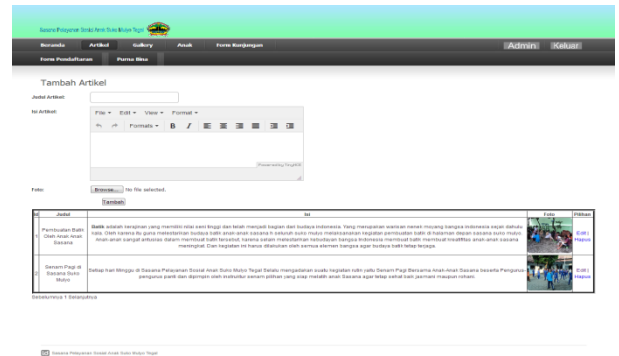
Gambar 8 Halaman Pendaftaran Member



Gambar 9 Tampilan login Admin



Gambar 10 Tampilan beranda Admin



Gambar 11 Tampilan halaman Artikel Admin

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi yang telah dilakukan dalam pembuatan Sistem Informasi Berbasis Website di Sasana Pelayanan Sosial Anak Suko Mulyo Tegal dapat ditarik kesimpulan dan saran dari penelitian ini, yaitu :

Kesimpulan yang dapat diambil dari uraian bab sebelumnya, bahwa *website* sistem informasi di Sasana ini pada masyarakat dibangun menggunakan Software Artisteer 4, Adobe Photoshop CS 6, XAMPP. Pengembangan *website* sistem informasi ini ditujukan untuk mempermudah para tamu kunjungan di Sasana Suko Mulyo Tegal dengan mengakses Website nya saja.

Perangkat lunak sistem informasi ini dapat digunakan untuk memberikan kemudahan bagi para calon tamu kunjungan , serta memudahkan para pengurus sasana dalam merekap data kunjungan.

5. Daftar Pustaka

- [1] Hartono, Hamzah. 2014. "Pengertian Website Dan Fungsinya".
- [2] Anhar, 2010. "Panduan Menguasai PHP dan MySQL".
- [3] Sucipto, 2010. "Konsep dan Teknik Pengembangan Sistem berbasis Teknologi Informasi, Banten".
- [4] Setijo, 2013. " Panduan Membuat Web dengan Artisteer".
- [5] 2014. "Sistem Informasi Kos disekitar Kampus Politeknik Harapan Bersama. Program Diploma Komputer Politeknik

Harapan Bersama Tegal : Tugas Akhir Tidak Diterbitkan.

- [6] 2014. “Sistem Informasi Pendaftaran Online SMK N 2 Tegal. Program Diploma Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal : Tugas Akhir Tidak Diterbitkan.